

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

MAN Rejang Lebong belum memiliki media penyimpanan materi terstruktur dan rapi, selama ini penyampaian serta penyimpanan materi masih dilakukan dengan cara manual serta masih belum memiliki media penyimpanan untuk materi pembelajaran yang mudah diakses oleh para siswa. Hal tersebut merupakan salah satu kendala untuk meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan di MAN Rejang Lebong. Dalam penelitian ini akan dibuat *website responsive* dan dinamis Portal Sekolah MAN Rejang Lebong, untuk menyediakan media penyimpanan materi MAN Rejang Lebong dengan tampilan yang menarik dan dapat diakses dengan mudah dari manapun melalui media *browser*.

Agar *website* tidak hanya akan menjadi sekedar pajangan nantinya maka dibuatlah *website* dinamis untuk menambah kesan interaktif di dalam *website*, serta admin nantinya dapat terus mengupdate berbagai macam konten seperti materi, berita, ataupun pengumuman terbaru. Selain itu pula *website* yang akan dibangun haruslah dapat diakses dengan mudah melalui berbagai device agar tidak menyusahkan *user* yang sedang mencari informasi di halaman web tersebut, oleh karena itulah dibutuhkan tampilan yang *responsive* agar *website* dapat di tampilkan dengan baik di berbagai macam device.

Dengan begitu siswa MAN Rejang Lebong akan lebih terbantu dalam proses pembelajaran dengan adanya akses materi yang mudah dan lengkap. Metode yang dilakukan dalam penelitian antara lain Pengumpulan data, Observasi, *Literature*, Perancangan dan *implementasi*, serta pengujian sistem.

Dengan adanya website ini para siswa tidak harus meminjam ataupun mencatat materi serta soal yang akan diberikan oleh para guru secara manual.

Penulis nantinya akan menggunakan CI 3.1 sebagai *framework server side* dikarenakan beberapa keunggulan yang dimiliki oleh CI 3.1 seperti performayang cepat, konfigurasi yang sederhana, komunitasnya yang besar, serta dokumentasi yang cenderung lengkap[1].

Sedangkan untuk memvisualisasikan tampilan pada interfacenya, agar terlihat lebih rapi serta *responsive* penulis akan menggunakan *Bootstrap 4.2* sebagai *css framework* karena memiliki beberapa keunggulan antara lain yaitu kompatibel dengan semua *browser* , dokumentasi yang lengkap, dan juga *open source*[2].

Berdasarkan uraian di atas maka di buatlah **“Perancangan Website Responsive dan Dinamis Portal Sekolah MAN Rejang Lebong Sebagai Sarana Informasi Menggunakan Framework CI 3.1 dan Bootstrap 4.2”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu **“Menyediakan website responsive dan dinamis sebagai tempat penyimpanan materi dan informasi MAN Rejang Lebong”**.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penyajian dan penelitian Perancangan Website Responsive dan Dinamis Portal Sekolah MAN Rejang Lebong Sebagai Sarana Informasi Menggunakan Framework CI 3.1 dan Bootstrap 4.2, diperlukan batasan masalah

agar pembahasan tidak bias lebih focus, terarah dan tidak melebar, maka penulis memberikan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Menggunakan CI 3.1 Sebagai framework PHP dan Bootstrap 4.2 Sebagai framework CSS
2. Alat pengujian terbatas kepada browser dengan versi setara Chrome 26 atau di atasnya
3. Fitur yang terdapat di web portal sekolah meliputi CRUD pengumuman dan berita, CRUD list ekstrakurikuler, CRUD Artikel Sekolah, serta CRUD elarning
4. Web Portal ini akan dibangun menggunakan DBMS Mysql
5. Website ini diujikan kepada Guru MAN Rejang Lebong.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah akses siswa untuk mendapatkan materi pembelajaran serta menjadi sarana informasi untuk MAN Rejang Lebong melalui portal website yang akan dibangun.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang penulis harapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Bagi Siswa  
Siswa dapat mengakses materi pembelajaran serta mendapatkan informasi ataupun pengumuman terbaru secara mudah lewat portal web.
2. Bagi Pendidik

Dapat memudahkan pendidik untuk membagikan materi ataupun modul pembelajaran terbaru serta memberikan pengumuman dengan mudah dan cepat.

### 3. Bagi Penulis / Peneliti

Dari penyusunan skripsi ini diharapkan dapat lebih memperdalam pengetahuan serta menambah wawasan penulis tentang pembangunan sebuah aplikasi berbasis website

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini berupa metode pengumpulan data, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem.

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pada Penyusunan Skripsi ini penulis mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dengan beberapa metode berupa :

#### I. Metode Observasi

Dalam Penelitian ini penulis menggunakan metode observasi sebagai salah satu metode mengumpulkan data adapun Metode Observasi tersebut dengan melihat dan mengamati kebutuhan fitur yang diperlukan oleh MAN Rejang Lebong di dalam website portal yang akan dibangun.

## II. Studi Literature

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data serta teori-teori yang mendukung dalam pembuatan basis data. Metode ini dilakukan dengan mencari literatur yang dapat mendukung kegiatan. Literatur berasal dari MAN Rejang Lebong maupun dari pihak lain yang relevan dengan penelitian.

### **1.6.2 Metode Perancangan**

Metode Perancangan yang penulis gunakan adalah metode *Unified Modeling Language* (UML).

### **1.6.3 Metode Pengujian Sistem**

Penulis akan melakukan uji coba sistem menggunakan metode black box. Setelah selesai diujikan, website akan siap untuk diserahkan kepada pihak instansi karena website sudah dalam keadaan siap untuk beroperasi secara baik. Diharapkan produk ini dapat membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi yang cepat dan mudah di akses oleh para pengguna.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika Penulisan Skripsi ini di uraikan dalam beberapa bab, yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung dalam penelitian ini.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan aplikasi, menganalisa masalah, pemecahan masalah, perancangan system dan aplikasi.

### **BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini menjelaskan tentang proses pembuatan aplikasi mulai dari perancangan bagian tampilan , pembuatan database , penyusunan struktur pemrograman sampai kepada peluncuran website secara live

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembuatan aplikasi  
*“Website Responsive dan Dinamis Portal Sekolah MAN Rejang Lebong Sebagai Sarana Informasi Menggunakan Framework CI 3.1 dan Bootstrap 4.2”*