

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game "*The Remember National Hero*" ini maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Game ini terdiri dari 4 level, tingkat kesulitan dari masing-masing level berbeda. Untuk memainkan game *The Remember National Hero* ini memerlukan ketelitian yang tinggi dalam melihat berbagai objek.
2. Game ini memiliki antar muka yang tidak terlalu kompleks, memiliki tingkat kesulitan yang tidak terlalu banyak dan mudah untuk memainkan.
3. Game ini juga bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran bagi anak-anak dalam melatih daya konsentrasi kecekatan berfikir, serta daya ingat yang kuat.
4. Game ini haruslah sesuai dengan perancangan, kemudian akan diimplementasikan untuk mengetahui apakah sistem tersebut dapat berjalan sesuai dengan tujuan atau tidak.

5.2 Saran

Dengan adanya game *The Remember National Hero* untuk anak-anak maka akan bermanfaat sebagai sarana pembelajaran untuk melatih daya konsentrasi dan daya ingat anak-anak.

1. Game ini akan lebih menarik jika diberi tambahan level lagi dan tampilan yang menarik lagi.
2. Dalam pembuatan game ini mungkin belum sempurna, untuk menyempurnakan mungkin masih bisa di tambahkan fitur-fitur lain biar lengkap.
3. Game ini akan menarik bila ditambah lebih banyak lagi gambar-gambar Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia.
4. Dalam pengembangan game puzzle “ *The Remember National Hero* “ ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat digunakan secara luas seperti jaringan computer atau internet.
5. Semoga game ini dapat bermanfaat bagi yang memainkannya.