

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi terutama smartphone sangat pesat, hal ini dibuktikan dengan terdapatnya beberapa jenis smartphone mulai dari android, ios, windows, blackberry, serta symbian. Dari survei yang dipublikasi oleh <http://id.technisia.com/andorid-opera-dominasi-smartphone-indonesia-2014/> diperoleh data bahwa pengguna smartphone berbasis android di indonesia adalah paling besar dengan persentasi 58% dari pada smartphone lain yaitu ios sebesar 4 %, windows 13 %, blackberry 15 %, dan symbian 10 %.

Kesehatan merupakan hal yang selalu menjadi prioritas utama manusia, beberapa kendala masalah kesehatan yang sering dialami seseorang adalah :

1. Sakit diwaktu dini hari dan tidak adanya apotek sekitar yang buka.
2. Ketika sakit, orang yang baru menempati suatu daerah atau wisatawan belum mengetahui lokasi disekitarnya terutama lokasi apotek.
3. Kebanyakan orang yang baru menempati suatu daerah, malu bertanya kepada penduduk sekitar tentang lokasi apotek terdekat khususnya 24 jam.

Dari latar belakang masalah diatas diperlukan sebuah aplikasi yang bersifat mobile dan dapat memberikan informasi mengenai apotek yang buka 24 jam dari lokasi terdekat pengguna aplikasi tersebut. Berdasarkan hasil survei di paragraph pertama yaitu jumlah pengguna android yang lebih banyak dari pengguna smartphone lain maka aplikasi tersebut akan dibuat dengan berbasis android.

Maka dari itu dilakukan sebuah penelitian dengan judul Perancangan Aplikasi Mobile Pencarian Apotik 24 jam Terdekat di Wilayah Sleman dan Kota Yogyakarta Berbasis Android.

1.2 Rumusan Masalah

Menurut Penulis, permasalahan yang dapat dirumuskan adalah Bagaimana membuat aplikasi Pencarian Apotik 24jam Terdekat di Wilayah Sleman dan Kota Yogyakarta Berbasis Android dengan menggunakan lokasi yang tepat agar pengguna (masyarkat, pengunjung atau wisatawan) tidak kebingungan dalam mencari lokasi apotek yang ada disekitar lokasi mereka ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian ini lebih terarah maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat pada *platform* android sehingga hanya dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android.

2. Aplikasi bisa dijalankan pada sistem operasi android minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich).
3. Aplikasi ini hanya memuat apotik yang beroperasi selama 24jam saja dan berlokasi disekitar wilayah kota madya yogyakarta dan kabupaten sleman serta berada di jalan utama(umum) wilayah tersebut.
4. Aplikasi ini ditujukan untuk masyarakat, pengunjung ataupun wisatawan yang berada diwilayah sleman dan kota yogyakarta.
5. Database ditanamkan kedalam aplikasi dengan menggunakan SQLite database sehingga tidak terdapat halaman admin.
6. Penelitian hanya sampai pada tahapan testing, tidak sampai ke tahapan distribusi aplikasi.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk dapat lulus dan mendapatkan gelar keserjanaan S1 program studi Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Merancang dan membangun aplikasi Pencarian Apotik 24jam terdekat diwilayah Sleman dan Kota Yogyakarta berbasis android.
3. Untuk mengetahui cara membuat aplikasi android dan menghubungkannya dengan Google Maps, GPS, dan Database.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk:

1. Memberi kemudahan bagi pengguna (masyarakat, pengunjung atau wisatawan) agar mendapatkan informasi yang cepat dan tepat.
2. Pengguna dapat mengetahui apotik 24jam yang terdapat diwilayah sleman dan kota yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Penulis melakukan beberapa metode penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Untuk mendukung perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode studi kepustakaan sebagai referensi. Pustaka yang digunakan antara lain *journal, website* atau penelitian sebelumnya yang berkaitan tentang Sistem Informasi Geografis.

2. Observasi

Melakukan tinjauan langsung ke apotik-apotik yang beroperasi 24jam diwilayah sleman dan kota yogyakarta.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah menggunakan analisis SWOT.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yaitu dengan menggunakan perancangan UML (Unified Modelling Language), ERD (Entity Relationship Diagram), dan perancangan Basis Data serta User Interface.

1.6.4 Metode Testing

Metode testing menggunakan Blackbox Testing ataupun Whitebox Testing.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan agar dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut:



BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat *android*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.