

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab 1, maka jawaban atas rumusan masalah dan juga simpulan dari penelitian tentang "Perancangan Video Motion Graphic sebagai Edukasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat untuk Anak-anak di masa Pandemi Covid-19" antara lain:

1. Pembuatan video motion graphic tentang edukasi perilaku hidup bersih dan sehat untuk anak-anak di masa pandemi Covid-19 dibagi menjadi 3 tahapan yaitu Pra Produksi, Produksi, dan Pasca Produksi.
  - a. Pada tahap Pra Produksi dihasilkan rancangan dari pembuatan video edukasi dari pengumpulan data, menentukan ide cerita, rancangan naskah, storyboard, desain karakter, dan pewarnaan karakter.
  - b. Pada tahap Produksi menggunakan software Adobe Illustrator untuk membuat line art pada setiap karakter, Adobe Photoshop untuk mewarnai karakter, Adobe After Effect untuk pengolahan gambar dan pengolahan motion graphic, dan Adobe Premier untuk menggabungkan beberapa scene dari video menjadi satu dan memasukkan transisi di setiap video.
  - c. Pada tahap Pasca Produksi menghasilkan video edukasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat untuk anak-anak di masa pandemi Covid-19.
2. Berdasarkan hasil kuisioner yang telah dilakukan kepada guru dan orangtua diperoleh nilai persentase 82,36% yang dinyatakan masuk ke dalam kategori "Sangat Menarik" artinya video motion graphic ini dapat menarik minat pada anak-anak untuk memperoleh edukasi perilaku hidup bersih dan sehat di masa pandemi Covid-19.

## **5.2 Saran**

Pada pembuatan video animasi pembelajaran ini, masih terdapat beberapa kekurangan yang perlu diperbaiki. Oleh karena itu, saran dari penulis yang dapat diberikan yaitu:

1. Ide dan konsep yang matang sangat penting untuk mempermudah saat proses produksi.
2. Perbanyak referensi pembuatan karakter dan pergerakan animasi dari karakter sehingga menghasilkan karakter yang begitu baik.
3. Video animasi yang dibuat masih dalam berbentuk 2D sederhana dan perlu untuk dikembangkan lagi menjadi animasi berbasis 3D.

