

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Bedasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam menyelesaikan penelitian tentang "Pembuatan Game Shmups "Cerveny" Menggunakan Construct 2" dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pertama membuat sistem Control (Pergerakan) dahulu, mulai dari pergerakan ke atas, ke kanan, ke bawah dan ke kiri, hingga tambahan menembak sebagai fitur serang yang dimiliki oleh permainan ini.
2. Setelah sistem Control (Pergerakan) dapat berjalan, maka selanjutnya membuat sistem Shoot them up dengan memodifikasi cara bermain serta menambahkan fitur skill dan ability yang dapat digunakan oleh pemain. Berdasarkan sistem tersebut, barulah video game Cerveny dapat disebut sebagai video game dengan unsur Shoot them up.
3. Video game Shoot them up Cerveny ini hanya dapat dimainkan oleh satu pemain melawan musuh yang di kendalikan oleh komputer.

## 5.2 Saran

1. Diharapkan dari proyek TA yang dikerjakan, dapat menjadi salah satu dorongan dalam melestarikan permainan Shoot them up sehingga video game Cerveny dapat dikembangkan menjadi permainan yang dapat dimainkan di berbagai sistem operasi, tidak hanya pada platform PC.
2. Selanjutnya dapat mengembangkan sistem yang lebih baik pada konsep unsur shoot them up dengan menyertakan kostumisasi kekuatan pemain dan konsentrasi, sehingga unsur shoot them up pada permainan tersebut dapat lebih dinamis, serta tingkat kesulitan pemain lawan pada video game Cerveny yang selanjutnya dapat diatur oleh pemain.

