

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan pada Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina mengenai perancangan dan pembuatan sistem informasi kasir dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan sistem informasi kasir terkomputerisasi pada Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina menggunakan bahasa pemrograman Java sebagai penerjemah bahasa pemrograman dan menggunakan metode pengembangan *Database Management System (DBMS)*.
2. Perancangan sistem informasi kasir pada Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina dilakukan analisis kelayakan sistem, perancangan dilakukan dengan pemodelan *database*, pemodelan proses, dan desain antar muka.
3. Perancangan aplikasi sistem informasi kasir pada Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina yang terdiri dari menu olah data transaksi, menu olah data ikan dan pemancingan, menu olah data pegawai dan laporan sehingga diharapkan mampu menjalankan transaksi kasir secara cepat dan tepat sehingga dapat menghasilkan informasi yang tepat waktu bagi pemilik rumah makan.
4. Sistem kasir ini dapat mengoptimalkan proses pengolahan data transaksi pada Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina.

5.2 Saran

Saran yang penulis ajukan demi pengembangan sistem informasi kasir di masa mendatang adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem Informasi Kasir dapat dikembangkan menjadi lebih baik dengan menambahkan sistem yang belum ada, sebagai contoh sistem informasi pembelian terkomputerisasi, dan sistem penggajian terkomputerisasi. Pengembangan pada sistem lain akan menambah kemampuan menghasilkan informasi yang cepat dan tepat.
2. Pengembangan sistem informasi kasir dapat dikembangkan menjadi sistem kasir berbasis client-server dengan menghubungkan beberapa perangkat komputer yang dapat diakses oleh pemilik sebagai server dan kasir sebagai client.