

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1  
SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

<b>Ramadhian</b>	<b>12.02.8232</b>
<b>Rizky Irwan Wahyu Putra P</b>	<b>12.02.8286</b>
<b>Dwi Prasetyo</b>	<b>12.02.8311</b>
<b>Gilang Pamungkas</b>	<b>12.02.8319</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1  
SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Ramadhian</b>	<b>12.02.8232</b>
<b>Rizky Irwan Wahyu Putra P</b>	<b>12.02.8286</b>
<b>Dwi Prasetyo</b>	<b>12.02.8311</b>
<b>Gilang Pamungkas</b>	<b>12.02.8319</b>

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 03 September 2015

**Dosen Pembimbing**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.**

**NIK. 190302107**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI  
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ramadhian**

**12.02.8323**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Agustus 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs. MM.**  
**NIK.190302029**

**Ali Mustopa, M.Kom.**  
**NIK.190302192**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 05 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI  
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Rizky Irwan Wahyu Putra Purwanto**  
12.02.8286

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Agustus 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ahlihi Masruro, M.Kom.**  
NIK.190302148

**Robert Marco, MT.**  
NIK.190302228



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 05 September 2015



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI  
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dwi Prasetyo**

**12.02.8311**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Agustus 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Hartatik, ST, M.Cs.**  
**NIK.190302232**

**Dony Ariyus, M.Kom.**  
**NIK.190302128**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
tanggal 05 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI  
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gilang Pamungkas**

**12.02.8319**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Agustus 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Erni Seniwati, M.Cs.**  
**NIK.190302231**

**Tanda Tangan**



**Bambang Sudarvatno, Drs. MM.**  
**NIK.190302029**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 05 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

### HASIL TUGAS AKHIR

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, September 2015

Nama	NIM
Ramadhian	12.02.8323
Rizky Irwan Wahyu Putra P	12.02.8286
Dwi Prasetyo	12.02.8311
Gilang Pamungkas	12.02.8319

Tanda tangan



## MOTTO

- “Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi dan saya menang!”
- “Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
- “Siapa yang kalah dengan senyum, dialah pemenangnya.

- Ramadhan -





## MOTTO

○ DREAM IT. WISH IT. DO IT.

○ Bermimpilah Setinggi Langit. Jika Engkau Jatuh, Engkau Akan Jatuh

Di Antara Bintang-Bintang. – Soekarno –

○ Together We Achieve our Golden Future.

○ LEARN from Yesterday. LIVE for Today. HOPE for Tomorrow.

#Rizky Irwan Wahyu



## MOTTO

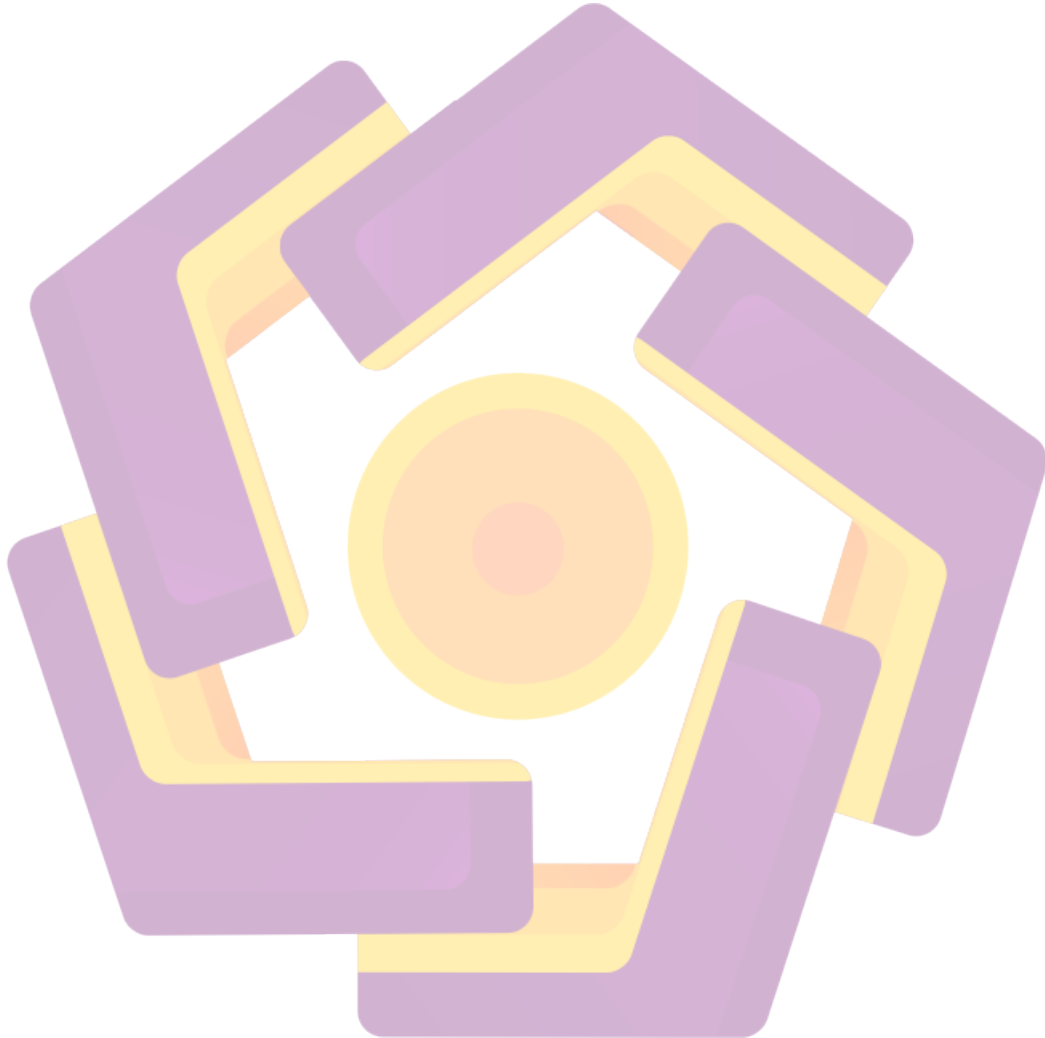
- Don't trust words, trust actions.
- Never Give up. Never lose hope.
- If you don't try, nothing will ever happen.
- Life is about choice. Give up or get up.
- Don't let idiots ruin your day.

- Dwi Prasetyo -



## **MOTTO**

- Lakon Menang Keri –



- Gilang Pamungkas -

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing.
4. Rizky Irwan, Gilang Pamungkas dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.

-Ramadhian-

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, Gilang, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, dwi prasetyo, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian, Gilang Pamungkas dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.
6. Terimakasih kepada penyemangat yaitu Rifa yang selalu memberi semangat dari awal sampai ahkhir.

-Rizky Irwan Wahyu-

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kepada Bapak Lilik Ribunto dan Ibu Suprihatin yang telah memberi dukungan baik doa dan dana untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, risky, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, gilang, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian a.k.a Diun, Rizky Irwan a.k.a Bagong dan Gilang Pamungkas a.k.a Pace selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.

-Dwi Prasetyo-

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi. Serta kakak saya Wahyu Agung yang sedang mengerjakan Skripsi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, risky, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, dwi prasetyo, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian, Rizky Irwan dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.
6. Ibu Windha, Ibu Yuli, Ibu Titin, Bapak Alan, Bapak Ketut yang telah memberikan pengalaman selama menjadi asisten.
7. Mba dani, mba ninda, mba santi, kikik, bella, vina, zul selaku rekan asisten yang telah memberikan dukungan.

-Gilang Pamungkas-

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kami sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir, yang berjudul “ **PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**”. Penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang pendidikan Diploma III jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya tugas akhir ini maka penulis, maka penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan menimba ilmu di kampus ungu tercinta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra S.Kom, M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
3. Kedua orang tua dan semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan, dukungan motivasi dan doa.

Penulis menyadari bahwa sebagai manusia memiliki keterbatasan, tentu tugas akhir ini tidak luput dari kesalahan dan kesempurnaan. Akhir kata penulis mengharapkan agar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 25 Agustus 2015



## DAFTAR ISI

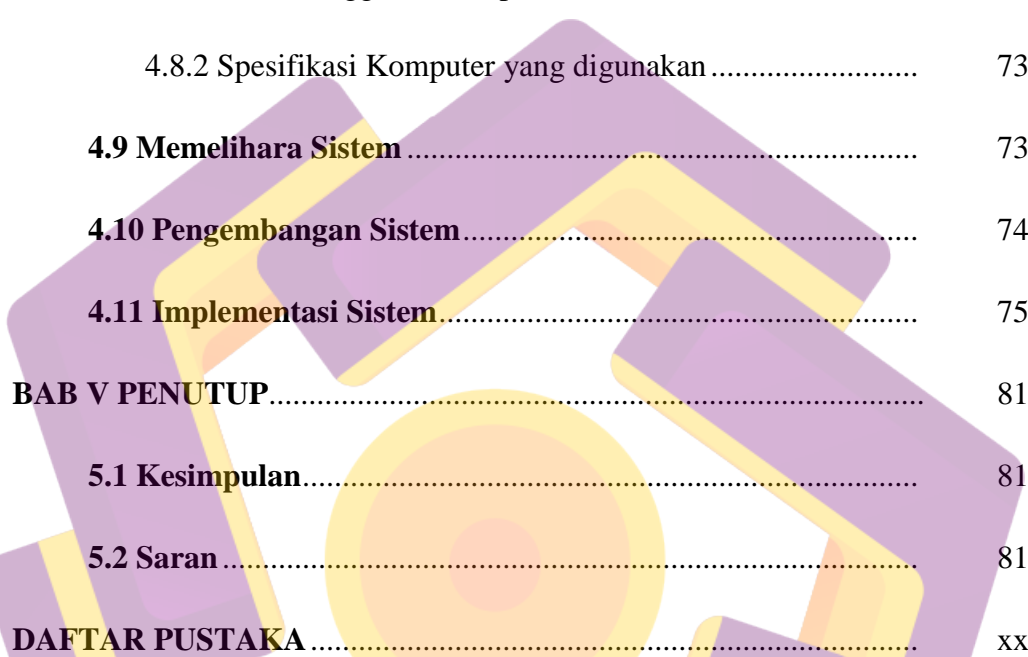
JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	vii
MOTTO .....	viii
PERSEMBAHAN.....	xii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xxiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xxiv</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xxix</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xxx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar belakang masalah.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan penelitian.....</b>	<b>3</b>
1.4.1 Tujuan Internal .....	3
1.4.2 Tujuan Eksternal.....	3

<b>1.5 Manfaat penelitian.....</b>	<b>3</b>
1.5.1 Manfaat Internal .....	3
1.5.2 Manfaat Eksternal.....	4
<b>1.6 Metode pengumpulan data .....</b>	<b>4</b>
<b>1.7 Sistematika Penulisan.....</b>	<b>5</b>
<b>1.8 Rencana kegiatan.....</b>	<b>6</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1 Konsep dasar multimedia .....</b>	<b>8</b>
2.1.1 Pengertian Umum Multimedia .....	8
2.1.2 Elemen – Elemen Multimedia .....	8
<b>2.2 Struktur Informasi Multimedia .....</b>	<b>10</b>
2.2.1 Struktur Linier .....	10
2.2.2 Struktur Hierarki.....	11
2.2.3 Struktur Piramida.....	11
2.2.4 Struktur Polar.....	12
<b>2.3 Langkah – Langkah Pengembangan Sistem Multimedia ..</b>	<b>12</b>
<b>2.4 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....</b>	<b>15</b>
2.4.1 Adobe Flash CS3 .....	16
2.4.2 Adobe After Effect CS3 .....	17
<b>2.5 Sistem Perangkat Keras Yang Digunakan.....</b>	<b>19</b>
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>20</b>

<b>3.1 Sejarah Berdiri .....</b>	<b>20</b>
<b>3.2 Visi dan Misi SMA N 1 SEWON.....</b>	<b>21</b>
3.2.1 Visi .....	21
3.2.2 Misi.....	21
<b>3.3 Kurikulum.....</b>	<b>21</b>
<b>3.4 Jam Belajar .....</b>	<b>22</b>
3.4.1 Siswa di SMA Negeri 1 Sewon per minggu,dengan .. Jadwal .....	22
<b>3.5 Fasilitas SMA Negeri 1 Sewon .....</b>	<b>23</b>
3.5.1 Ruang Teori .....	23
3.5.2 Laboratorium Kimia .....	23
3.5.3 Laboratorium Fisika .....	23
3.5.4 Laboratorium Biologi .....	23
3.5.5 Laboratorium Bahasa.....	23
3.5.6 Laboratorium Komputer.....	24
3.5.7 Ruang Perpustakaan .....	24
3.5.8 Ruang Serba Guna.....	24
3.5.9 Ruang UKS.....	24
3.5.10 Koperasi.....	25
3.5.11 Kantin .....	25
3.5.12 Ruang BP.....	25

3.5.13 Ruang Kepala Sekolah.....	25
3.5.14 Ruang Guru .....	25
3.5.15 Ruang Tata Usaha.....	26
3.5.16 Ruang Osis.....	26
3.5.17 Kamar Mandi.....	26
3.5.18 Mushola .....	26
3.5.19 Gudang .....	27
3.5.20 Lapangan Upacara .....	27
3.5.21 Lapangan Sepak Bola .....	27
3.5.22 Lapangan Voli .....	27
3.5.23 Lapangan Basket.....	27
<b>3.6 Profil SMA Negeri 1 Sewon .....</b>	<b>28</b>
<b>3.7 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon .....</b>	<b>28</b>
3.7.1 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon Tahun 2014 .....	28
<b>3.8 Struktur Organisasi.....</b>	<b>31</b>
<b>3.9 Data Guru dan Karyawan .....</b>	<b>32</b>
3.9.1 Data Guru .....	32
3.9.2 Data TU .....	34
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>35</b>
<b>4.1 Pendefinisian Masalah .....</b>	<b>35</b>
<b>4.2 Merancang Konsep.....</b>	<b>35</b>

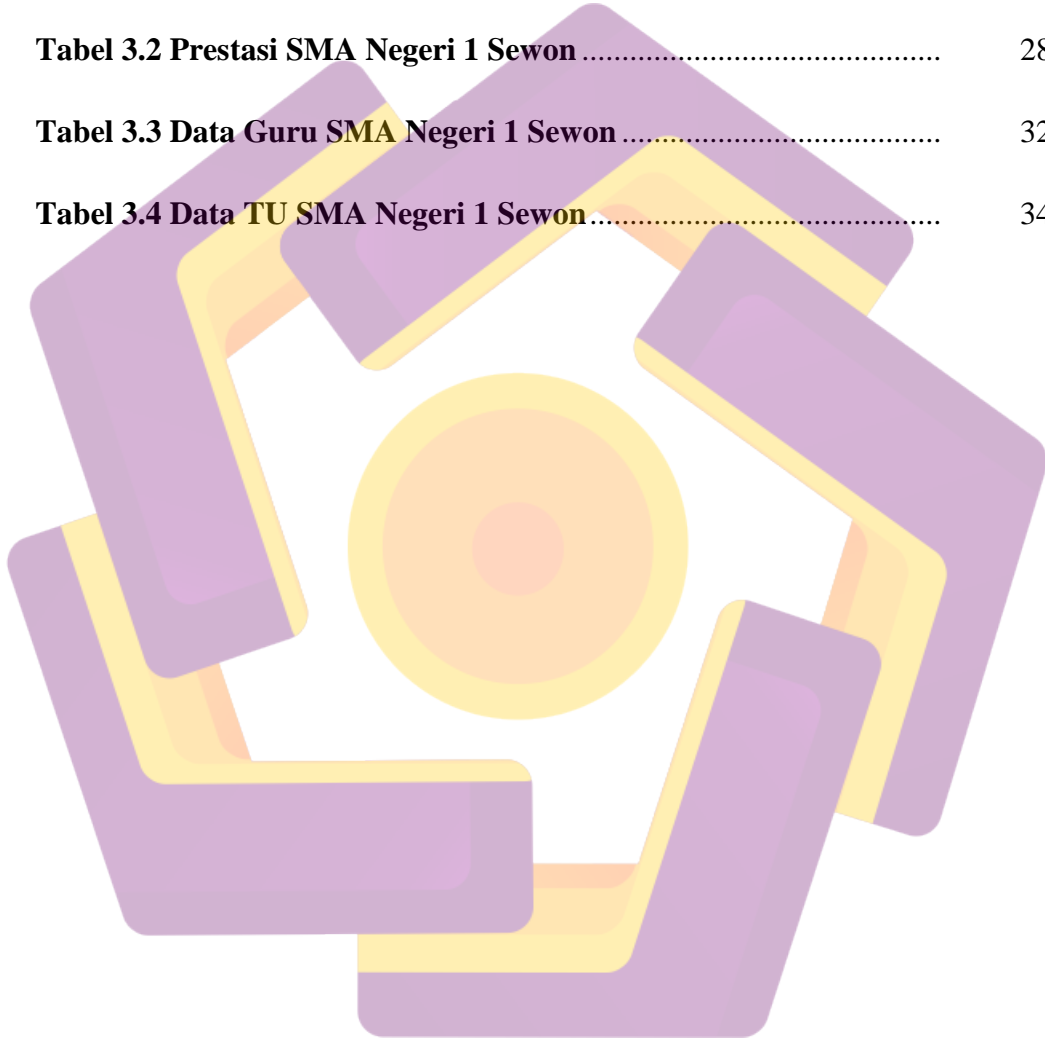
<b>4.3 Merancang Isi.....</b>	<b>36</b>
<b>4.4 Merancang Naskah.....</b>	<b>36</b>
<b>4.5 Merancang Grafik .....</b>	<b>38</b>
4.5.1 Tampilan Pembuka.....	39
4.5.2 Tampilan Home .....	39
4.5.3 Tampilan Profil.....	40
4.5.4 Tampilan Kurikulum .....	41
4.5.5 Tampilan Galeri.....	41
4.5.6 Tampilan Kontak.....	42
4.5.7 Tampilan Prestasi .....	42
4.5.8 Tampilan Fasilitas .....	43
4.5.9 Tampilan Menu Ekstrakurikuler.....	43
4.5.10 Tampilan About Us .....	44
<b>4.6 Memproduksi Sistem Multimedia.....</b>	<b>44</b>
<b>4.6.1 Membuat Animasi Opening Menggunakan Adobe</b>	
<b>Effect CS3 .....</b>	<b>45</b>
<b>4.6.2 Membuat Tombol .....</b>	<b>54</b>
<b>4.6.3 Mengimport Video Menjadi Movie Clip .....</b>	<b>63</b>
<b>4.6.4 Memasukkan Video .....</b>	<b>65</b>
<b>4.6.5 Memasukkan Suara.....</b>	<b>68</b>
<b>4.6.6 Menyusun Halaman .....</b>	<b>69</b>



4.6.7 Action Script .....	70
4.7 Mengetes Sistem.....	72
4.8 Menggunakan Sistem .....	72
4.8.1 Cara Menggunakan Aplikasi Multimedia Interaktif.....	72
4.8.2 Spesifikasi Komputer yang digunakan.....	73
4.9 Memelihara Sistem .....	73
4.10 Pengembangan Sistem.....	74
4.11 Implementasi Sistem.....	75
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran .....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	xxxi

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.1 Perencanaan Kegiatan .....</b>	<b>6</b>
<b>Tabel 3.1 Jam Belajar SMA Negeri 1 Sewon.....</b>	<b>22</b>
<b>Tabel 3.2 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon .....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 3.3 Data Guru SMA Negeri 1 Sewon .....</b>	<b>32</b>
<b>Tabel 3.4 Data TU SMA Negeri 1 Sewon.....</b>	<b>34</b>



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Struktur linier.....	11
<b>Gambar 2.2</b> Struktur Herarki.....	11
<b>Gambar 2.3</b> Struktur Piramida.....	12
<b>Gambar 2.4</b> Struktur Polar.....	12
<b>Gambar 2.5</b> Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
<b>Gambar 2.6</b> Tampilan Adobe Flash CS3.....	16
<b>Gambar 2.7</b> Tampilan Adobe After Effect.....	18
<b>Gambar 3.1</b> Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Sewon.....	31
<b>Gambar 4.1</b> Perancangan Struktur.....	37
<b>Gambar 4.2</b> Desain Tampilan Pembuka.....	39
<b>Gambar 4.3</b> Desain Tampilan Home.....	39
<b>Gambar 4.4</b> Desain Tampilan Menu Profil.....	40
<b>Gambar 4.5</b> Desain Tampilan Kurikulum.....	41
<b>Gambar 4.6</b> Desain Tampilan Galeri.....	41
<b>Gambar 4.7</b> Desain Tampilan Menu Kontak.....	42
<b>Gambar 4.8</b> Desain Tampilan Prestasi.....	42
<b>Gambar 4.9</b> Desain Tampilan Menu Fasilitas.....	43
<b>Gambar 4.10</b> Desain Tampilan Menu Ekstra Kurikuler.....	43
<b>Gambar 4.11</b> Desain Tampilan Menu About Us.....	44

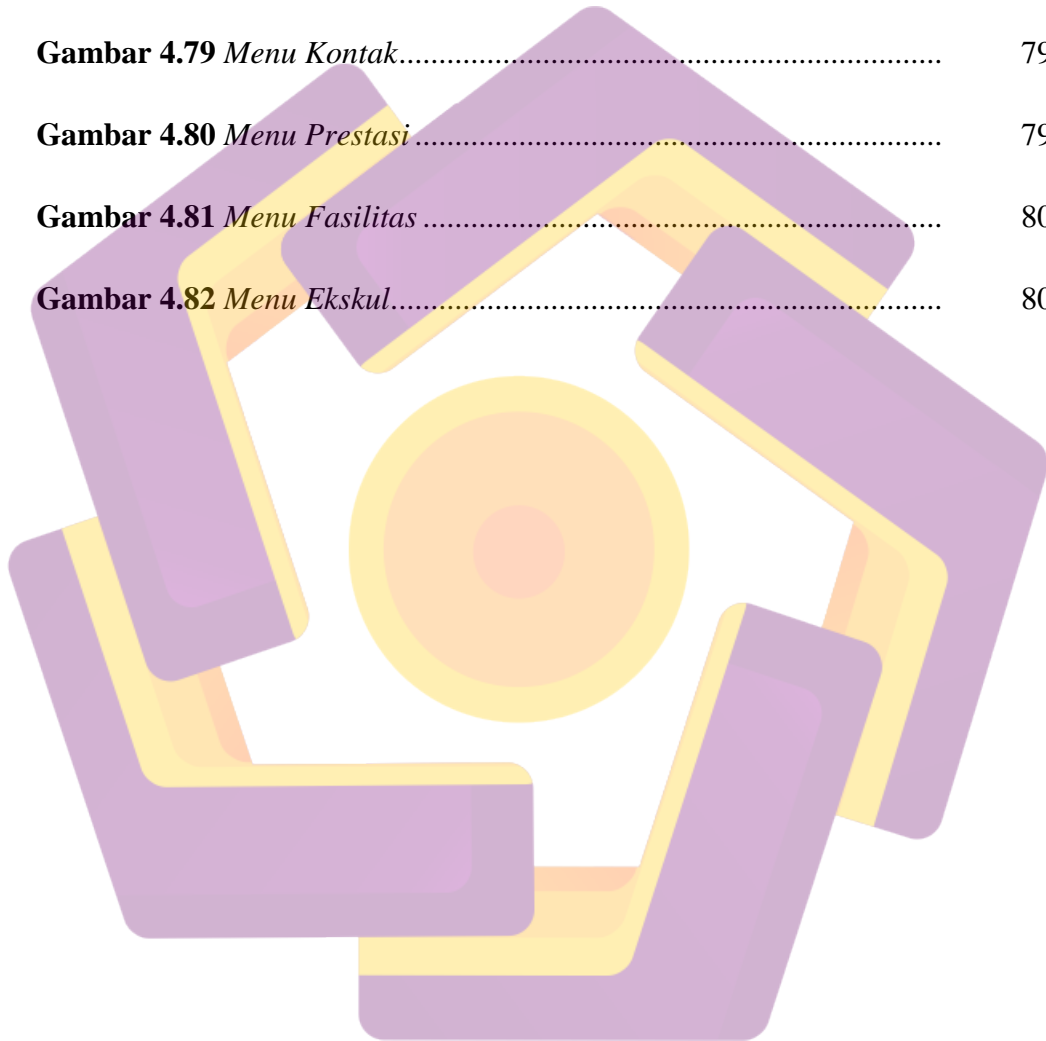


<b>Gambar 4.12</b> Composition Setting .....	45
<b>Gambar 4.13</b> Penempatan Logo .....	46
<b>Gambar 4.14</b> <i>Fill Option</i> .....	46
<b>Gambar 4.15</b> <i>Composition Comp 1</i> .....	47
<b>Gambar 4.16</b> <i>Shape Stroke Color</i> .....	47
<b>Gambar 4.17</b> <i>Sub Menu Add</i> .....	48
<b>Gambar 4.18</b> <i>Effect &amp; Presets</i> .....	48
<b>Gambar 4.19</b> <i>Layer</i> .....	49
<b>Gambar 4.20</b> <i>Layer</i> .....	49
<b>Gambar 4.21</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	49
<b>Gambar 4.22</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	50
<b>Gambar 4.23</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	50
<b>Gambar 4.24</b> <i>Effect &amp; Presets</i> .....	50
<b>Gambar 4.25</b> Animasi Opening .....	51
<b>Gambar 4.26</b> <i>Layer</i> .....	51
<b>Gambar 4.27</b> <i>Effect dan Timeline</i> .....	52
<b>Gambar 4.28</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	52
<b>Gambar 4.29</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	52
<b>Gambar 4.30</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	53
<b>Gambar 4.31</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	53
<b>Gambar 4.32</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	53

<b>Gambar 4.33</b> <i>Layer dan Timeline</i> .....	53
<b>Gambar 4.34</b> <i>Opening Animasi Logo Sekolah</i> .....	54
<b>Gambar 4.35</b> <i>Stage Adobe Flash CS3</i> .....	54
<b>Gambar 4.36</b> <i>Stage Adobe Flash CS3</i> .....	55
<b>Gambar 4.37</b> <i>Convert to Symbol</i> .....	55
<b>Gambar 4.38</b> <i>Memotong grafik menggunakan Lasso Tool</i> .....	56
<b>Gambar 4.39</b> <i>Convert to Symbol</i> .....	56
<b>Gambar 4.40</b> <i>Button</i> .....	56
<b>Gambar 4.41</b> <i>Insert Keyframe</i> .....	57
<b>Gambar 4.42</b> <i>Fill Color</i> .....	57
<b>Gambar 4.43</b> <i>Rectangle Tool</i> .....	57
<b>Gambar 4.44</b> <i>Properties</i> .....	58
<b>Gambar 4.45</b> <i>Modify dan Convert to Symbol</i> .....	58
<b>Gambar 4.46</b> <i>Convert to Symbol</i> .....	58
<b>Gambar 4.47</b> <i>Timeline</i> .....	59
<b>Gambar 4.48</b> <i>Memasang Keyframe</i> .....	59
<b>Gambar 4.49</b> <i>Text Tool</i> .....	59
<b>Gambar 4.50</b> <i>Stage Button</i> .....	60
<b>Gambar 4.51</b> <i>Lasso Tool</i> .....	60
<b>Gambar 4.52</b> <i>Convert to Symbol</i> .....	61
<b>Gambar 4.53</b> <i>Convert to Symbol</i> .....	61

<b>Gambar 4.54</b> <i>Fill Color</i> .....	62
<b>Gambar 4.55</b> <i>Create Motion Tween</i> .....	62
<b>Gambar 4.56</b> <i>Stage Button</i> .....	63
<b>Gambar 4.57</b> <i>Import Video</i> .....	63
<b>Gambar 4.58</b> <i>Select Video</i> .....	64
<b>Gambar 4.59</b> <i>Deployment</i> .....	64
<b>Gambar 4.60</b> <i>Finish Video Import</i> .....	65
<b>Gambar 4.61</b> <i>Window baru untuk pengaturan video</i> .....	66
<b>Gambar 4.62</b> <i>Pilihan cara pengambilan video</i> .....	67
<b>Gambar 4.63</b> <i>Pemilihan skin dari tombol pengontrol video</i> .....	67
<b>Gambar 4.64</b> <i>Pemberitahuan bahwa video telah masuk</i> .....	68
<b>Gambar 4.65</b> <i>Meletakkan Suara</i> .....	69
<b>Gambar 4.66</b> <i>Posisi Timeline</i> .....	69
<b>Gambar 4.67</b> <i>Fungsi Stop</i> .....	70
<b>Gambar 4.68</b> <i>Link Antar Halaman</i> .....	70
<b>Gambar 4.69</b> <i>Memainkan Suara</i> .....	70
<b>Gambar 4.70</b> <i>Load Eksternal File</i> .....	71
<b>Gambar 4.71</b> <i>Memanggil File HTML</i> .....	71
<b>Gambar 4.72</b> <i>Fungsi Keluar</i> .....	71
<b>Gambar 4.73</b> <i>Menu Intro</i> .....	76
<b>Gambar 4.74</b> <i>Menu Utama</i> .....	76

<b>Gambar 4.75</b> <i>Menu About Us</i> .....	77
<b>Gambar 4.76</b> <i>Menu Profil</i> .....	77
<b>Gambar 4.77</b> <i>Menu Kurikulum</i> .....	78
<b>Gambar 4.78</b> <i>Menu Galeri</i> .....	78
<b>Gambar 4.79</b> <i>Menu Kontak</i> .....	79
<b>Gambar 4.80</b> <i>Menu Prestasi</i> .....	79
<b>Gambar 4.81</b> <i>Menu Fasilitas</i> .....	80
<b>Gambar 4.82</b> <i>Menu Ekskul</i> .....	80



## INTISARI

Pada dasarnya kemajuan bidang komputerisasi khususnya multimedia kian hari semakin meningkat dan telah mendorong terjadinya arus globalisasi, dimana dalam hal ini perkembangan tersebut tumbuh secara pesat. Begitu pula dengan halnya informasi masyarakat semakin merasakan luasnya kebutuhan akan informasi yang harus mereka terima setiap saat, maka semakin banyak terobosan-terobosan baru dalam menyajikan informasi sebagai media informasi . Namun khalayak pada umumnya pada saat ini lebih suka menerima informasi melalui bentuk-bentuk media informasi yang bersifat interaktif dan menghibur. Setelah masyarakat melihat profil lembaga atau perusahaan yang dikemas dengan Media Interaktif maka masyarakat merasa penasaran.

Profil Sekolah dalam bentuk Media Interaktif merupakan terobosan yang sudah lama digunakan oleh banyak perusahaan dan lembaga karena media ini cukup ampuh dalam menyampaikan informasi yang tepat, cepat dan akurat. SMA N 1 Sewon Bantul adalah salah satu lembaga pendidikan, SMA N 1 Sewon Bantul dinilai perlu memiliki sebuah Media Interaktif dan dapat menjadi media informasi khususnya bagi para calon siswa baru.

Karena kebutuhan tersebut maka penulis mengangkat permasalahan menjadi topik permasalahan Tugas Akhir yang diberi judul : “Pembuatan Profil Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Sewon Bantul Berbasis Multimedia”. Diharapkan Media Interaktif ini bermanfaat bagi SMA N 1 Sewon Bantul khususnya untuk calon siswa baru.

**Kata Kunci :** Profil Sekolah, SMA Negeri 1 Sewon, Media Interaktif, Media Promosi

## **ABSTRACT**

*Basically advances in computerization of multimedia, particularly the more days increased and has led to the globalization, which in this case this development is growing rapidly. Similarly, as the extent of the information society increasingly feel the need for the information they have received at any time, the more breakthroughs in presenting information as an information medium. But the audiences in general at this time prefer to receive information through other forms of media information that is interactive and entertaining. Once people see the profile of the institution or company that is packed with the Interactive Media people feel curious.*

*School profile in the form of Interactive Media is a breakthrough that has long been used by many companies and institutions because the media is quite powerful in conveying the right information, quickly and accurately. SMA N 1 Sewon Bantul is one of the educational institutions, SMA N 1 Sewon Bantul considered necessary to have an Interactive Media and can be a medium of information, especially for prospective new students.*

*Because of these needs, the authors raise the issue became the topic of problems Final Project entitled: "Making School Profile SMA Negeri 1 Sewon Bantul Based Multimedia". Interactive Media is expected to benefit the SMA N 1 Sewon Bantul especially for prospective students.*

**Keywords:** *School Profile, SMA Negeri 1 Sewon, Interactive Media, Media Promotion.*