

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari proses pengimplementasian dan pembahasan diperoleh beberapa kesimpulan sesuai dengan rumusan masalah.

1. Langkah kerja dalam tahap pembuatan 3d gedung sekolah dasar meliputi perancangan dan pembuatan desain konsep video presentasi 3D, dengan fungsional dasar pengembangan dari penyajian bahan materi presentasi program kerja, dengan konsep pembuatan *Sketsa gambar atau Assembly Part, modeling, texturing model, motion model, exporting* dan proses *Rendering*.
2. Pemanfaatan teknik dasar 3d modeling yang tentunya teknik umum sederhana yang pada dasarnya juga mampu bersaing untuk penerapan fungsional kerja yang baik.
3. Pembuatan modeling beberapa bagian dan masing masing part menggunakan feature *polygon* dan pengembangan pola objek *extruded* agar obyek model memiliki karakter dari bentuk bagian model itu tersendiri.
4. Proses pada uji *motion, compossing* dan kamera model untuk memberikan efek visual pada gedung seperti halnya animasi kontruksi gedung dalam penyampaian materi pembahasan program kerja.

## 5.2 Saran

Dalam proses pembuatan Pengembangan Bahan Presentasi Renovasi Gedung masih ada hal-hal yang perlu untuk dikaji lebih mendalam. Berikut saran untuk penelitian lebih lanjut tentang pembuatan Pengembangan Bahan Presentasi Renovasi Gedung dengan 3d modeling Menggunakan Autodesk Maya 2015.

1. Penulis sadari dalam pembahasan ini belum mengoptimalkan semua fitur yang ada pada software Autodesk Maya 2015. Oleh karena itu alangkah lebih baik jika dilakukan analisis dan pembahasan yang lebih mendalam tentang berbagai fitur yang dimiliki software tersebut sehingga dapat diketahui kelebihan dan kekurangan secara lebih mendalam.
2. Pembuatan uji coba pada obyek, seperti perancangan 3d modeling bangunan gedung semi arsitektur tersebut masih jauh dari kata sempurna dengan kapasitas detail karakter yang sederhana. Disini penulis hanya ingin memperlihatkan bagaimana inti dari penggunaan rancangan dalam fungsi pengembangan sebagai media tambahan presentasi daripada sebelumnya dan media promosi di tingkat sekolah dasar.
3. Diharapkan kedepannya dapat lebih menguasai analisa fungsional kerja mengenai penyajian bahan presentasi menggunakan penerapan 3d modeling. Dan penguasaan software Autodesk Maya, untuk membuat berbagai macam desain karakter atau objek arsitektur bangunan selain penggunaan software serupa pada umumnya atau desain karakter yang lain dengan menguasai lebih dari feature yang sebelumnya digunakan.