

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mempengaruhi pola dan cara kerja seseorang. Kebutuhan akan sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat tentu memerlukan penanganan yang cepat, tepat dan akurat pula. Mengingat hal itu maka diperlukan alat bantu yang dapat mengatasi masalah tersebut sehingga menjadi efektif dan efisien.

Pembayaran Administrasi siswa di SMK Negeri 1 Giritontro ini masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan mencatat pada kartu pembayaran siswa. Pembayaran ini dilakukan di ruang Tata Usaha dan penanganan pembayaran dilakukan oleh satu orang. Dalam perekapan data juga mengalami kendala karena adanya penulisan yang salah sehingga terjadi pergeseran data.

Dengan mempertimbangkan keunggulan komputer maka Penulis mengimplementasikan dengan membuat suatu Sistem Informasi Administrasi khususnya pada pembayaran Administrasi siswa yang selama ini masih menggunakan sistem manual. Maka dengan demikian Penulis akan memilih judul "Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Siswa di SMK Negeri 1 Giritontro".

Dalam proses penginputan data perlu adanya aplikasi untuk membantu kinerja agar lebih cepat, tepat dan akurat. Adapun program aplikasi yang Penulis

gunakan untuk mengimplementasikan sistem tersebut yaitu dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005 sebagai *database*.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada di atas, maka dapat diuraikan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membuat pengolahan data pembayaran administrasi siswa menjadi terkomputerisasi ?
2. Bagaimana kesalahan pencatatan transaksi yang masih manual dapat diminimalisir dengan menggunakan sistem informasi terkomputerisasi ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diambil Penulis yaitu :

1. Aplikasi yang dibuat hanya mampu menangani transaksi pada pembayaran administrasi siswa di SMK Negeri 1 Giritontro.
2. Aplikasi yang akan dirancang ini bisa digunakan oleh :
  - a. Bendahara, yang memiliki wewenang dapat mengoperasikan semua sistem termasuk mengatur, mengubah dan melayani transaksi.
  - b. Operator, yang hanya memiliki wewenang untuk melayani transaksi pembayaran saja.
  - c. Kepala Sekolah, yang memiliki wewenang untuk melihat beberapa laporan pada sistem.

3. Aplikasi ini dirancang agar dapat bekerja pada Sistem Operasi Windows XP karena dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005 sebagai *database*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi pembayaran administrasi siswa yang dapat membantu sekolah dalam pengolahan data pembayaran administrasi siswa.
2. Memudahkan pihak sekolah untuk mengecek transaksi pembayaran oleh siswa di setiap bulannya.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Membantu sekolah dalam pengolahan data pembayaran administrasi siswa.
2. Memberi kemudahan sekolah dalam melakukan pengecekan transaksi pembayaran di setiap bulannya.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Adapun cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan agar pembuatan program yang sesuai dengan apa yang diharapkan, tahapan tersebut diantaranya :

## 1. Tahap pengumpulan data

Pengumpulan data tersebut dilakukan dengan tiga cara metode pengumpulan data yaitu :

### a. Metode Observasi

Metode pengumpulan ini dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti. Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung cara kerja pembayaran administrasi siswa di SMK Negeri 1 Giritontro dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan. Penulis juga diberi kesempatan untuk melihat data – data yang berada di SMK Negeri 1 Giritontro.

### b. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan yang dilakukan dengan tanya jawab atau wawancara dengan karyawan Tata Usaha yang dapat memberikan informasi yang akurat. Mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan bahan penelitian yaitu pembayaran administrasi siswa.

### c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan sebagai dasar penyusunan Tugas Akhir dengan mempergunakan buku-buku kepustakaan yang meliputi penulisan Tugas Akhir dan buku-buku lain yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

## 2. Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis sistem dilakukan dengan membuat :

### a. Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan saat ini di SMK Negeri 1 Giritontro.

### b. Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), analisis penggunaan (*user*).

## 3. Tahap Desain Sistem

Desain sistem dilakukan dengan membuat diagram :

### a. *Data Flow Diagram* (DFD)

DFD merupakan gambaran alur data atau informasi tanpa mengaitkan bentuk fisik media penyimpanan data atau *hardware*.

### b. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

## 4. *Coding* adalah baris perintah program yang ditulis *programmer* dalam pembuatan sebuah program komputer. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Visual Basic*.

5. Pengujian dengan menggunakan *Black Box Testing*

*Test case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi tentang cara beroperasinya sistem, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

6. Implementasi

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci.

### 1.7 Sistematika Penelitian

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, yaitu :

#### BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Tempat Penelitian, Sistematika Penelitian.

#### BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori-teori yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir dan konsep dasar Sistem Informasi.

### BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan menjelaskan gambaran umum SMK Negeri 1 Giritontro, yang meliputi sejarah, Visi dan Misi serta kegiatan ketatausahaan SMK Negeri 1 Giritontro.

### BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam Bab ini berisikan rancangan dan manual program yang akan diterapkan dalam instansi SMK Negeri 1 Giritontro. Bab ini juga menjelaskan tentang *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

### BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.