

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan kunci utama dalam sebuah organisasi. Informasi sangatlah tergantung dari beberapa aspek antara lain aspek sumber bagaimana mendapatkannya dan beberapa aspek lain. Informasi memegang peranan yang penting dalam proses pengambilan keputusan bagi pihak sekolah. Informasi yang tepat, akurat dan relevan tentunya akan mendukung dalam pengambilan keputusan tersebut.

Sedangkan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat, maka tidak lepas dari sistem yang ditetapkan oleh suatu organisasi. Sistem pengolahan data yang dilakukan secara manual mempunyai banyak kelemahan terutama dari faktor kecepatan proses pengolahan datanya, sehingga berakibat informasi yang dibutuhkan akan terlambat. Oleh karena itu, organisasi menjadi semakin sadar bahwa informasi adalah suatu sumber daya yang paling penting secara strategis dan membutuhkan teknologi yang dapat mengolah sumber daya tersebut.

Dengan banyaknya kemudahan yang dapat diperoleh dengan menggunakan sistem komputerisasi tersebut, maka banyak organisasi yang telah menerapkan sistem tersebut. Tetapi pada Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Ceria, sistem yang diterapkan pada bagian pengolahan data siswa masih manual yaitu dengan

pencatatan pada buku. Akibatnya proses pengolahan data siswa lambat, banyak menghabiskan waktu serta pengolahan data yang kurang akurat. Begitu juga untuk memperoleh informasi dan laporan – laporan yang diperlukan.

Berdasarkan sistem yang selama ini dilakukan oleh Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Ceria, maka penulis terdorong untuk mengadakan penelitian dan pembangunan sebuah sistem komputerisasi pengolahan data siswa. Dengan harapan adanya sistem tersebut dapat membantu staff administrasi dalam mengolah dan memproses data siswa.

1.2 Rumusan Permasalahan

Berdasarkan latar belakang dan pengamatan yang telah dilakukan maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi untuk memudahkan kinerja staff pada Kelompok Bermain dan TPA Islam Terpadu Sakinah Ceria?
2. Bagaimana sistem tersebut sesuai dengan fungsinya untuk menjawab masalah yang ada?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui proses yang sedang berjalan di Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Ceria, maka ruang lingkup pembahasan akan terbatas pada masalah:

1. Membahas tentang penginputan data siswa, data guru, data tahun ajaran, data pembagian kelas dan data kelas namun tidak membahas akademik.
2. Laporan berdasarkan klasifikasi yang terdiri dari laporan guru, siswa dan pembagian kelas.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama di perkuliahan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
2. Merancang sistem informasi untuk mempermudah pengolahan data siswa pada Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Ceria agar mempunyai daya dukung yang tinggi terhadap kegiatan pengolahan data siswa.

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian dan tugas akhir ini adalah:

1. Bagi penulis, untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih.
2. Bagi Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Ceria, sebagai sarana untuk mempermudah dan memperlancar dalam pengolahan data siswa terutama pada penerapan teknologi komputer.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data sebagai sumber dalam penyusunan laporan ini, maka penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu:

1.5.1 Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan. Sehingga kita akan mendapatkan informasi yang lebih akurat.

1.5.2 Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti.

1.5.3 Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada di tempat penelitian.

1.5.4 Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan, yang dijadikan sebagai acuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Diuraikan tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, jadwal kegiatan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep basis data, perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini dan spesifikasi perangkat keras serta sistem operasinya.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi gambaran umum tentang Kelompok Bermain dan TPA Sakinah Cerny yaitu sejarah organisasi, visi dan misi, struktur organisasi, flowchart sistem yang sedang berjalan serta data flow diagram Yayasan tersebut.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang sistem yang diusulkan meliputi flowchart sistem dan data flow diagram, perancangan normalisasi data, perancangan database, rancangan input dan output, pembahasan program dan manual program.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

