

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, ada beberapa kesimpulan yang dapat diambil.

Pertama, dalam pembuatan film kartun 2D ini melalui 3 tahapan proses yaitu pra-produksi, produksi dan pasca produksi. Setelah melakukan rangkaian proses pembuatan, film animasi 2D ini berdurasi 2 menit 1 detik.

Kedua, film ini memuat pesan persahabatan 2 ulat yang mengajarkan untuk saling berbagi dan setiap perbuatan, baik yang dilakukan dengan sengaja maupun tidak sengaja tidak harus dibalas dengan keburukan.

Ketiga, respon terhadap karya ini cukup *positif*. Hal ini terbukti dari banyaknya jumlah penonton dan komentar setelah dilakukan testing di Youtube dan di Kaskus.

#### **5.2 Saran**

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang bisa disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Memperhalus gerakan karakter agar tidak kaku. Dalam membuat film kartun 2D ini, disarankan memperbanyak frame-frame untuk mendapatkan gerakan yang lebih halus dan alami. Agar gerakan tidak kaku.

2. Lebih meningkatkan originalitas karakter dengan memperluas imajinasi agar bisa menuangkan dalam bentuk yang lebih original untuk membuat tokoh karakter yang berbeda. Tidak terpaku dengan karakter yang sudah pernah ada.
3. Memperbanyak penggunaan prinsip animasi, salah satunya *Exagerations*. Agar dalam penyampaiannya lebih mudah. Dilihat dari sifat kartun itu sendiri yang bertujuan melebih-lebihkan sebagai teknik menghibur.

