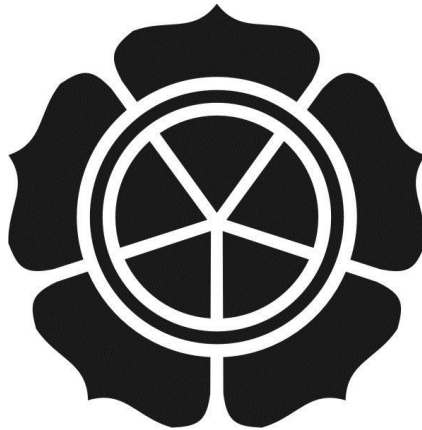


**APLIKASI MOBILE LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS SISTEM
ANDROID PADA BPC (BUSINESS PLACEMENT CENTER)
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Laila iin Mar'atu Sholikhah

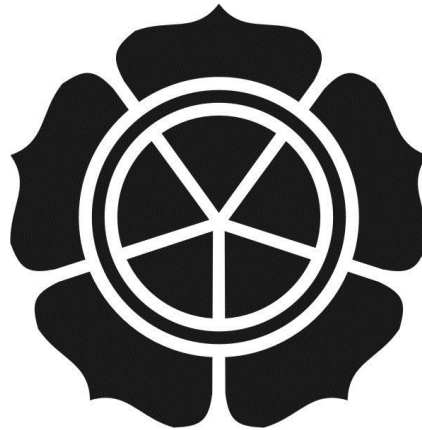
10.11.3612

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**APLIKASI MOBILE LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS SISTEM
ANDROID PADA BPC (BUSUNESS PLACEMENT CENTER)
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Laila iin Mar'atu Sholikhah

10.11.3612

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS SISTEM
ANDROID PADA BPC (BUSINESS PLACEMENT CENTER)
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Laila iin Mar'atu Sholikhah

10.11.3612

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 November 2013

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS SISTEM
ANDROID PADA BPC (BUSINESS PLACEMENT CENTER)
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Laila iin Mar'atu Sholikhah

10.11.3612

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 2 September 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112



Mei P. Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

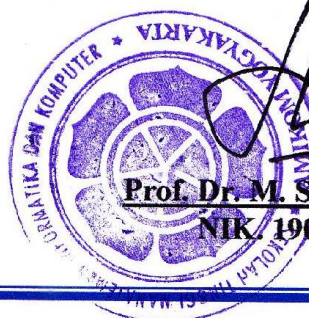



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA




Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 September 2015



Laila iin Mar'atu Sholikhah
NIM. 10.11.3612

HALAMAN MOTTO

“Maka sesungguhnya sesudah kesusahannya itu ada kesenangan”

(Al-Insyirah : 5)

“Skripsi itu Harus diselesaikan Harus”

(Laila iin Mar'atu Sholikhah)

“Sesulit apapun Skripsinya, pasti ada jalan ketika memulainya, Lakukan !!! ”

(Laila iin Mar'atu Sholikhah)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur kupanjatkan Alloh SWT dengan rahmat, hidayah dan inayahMu, Laila dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Keyakinan dan harapan terselesainya Skripsi ini merupakan proses yang harus ku jalani.

Skripsi ini kupersembahkan teruntuk :

- ✦ Alloh SWT Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang yang telah memberi saya kepaahaman ilmu yang bermanfaat dan kesehatan yang terlindungi.
- ✦ Nabi Muhammad SAW, beserta Rasul dan Sahabat-Nya yang telah menuntun kejalan yang lurus dan diridhoi-Nya.
- ✦ Orang tuaku, terutama ibu, ibu, ibuku tercinta adalah penyemangat dan mengejar-ngejarku agar terselesainya skripsi ini dan terimakasih kepada bapakku atas Doa yang tiap waktu sholat, yang selalu sabar mengingatkan dan membimbingku dalam segala hal, dan mengingatkan sholatku.
- ✦ Untuk adikku yang selalu support 100 persen.
- ✦ Untuk simbah dan simbok yang telah memotivasiku untuk menjadi lebih baik.
- ✦ Untuk Om, Tante, dek Kia, dan dek Arlove yang telah memberikan semangat belajar agama.
- ✦ Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M sebagai ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang memberikan contoh jiwa entrepenursip.
- ✦ Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya serta memberikan motivasi untuk selalu semangat dan berjuang untuk kedepannya dan mempermudah penelitian di BPC AMIKOM Yogyakarta.

- ✚ Semua dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengajarkan banyak ilmu yang bermanfaat dan pengalaman yang luar biasa, terimakasih pak Jaeni, pak Emha dan bu Yatmi.
- ✚ Untuk mas Hadi S.Kom, yang dari awal kuliah hingga kelulusan mendukung dan mendoakanku.
- ✚ Sahabat-sahabat seperjuanganku, S1TI01 dan S1TI02, Komunitas Riset Amikom (KRETA) ; mbak Shofi, mas Cahyo, mas Dito, bu Hikmah yang sudah mengajarku apa itu penelitian, komunitas AMCC yang mengajarku belajar web dan hardware software, Terimakasih teman skripsi Widya, Afifa, Indah, dek Sutopo dan mas Pratama 😊.

Akhirnya lulus kuliah S1 Teknik Informatika, doakan bisa belajar lagi kejenjang selanjutnya, walaupun kutahu ini hanyalah awal dari kehidupan yang sebenarnya. Terimakasih dan berjuta-juta terimakasih kepada semuanya. Semoga terselesaikan skripsi ini, dapat membawa manfaat bagi semuanya, sukses untuk kita semuanya, aamiiiiiiiiin.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji Syukur kepada Allah Subhannahu Wata'ala, atas segala nikmat hidup dan kehendaknya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi. Sholawat teriring salam penulis kepada manusia paling berpengaruh nomor satu di dunia, Rasulullah SAW, yang ajarannya tetap murni dan diamalkan sampai detik ini insyallah.

Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. Selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs dan Mei P. Kurniawan, M.Kom selaku dosen penguji, terimakasih atas saran dan kritikkan yang membangun penyempurnaan skripsi ini.

5. Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya kepada penulis.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan semoga pembuatan skripsi dan Aplikasi BPCAmikom ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan, khususnya dalam bidang pembuatan aplikasi mobile.

Yogyakarta, 10 September 2015

Penulis,

Laila iin Mar'atu Sholikhah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2 Metode Analisis	6
1.6.3 Metode Perancangan	7
1.6.4 Metode Pengembangan	7
1.6.5 Metode Testing.....	7
1.6.6 Metode Implementasi.....	8
1.7 Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	11
2.2.1 Jenis Aplikasi <i>Mobile</i>	12
2.2.2 Alur Data Sistem	14
2.3 Lowongan Pekerjaan	15
2.4 Android	16
2.4.1 Fitur- Fitur Android	17
2.4.2 Aplikasi Android	18
2.4.3 Perangkat Keras Android	20
2.4.4 Versi Android.....	22
2.5 J'SON (<i>JavaScript Object Notation</i>)	23
2.6 Analisis SWOT	25
2.7 Model Proses Pengembangan Sistem	27
2.7.1 MADLC Model.....	27
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	29
2.8.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	29
2.8.1.1 Tujuan UML	29
2.8.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	30
2.8.1.3 <i>Squence Diagram</i>	31
2.8.1.4 <i>Activity Diagram</i>	32
2.8.1.5 <i>Class Diagram</i>	33
2.9 Konsep Basis Data	34
2.9.1 DBMS (<i>Database Management System</i>)	35
2.9.2 MySQL.....	36
2.10 Bahasa Pemograman	36
2.10.1 Java.....	36
2.10.1.1 Java Platform.....	37
2.10.1.2 Struktur Pemograman Java	37
2.11 Pengujian Sistem.....	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	39

3.1 Tentang BPC	39
3.1.1 Logo BPC.....	39
3.1.2 Visi BPC	40
3.1.3 Misi BPC.....	40
3.1.4 Tujuan BPC.....	40
3.1.5 Program Kerja BPC	41
3.2 Analisis Sistem.....	43
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	43
3.2.2 Analisis SWOT	44
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	46
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	46
3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	47
3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	47
3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	48
3.3.2.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>).....	49
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	50
3.4.1 Kelayakan Hukum.....	50
3.4.2 Kelayakan Teknologi	50
3.4.3 Kelayakan Operasional	50
3.5 Perancangan Sistem	51
3.5.1 Perancangan Struktur Aplikasi Mobile.....	51
3.5.2 Perancangan UML	52
3.5.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
3.5.2.2 <i>Use Case Description</i>	53
3.5.2.3 <i>Activity Diagram</i>	58
3.5.2.4 <i>Class Diagram</i>	63
3.5.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	64
3.5.3 Perancangan Basis Data	69
3.5.3.1 Entitas-Entitas Pada Website Admin	69
3.5.3.2 Atribut Entitas dan Identifier	70
3.5.3.3 Relasi Antar Entitas.....	71

3.5.3.4 ERD.....	71
3.5.3.5 Perancangan Tabel Pada Database.....	73
3.5.4 Perancangan Interface	75
3.5.4.1 Interface Website Admin	75
3.5.4.2 Interface Aplikasi Mobile	80
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	88
4.1 Implementasi	88
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	88
4.1.2 Implementasi <i>Interface</i>	93
4.1.2.1 <i>Interface</i> Website Admin	93
4.1.2.2 <i>Interface</i> Aplikasi Mobile	97
4.1.3 Implementasi Program	102
4.1.3.1 Program Website Admin.....	102
4.1.3.2 Program Aplikasi Mobile.....	112
4.2 Pembahasan.....	119
4.2.1 Instalasi Program.....	119
4.2.1.1 Instalasi Website Admin	119
4.2.1.2 Instalasi Aplikasi Mobile	121
4.2.2 Pengujian.....	122
4.2.2.1 <i>White-Box</i> Testing	123
4.2.2.2 <i>Black-Box</i> Testing	124
4.2.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	127
4.2.3 Distribusi Aplikasi	127
4.2.4 Pemeliharaan Sistem	127
BAB V PENUTUP.....	128
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	30
Tabel 2.2 Simbol Squence Diagram.....	31
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	32
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	33
Tabel 3.1 Strategi SWOT Aplikasi BPCAmikom	45
Tabel 3.2 Perangkat Keras untuk Perancangan.....	47
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras untuk Penerapan	48
Tabel 3.4 Perangkat Lunak untuk Perancangan.....	48
Tabel 3.5 Kebutuhan Sumber Daya Manusia	49
Tabel 3.6 Use Case Description Login	53
Tabel 3.7 Use Case Description Profile	53
Tabel 3.8 Use Case Description Cari Lowongan	54
Tabel 3.9 Use Case Description List Lowongan.....	54
Tabel 3.10 Use Case Description Kirim Lamaran	55
Tabel 3.11 Use Case Description Berita	55
Tabel 3.12 Use Case Description Tentang.....	56
Tabel 3.13 Use Case Description Logout	56
Tabel 3.14 Use Case Description Manajemen Lowongan Pekerjaan	57
Tabel 3.15 Rancangan Tabel Users.....	73
Tabel 3.16 Rancangan Tabel Berita	73
Tabel 3.17 Rancangan Tabel Gaji.....	73
Tabel 3.18 Rancangan Tabel Kategori.....	73
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Kelulusan.....	73
Tabel 3.20 Rancangan Tabel Kota	74
Tabel 3.21 Rancangan Tabel Lowongan.....	74
Tabel 3.22 Rancangan Tabel Perusahaan.....	74

Tabel 3.23 Rancangan Tabel Modul	74
Tabel 4.1 Hasil Uji Black-Box Testing Website Admin	124
Tabel 4.2 Hasil Uji Black-Box Testing Aplikasi Mobile.....	125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Data Sistem	14
Gambar 2.2 Versi Android.....	22
Gambar 2.3 SWOT Analisis	26
Gambar 3.1 Logo BPC STMIK AMIKOM	39
Gambar 3.2 Struktur Aplikasi BPCAmikom	51
Gambar 3.3 Use Case Diagram Aplikasi BPCAmikom	52
Gambar 3.4 Activity Diagram Login	58
Gambar 3.5 Activity Diagram Profile.....	58
Gambar 3.6 Activity Diagram Cari Lowongan.....	59
Gambar 3.7 Activity Diagram List Lowongan	59
Gambar 3.8 Activity Diagram Kirim Lamaran	60
Gambar 3.9 Activity Diagram Berita	60
Gambar 3.10 Activity Diagram Tentang.....	61
Gambar 3.11 Activity Diagram Logout	61
Gambar 3.12 Activity Diagram Manajemen Lowongan Pekerjaan.....	62
Gambar 3.13 Class Diagram Aplikasi BPCAmikom.....	63
Gambar 3.14 Sequence Diagram Login	64
Gambar 3.15 Sequence Diagram Pelamar Diganti Profile.....	64
Gambar 3.16 Sequence Diagram Cari lowongan	65
Gambar 3.17 Sequence Diagram List Lowongan	65
Gambar 3.18 Sequence Diagram Kirim Lamaran.....	66
Gambar 3.19 Sequence Diagram Berita.....	66
Gambar 3.20 Sequence Diagram Tentang	67
Gambar 3.21 Sequence Diagram Logout.....	67
Gambar 3.22 Sequence Diagram Manajemen Lowongan Pekerjaan.....	68

Gambar 3.23 Entitas pada Website Admin di Visual Paradigm	69
Gambar 3.24 Atribut pada Entitas dan Identifier	70
Gambar 3.25 Relasi Antar Entitas.....	71
Gambar 3.26 ERD Aplikasi BPCAmikom	72
Gambar 3.27 Perancangan Halaman Login Admin	75
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Utama Administrator	76
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Manajemen User.....	76
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Tambah Lowongan.....	77
Gambar 3.31 Perancangan Halaman Tambah Berita	77
Gambar 3.32 Perancangan Halaman Tingkat Kelulusan	78
Gambar 3.33 Perancangan Halaman Kategori	78
Gambar 3.34 Perancangan Halaman Gaji	79
Gambar 3.35 Perancangan Halaman Kota	79
Gambar 3.36 Perancangan Halaman Login Mobile.....	80
Gambar 3.37 Perancangan Halaman Depan Aplikasi Mobile	81
Gambar 3.38 Perancangan Halaman List Lowongan Mobile	82
Gambar 3.39 Perancangan Halaman Detail Lowongan Mobile.....	83
Gambar 3.40 Perancangan Halaman Apply Lowongan.....	84
Gambar 3.41 Perancangan Halaman Berita Mobile.....	85
Gambar 3.42 Perancangan Halaman Tentang Aplikasi Mobile.....	86
Gambar 3.43 Perancangan Halaman Pencarian Mobile.....	87
Gambar 4.1 Pembuatan Database Baru BPCAmikom.....	88
Gambar 4.2 Tabel Berita.....	89
Gambar 4.3 Tabel Gaji.....	89
Gambar 4.4 Tabel Kategori.....	90
Gambar 4.5 Tabel Kelulusan.....	90
Gambar 4.6 Tabel Kota	91
Gambar 4.7 Tabel Lowongan.....	91
Gambar 4.8 Tabel Modul	92
Gambar 4.9 Tabel User	92
Gambar 4.10 Halaman Login.....	93

Gambar 4.11 Halaman Dashboard	93
Gambar 4.12 Halaman Manajemen User	94
Gambar 4.13 Halaman Tambah Lowongan	94
Gambar 4.14 Halaman Tambah Berita.....	95
Gambar 4.15 Halaman Tingkat Kelulusan.....	95
Gambar 4.16 Halaman Kategori	96
Gambar 4.17 Halaman Gaji.....	96
Gambar 4.18 Halaman Kota.....	97
Gambar 4.19 Halaman Login BPCAmikom	97
Gambar 4.20 Halaman Depan Aplikasi BPCAmikom.....	98
Gambar 4.21 Halaman List Lowongan BPCAmikom	98
Gambar 4.22 Halaman Detail Lowongan BPCAmikom.....	99
Gambar 4.23 Halaman Apply Lowongan BPCAmikom.....	99
Gambar 4.24 Halaman Berita BPCAmikom	100
Gambar 4.25 Halaman Pencarian BPCAmikom.....	100
Gambar 4.26 Halaman Tentang BPCAmikom.....	101
Gambar 4.27 Halaman Logout BPCAmikom	101
Gambar 4.28 Login Cpanel Website Admin.....	119
Gambar 4.29 Upload Folder Project Website Admin.....	119
Gambar 4.30 Setting Database Website Admin.....	119
Gambar 4.31 Mengakses Website Admin.....	120
Gambar 4.32 Instalasi Aplikasi Mobile	121
Gambar 4.33 Proses Instalasi Aplikasi Mobile.....	121
Gambar 4.34 Instalasi Aplikasi Mobile Berhasil	122
Gambar 4.35 Tampilan Aplikasi Berjalan Sukses	123
Gambar 4.36 Tampilan Error Kode Program Aplikasi	123

INTISARI

Pada Saat ini, semakin berkembang perangkat *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android. Dengan sistem operasi Android yang bersifat *open source* memungkinkan pengembang untuk mengembangkan aplikasi mobile lowongan pekerjaan. Aplikasi mobile lowongan pekerjaan berbasis sistem Android adalah aplikasi mobile yang menyediakan informasi lowongan kerja dari BPC (Business Placement Center) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Peranan teknologi Informasi lowongan pekerjaan, mampu mempercepat mendapatkan pekerjaan yang sesuai softskill dan hardskill yang dimiliki pencari kerja. Peneliti menggunakan metode pengembangan MADLC Model atau *Mobile Application Development Life Cycle Model*, yaitu Identification Phase, Design Phase, Development Phase, dan Testing Phase. Melakukan perancangan model proses menggunakan model UML, perancangan database dan perancangan interface.

Fungsi utama dari sistem ini adalah informasi lowongan pekerjaan berbasis aplikasi mobile yang ditujukan untuk mahasiswa dan alumni. Jadi melalui aplikasi ini dapat mengakses informasi lowongan pekerjaan, dapat melakukan pengiriman berkas lamaran, mendapatkan berita lowongan pekerjaan dimana saja dan kapan saja.

Kata Kunci : Informasi, Lowongan Pekerjaan, Aplikasi Mobile, Android, Smartphone

ABSTRACT

At this time , the growing smartphone devices use the android operating system. With the android operating system is open source allows developers to develop mobile application job vacancy. Job vacancy mobile application based Android system is a mobile application that provides job vacancy information from BPC (Business Placement Center) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Role of information technology job vacancies, capable of accelerating get jobs that match the soft skills and hard skills possessed job seekers. Researchers used methods MADLC development model or Mobile Application Development Life Cycle Model, is the Identification Phase, Design Phase, Development Phase, and Testing Phase. Designing the process models using UML models, database design and interface design.

The main function of this system is the job information based mobile application intended for students and alumni. So through these applications can access job information, can sending file job vacancy, and get news job vacancy anywhere and anytime.

Keywords : *Information, Job Vacancies, Mobile Application, Android, Smartphone*