

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO ANEKA MEBEL  
SUNGAI DURI KALIMANTAN BARAT**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Erich Zulkifli**

**14.22.1575**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO ANEKA MEBEL  
SUNGAI DURI KALIMANTAN BARAT**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Erich Zulkifli**

**14.22.1575**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO ANEKA MEBEL  
SUNGAI DURI KALIMANTAN BARAT**

yang disusun oleh

**Erich Zulkifli**

**14.22.1575**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Mei 2014

**Dosen Pembimbing,**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO ANEKA MEBEL  
SUNGAI DURI KALIMANTAN BARAT**

yang disusun oleh

**Erich Zulkifli**

**14.22.1575**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 Oktober 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

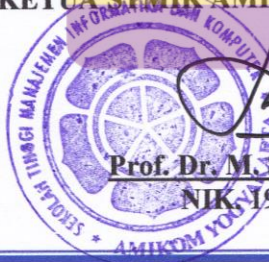
**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302063**

**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**

**Dina Maulina, M.Kom**  
**NIK. 190302250**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Oktober 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri(ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang telah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademi di suatu instansi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Oktober 2015

**Erich Zulkifli**  
**NIM. 14.22.1575**

## MOTTO

- Kegagalan merupakan awal kesuksesan berjuang dan terus berjuang semangat dan terus semangat
- Jangan merubah pribadi diri sendiri seperti orang lain, karena diri kita sendiri mempunyai potensi yang bias lebih dari orang lain.
- Akan ada solusi untuk setiap masalah. Hidup terlalu singkat jika hanya untuk mengeluh. Berusaha, percaya diri dan berdoa.
- Syukuri setiap kesulitan. Karena terkadang kesulitan mengantar kita pada hasil yang lebih baik dari apa yang kita bayangkan.
- Miliki hati yang tidak pernah membenci, senyuman yang tidak pernah menyakiti dan kasih sayang yang tidak pernah berakhir
- Doa yang paling mustajab dan dijabah hanya doa orang tua.
- Orang yang kuat bukan mereka yang selalu menang, melainkan mereka yang tetap tegar ketika mereka jatuh

## PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT, berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Meskipun banyak kekurangan, saya mengucapkan terima kasih dan mempersembahkan tugas akhir ini kepada :

- Allah SWT yang telah memberikan anugerah luar biasa dalam kehidupanku dan mengabulkan doa-doaku satu persatu
- Terimakasih untuk kedua orang tuaku bapak dan ibu yang sudah mendukung, membimbing seta menjadi motifasi terbesar dalam hidupku yang tak pernah berhenti mendoakan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarkanku sampai saat ini. Tak pernah cukup dan puas tuk membalas cinta bapak dan ibu ku. Masih belum banyak yang bisa aku lakukan untuk membuat kalian bahagia.
- Adik-adikku yang tercinta Deva, Ezer dan Egi serta seluruh keluarga besarku.
- Kepada Dosen penguji, saya ucapkan banyak terimakasih atas sarannya.
- Untuk teman-teman kost merpati 1A terimakasih banyak karena kalian juga membantuku dalam menyelesaikan tugas akhir.
- Untuk teman terdekatku yang selalu mensupportku dari awal pertama kuliah dan hingga detik-detik akhir pendadaran. Terimakasih.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada tuhan yang maha esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Aneka Mebel Sungai Duri Kalimantan Barat”

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan S1 Jurusan Sistem Informasi (Transfer) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bambang Sudaryatno, Drs, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan sekaligus Dosen Pembimbing
3. Pemilik Toko Aneka Mebel yang telah memberikan izin dan kerja samanya sehingga penulis dapat melaksanakan penelitian.
4. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendorong dalam menyelesaikan Skripsi ini.
5. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.



6. Teman-Teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Skripsi, baik dari materi maupun teknik penyajian. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun sehingga Skripsi ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dan sesuai dengan harapan kita bersama. Semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang terkait dan para pembaca pada umumnya.



Yogyakarta, 28 Oktober 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INITISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.2.1 Metode Analisis PIECES.....	4
1.5.2.2 Analisis Fungsional.....	4
1.5.2.3 Analisis Non-Fungsional.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Testing.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8

2.2 Konsep Dasar Sistem dan Informasi .....	9
2.2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	9
2.2.3 Pengertian Informasi.....	10
2.2.4 Kualitas Informasi.....	11
2.3 Sistem Informasi .....	11
2.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	11
2.4 Definisi Penjualan dan Sistem Informasi Penjualan .....	13
2.4.1 Definisi Penjualan .....	13
2.4.2 Definisi Sistem Informasi Penjualan .....	13
2.5 Konsep Arsitektur Sistem .....	14
2.5.1 Stand alone .....	14
2.5.2 Client Server .....	14
2.6 Konsep Analisis PIECES .....	16
2.6.1 Analisis Kinerja.....	16
2.6.2 Analisis Informasi .....	16
2.6.3 Analisis Ekonomi .....	17
2.6.4 Analisis Keamanan.....	17
2.6.5 Analisis Efisiensi.....	18
2.6.6 Analisis Layanan.....	19
2.7 Pemodelan Proses (Proses Modeling) .....	19
2.7.1 Proses Model .....	19
2.7.2 Flowchart .....	20
2.7.3 Data Flow Diagram .....	21
2.8 Basis Data .....	22
2.8.1 Pengertian Basis Data .....	22
2.8.2 The Entity Relationship Diagram (ERD) .....	22
2.8.3 Teori Bahasa Basis Data .....	23
2.9 Implementasi sistem .....	24
2.9.1 Uji Coba Sistem .....	24
2.9.2 Pemeliharaan Perangkat Lunak .....	25

2.10 Perangkat Lunak yang digunakan .....	25
2.10.1 Bahasa Pemograman PHP .....	25
2.10.2 HTML .....	26
2.10.3 CSS.....	26
2.10.4 JavaScript .....	27
2.10.5 Microsoft Windows 7.....	27
2.10.6 Google Chrome .....	28
2.10.7 Apache Web Browser .....	29
2.10.8 MySql.....	29
2.10.9 Adobe Dreamweaver.....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>31</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	31
3.1.1 Latar Belakang Aneke Mebel .....	31
3.1.2 Visi dan Misi Aneka Mebel .....	31
3.1.2.1 Visi .....	31
3.1.2.2 Misi .....	31
3.1.3 Struktur Organisasi dan Deskripsi Pekerjaan .....	32
3.1.4 Sistem Penjualan yang Sedang Berjalan .....	32
3.2 Analisis .....	33
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem .....	33
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	36
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	36
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	39
3.2.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	39
3.2.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	39
3.2.2.2.3 Kebutuhan Pengguna (Brainware).....	40
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	40
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	40
3.2.3.2 Kebutuhan Hukum .....	40
3.2.3.3 Kelayakan Operasional .....	40
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi .....	41

3.2.4 Analisis Biaya dan Manfaat .....	41
3.2.4.1 Payback Period .....	43
3.2.4.2 ROI (Return of Investment) .....	44
3.2.4.3 NPV (Net Present Value) .....	45
3.3 Perancangan Sistem .....	45
3.3.1 Perancangan Proses .....	45
3.3.1.1 Pemodelan Fisik (Bagan Alir Sistem) .....	45
3.3.1.2 DFD (Diagram Alir Data) .....	47
3.3.2 Perancangan Basis Data .....	49
3.3.2.1 Model ERD .....	49
3.3.2.2 Tabel-Tabel Yang Dihasilkan .....	50
3.3.3 Perancangan Interface/Antarmuka .....	55
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 Database dan Table .....	64
4.2 Interface .....	69
4.3 File Koneksi Form .....	77
4.4 Uji Coba Sistem .....	78
4.5 Tindak Lanjut Implementasi .....	84
4.5.1 Pemeliharaan Perangkat Keras .....	84
4.5.2 Pemeliharaan Perangkat Lunak .....	87
4.5.2.1 Pemeliharaan Program .....	87
4.5.2.2 Pemeliharaan Basis Data .....	88
4.6 Manual Program .....	88
4.6.1 Pemilik / Admin .....	88
4.6.2 Karyawan / user .....	96
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>99</b>
5.1 Kesimpulan .....	99
5.2 Saran .....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>100</b>

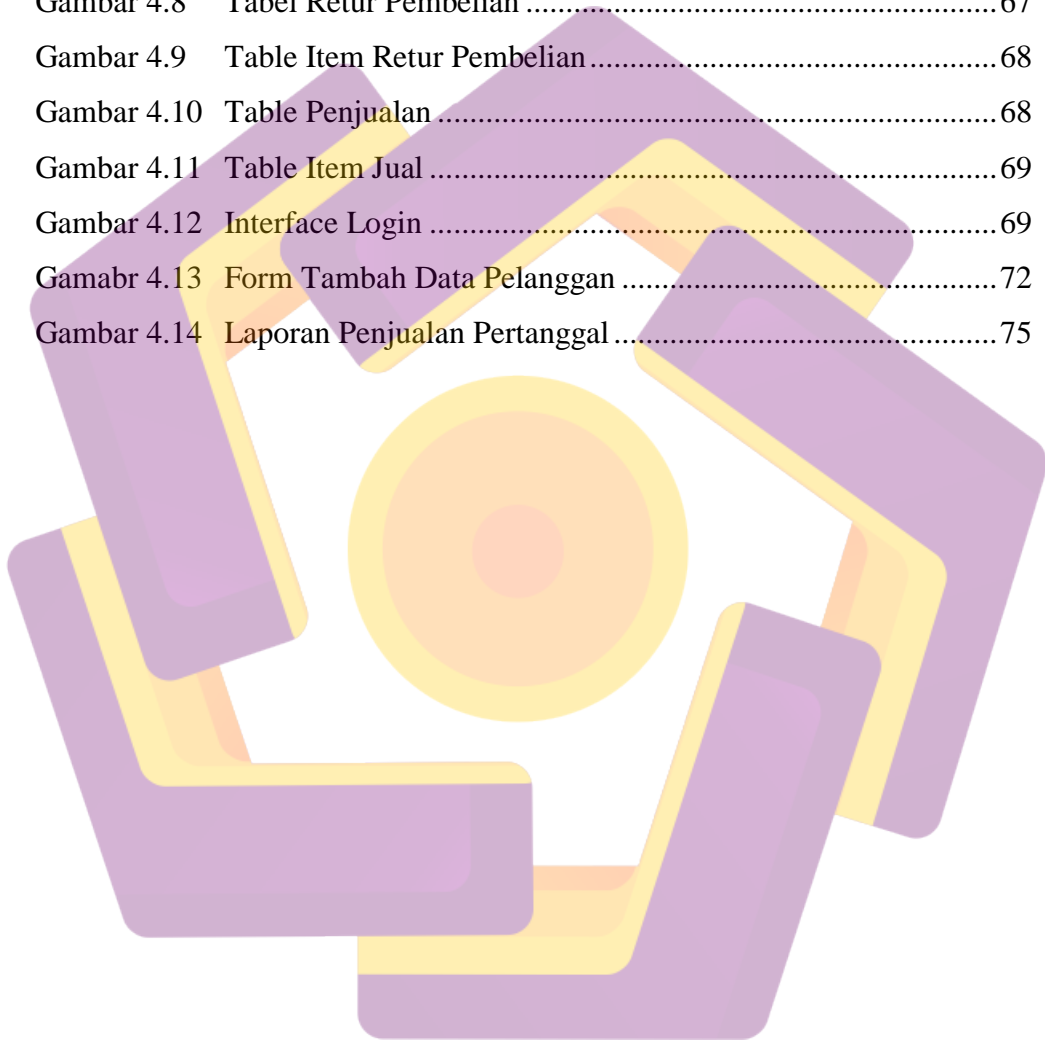
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol – Simbol Flowchart.....	20
Tabel 2.2	Elemen – elemen dari DFD dan Lambangnya .....	21
Tabel 2.3	Lambang ERD .....	23
Tabel 3.1	Jenis Perangkat Keras .....	39
Tabel 3.2	Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Keras .....	41
Tabel 3.3	Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Lunak .....	42
Tabel 3.4	Rincian Biaya dan Manfaat .....	42
Tabel 3.5	Struktur Tabel Admin .....	51
Tabel 3.6	Struktur Tabel Barang .....	51
Tabel 3.7	Struktur Tabel Pelanggan .....	52
Table 3.8	Struktur Tabel Supplier .....	52
Table 3.9	Struktur Tabel Kategori.....	53
Table 3.10	Struktur Tabel Penjualan .....	53
Table 3.11	Struktur Tabel Item Jual.....	53
Table 3.12	Struktur Tabel Pembelian.....	54
Table 3.13	Struktur Tabel Item Beli.....	54
Table 3.14	Struktur Tabel Retur Pembelian.....	54
Table 3.15	Struktur Tabel Item Retur Pembelian.....	55
Table 4.1	Hasil Pengujian Black Box Testing .....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Sistem Informasi .....	11
Gambar 2.2	Arsitektur Sistem Stand-Alone .....	14
Gambar 2.3	Arsitektur Sistem Client-Server .....	15
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Aneka Mebel .....	32
Gambar 3.2	Sistem Penjualan Yang Sedang Berjalan .....	33
Gambar 3.3	Rancangan Bagan Alir Sistem 1 .....	46
Gambar 3.4	Diagram Konteks .....	47
Gambar 3.5	Rancangan DFD level 0 .....	48
Gambar 3.6	Rancangan ERD .....	49
Gambar 3.7	Hubungan Antar Tabel .....	50
Gambar 3.8	Form Login .....	55
Gambar 3.9	Form Home .....	56
Gambar 3.10	Form Pelanggan .....	56
Gambar 3.11	Form Supplier .....	57
Gambar 3.12	Form Kategori .....	57
Gambar 3.13	Form Barang .....	58
Gambar 3.14	Form Penjualan .....	58
Gambar 3.15	Form Pembelian .....	59
Gambar 3.16	Form Retur Pembelian .....	59
Gambar 3.17	Laporan supplier .....	60
Gambar 3.18	Laporan Pelanggan .....	60
Gambar 3.19	Laporan Barang .....	61
Gambar 3.20	Laporan Penjualan Per Periode .....	61
Gambar 3.21	Laporan Pembelian Per Periode .....	62
Gambar 3.22	Laporan Retur Pembelian Per Periode .....	62
Gambar 3.23	Nota Penjualan .....	63
Gambar 4.1	Tabel User .....	64
Gambar 4.2	Tabel Pelanggan .....	65

Gambar 4.3	Table Supplier .....	65
Gambar 4.4	Table Kategori .....	65
Gambar 4.5	Table Barang .....	66
Gambar 4.6	Table Pembelian .....	66
Gambar 4.7	Table Item Beli .....	67
Gambar 4.8	Tabel Retur Pembelian .....	67
Gambar 4.9	Table Item Retur Pembelian .....	68
Gambar 4.10	Table Penjualan .....	68
Gambar 4.11	Table Item Jual .....	69
Gambar 4.12	Interface Login .....	69
Gamabr 4.13	Form Tambah Data Pelanggan .....	72
Gambar 4.14	Laporan Penjualan Pertanggal .....	75





## INTISARI

Teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan sangat pesat, sehingga dapat memudahkan manusia dalam melaksanakan pekerjaannya. Salah satu kemudahan yang ada saat ini adalah pengolahan data yang dapat dilakukan secara terkomputerisasi sehingga memberikan informasi yang terorganisir dan akurat.

Toko Aneka Mebel adalah salah satu toko yang terletak di Desa Sungai Duri yang menjual perlengkapan rumah tangga. Saat ini terdapat beberapa kendala yang dihadapi oleh Toko Aneka Mebel, seperti pembuatan laporan data barang yang tersedia dan pembuatan laporan penjualan yang cukup memakan waktu. Untuk itu dibutuhkan sebuah sistem penjualan yang terkomputerisasi yang dapat mengelola data-data tersebut dengan cepat dan akurat. Sistem informasi penjualan ini akan mempermudah admin dalam membuat laporan-laporan yang diperlukan oleh toko aneka mebel.

Perancangan sistem informasi penjualan ini tidak lepas dari bahasa pemrograman dan perangkat lunak pendukung. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam merancang sistem informasi penjualan ini adalah php. Perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem informasi penjualan ini antara lain MySQL, Apache Web Server, Notepad ++, dan Adobe Dreamwaver.

Kata Kunci : Penjualan, Sistem Informasi Penjualan, Mebel, php, web.

## ABSTRACT

*Information technology has been growing very rapidly today, so as to enable people to do the job. One of the ease that exists today is the processing of data that can be computerized so as to provide information that is organized and accurate.*

*Aneka Mebel Store is one of the stores located in Sungai Duri who sells household goods. Currently there are several obstacles faced by Aneka Mebel Stores, such as making the report available data items and making sales report which is quite time consuming. That requires a computerized sales system that can manage these data quickly and accurately. The sales information system will facilitate admin in making reports required by the Aneka Mebel store.*

*The design of this sales information system cannot be separated from programming languages and software support. The programming language used in designing this sales information system is php. The software used in designing the sales information system are MySQL, Apache Web Server, Notepad++, and Adobe Dreamwaver.*

*Keyword: Selling, Sales Information System, Furniture, php, web.*