

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, komputer merupakan peralatan yang sangat penting dan dibutuhkan oleh banyak instansi, diantaranya perusahaan, koperasi, tata usaha, dan manajemen perkantoran lainnya. Banyak perusahaan dan perkantoran menggunakan komputer demi membantu meningkatkan kinerja, begitu juga dalam tata usaha di bidang pendidikan.

Mengingat semakin padatnya aktifitas di kehidupan zaman modern ini, maka tidak dipungkiri lagi adanya keterbatasan terhadap apa yang dilakukan dalam kehidupan sehari-hari. Diantaranya keterbatasan waktu untuk melakukan pencatatan data secara manual, yakni dengan menuliskan transaksi ke dalam buku. Untuk memudahkan masalah tersebut, sistem informasi pada zaman sekarang ini sangatlah membantu. Sistem informasi merupakan salah satu solusi yang dapat memudahkan dalam menginputkan data dan mengelola data.

Melihat dari hal tersebut, bagian pembayaran pada SMP Muhammadiyah Purwodadi sangat membutuhkan adanya sistem informasi. Sistem informasi yang dibutuhkan mencakup tentang pembayaran SPP(infaq), dan uang gedung atau uang sumbangan. Sistem pembayaran harapannya dapat mempermudah dalam pengolahan data pembayaran siswa ataupun pelayanan pembayaran. Serta mengurangi adanya pencatatan secara berulang-ulang seperti jika dilakukan dengan tulis tangan.

Selama ini, pengelolaan data pembayaran masih dilakukan dengan tulisan yang menyebabkan sulitnya dalam pembuatan laporan keuangan. Berdasarkan permasalahan yang timbul tersebut, maka penulis akan mencoba untuk membuat suatu sistem informasi pembayaran. Agar dapat dengan mudah digunakan bagi pengguna dalam mengelola data pembayaran. Maka dari itu penulis mengambil judul "Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Siswa Pada Sekolah Menengah Pertama MUHAMMADIYAH Purwodadi Purworejo".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan, bagaimana membuat sistem informasi pembayaran administrasi siswa pada Sekolah Menengah Pertama MUHAMMADIYAH Purwodadi Purworejo?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, penulis membatasi masalah dalam pengembangan sistem tersebut antara lain :

1. Sistem informasi pembayaran yang dibuat ialah sistem pembayaran SPP(infaq), dan uang gedung atau uang sumbangan, les.
2. Sistem informasi pembayaran mampu memberikan laporan pembayaran siswa kepada pihak sekolah.
3. Pengolah data sistem ini ialah bendahara yang merupakan karyawan tata usaha sekolah.
4. Di buat menggunakan database phpmysql dan bahasa pemrograman NetBeans IDE 7.3

1.4 Maksud dan Tujuan

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi pembayaran pada Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah Purwodadi, Purworejo, yakni:

1. Membuat pelayanan pembayaran menjadi lebih cepat dan mengurangi pengulangan data.
2. Menyajikan sistem yang baru guna mempercepat dan mempermudah pekerjaan bendahara dalam memberikan informasi tentang pembayaran.
3. Memudahkan dalam pembuatan pelaporan pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi Instansi

Sistem informasi pembayaran ini dapat mempercepat proses pelayanan pembayaran dan mempermudah proses pelaporan pembayaran

2. Bagi Pembaca

Sebagai referensi dan menambah wawasan bagi pembaca

1.5 Metode Pengumpulan data

Penulis mengembangkan berbagai metode dalam penelitian skripsi ini yaitu :

1. Metode Observasi

Yaitu metode dengan cara melakukan pengamatan secara langsung yang dilakukan oleh penulis dilapangan.

2. Metode Wawancara

Merupakan cara yang efektif untuk mengumpulkan informasi dari seorang yang berwenang dalam instansi tersebut secara langsung.

3. Metode Kepustakaan

Mencari referensi buku-buku yang telah diterbitkan yang merupakan sumber pengetahuan teori mengenai cara pembuatan aplikasi pembayaran.

1.6 Metode Analisis

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah diperoleh serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem. Analisis yang digunakan ialah analisis PIECES, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional, dan analisis kelayakan.

1.6.1 Metode Perancangan Sistem

Merancang sistem yang baru menggunakan metode terstruktur. Pemodelan data meliputi pembuatan flowchart, DFD, ERD.

1.6.2 Testing dan Instalasi

Testing program dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan sehingga aplikasi siap untuk digunakan. Testing dapat dilakukan menggunakan black box testing maupun whitebox testing

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini penulis susun dengan format sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok masalah yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan mengenai tinjauan pustaka dan dasar teori dalam pembuatan sistem informasi pembayaran beserta pembahasan teknologi yang dibutuhkan agar sistem dapat diselesaikan dengan baik dan berjalan sesuai kebutuhan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang konsep sistem informasi pembayaran yang penulis bahas, profil singkat Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah Purwodadi Purworejo, menu yang ada pada sistem informasi pembayaran dan analisis mengenai pembuatan sistem informasi pembayaran menggunakan PIECES serta analisis data menggunakan Flowchart system, DFD, ERD. analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional, dan analisis kelayakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Merupakan bab yang akan membahas proses pembuatan sistem informasi pembayaran dari hasil analisis yang telah dibahas pada BAB III.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan sistem agar lebih baik

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran.

