

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website merupakan hasil perkembangan teknologi yang banyak digunakan sebagai sarana bertukar informasi saat ini. Selain biaya yang relatif lebih ekonomis, *website* juga dapat diakses dimanapun dan kapanpun selama terdapat jaringan *internet*. Manajemen yang baik dan efisien dibutuhkan oleh sebuah *website* agar informasi lebih mudah disampaikan dan dimengerti. Berawal dari kebutuhan ini, lahir *content management system* atau yang lebih populer dengan sebutan CMS.

Content management system atau CMS merupakan perangkat lunak berorientasi isi atau *content* yang mempermudah pengguna dalam mengelola sebuah *website*. Kemudahan ini tidak hanya dirasakan bagi pengguna yang memiliki keahlian teknis tapi juga bagi yang tidak memilikinya. Teknologi CMS memungkinkan pembuatan *website* dinamis dengan tetap menjaga konsistensi tampilan.

Pembuatan CMS dengan *native* PHP membutuhkan waktu relatif lama sehingga diperlukan cara yang lebih sistematis dan efisien yang sering disebut dengan *framework* atau kerangka kerja. *Framework* Yii versi 2 merupakan salah satu *framework* PHP yang mengimplementasikan pola *model-view-controler* (MVC). Pola MVC bertujuan memisahkan logika bisnis dari antar muka sehingga pengembang dapat dengan mudah mengubah bagian tanpa mempengaruhi bagian lain. *Framework* ini sangat menguntungkan dalam pengembangan CMS karena

selain mempunyai pola yang jelas juga menerapkan teknologi terbaru untuk pengembangan *website*

Perkembangan teknologi juga berdampak pada pengembang *user interface* atau UI, yaitu dengan hadirnya *framework* CSS. Beberapa manfaat *framework* CSS bagi pengembang UI yaitu membantu dalam mengatur tata letak desain, menyediakan *icon* dan mengatur desain *responsive*.

Website dan *internet* juga mempengaruhi perilaku perusahaan dan kliennya. *Website* merupakan cara bagi klien untuk mengenal perusahaan, sedangkan bagi perusahaan, keberadaan *website* dapat menjadi salah satu cara untuk mempermudah komunikasi, membangun citra profesional dan memperkenalkan produk.

PT. Bintang Mono Indonesia (BMI) adalah sebuah perusahaan distributor perlengkapan medis yang telah berdiri sejak tahun 2002 namun belum memiliki sebuah *website*. Pada kenyataannya, kebutuhan *website* bagi PT. BMI sangat penting karena banyak klien dan pemasok menentukan kepercayaan perusahaan melalui *website*. Hal tersebut tentunya akan menjadi masalah ketika PT. BMI belum mempunyai *website* dengan kemampuan pengaturan *content* yang baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan *framework* Yii2 untuk pembuatan CMS pada PT. Bintang Mono Indonesia?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah difokuskan pada pembuatan *content management system* (CMS) pada PT. Bintang Mono Indonesia menggunakan *framework* Yii2 dengan rincian sebagai berikut:

1. Aplikasi CMS berbasis *web* dan menggunakan *framework* Yii versi 2 sebagai kerangka kerja dalam pembuatannya.
2. Aplikasi mempunyai pengaturan *user, post, taxonomy, media, module, widget, menu* dan komentar.
3. Aplikasi menggunakan *role-based access control* (RBAC) sebagai pengatur hak akses sehingga setiap *user* dibatasi oleh hak akses tertentu.
4. *Web server* yang digunakan adalah Apache dan *database* yang digunakan adalah MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah membangun aplikasi CMS berbasis *web* pada PT. Bintang Mono Indonesia menggunakan *framerowk* Yii2 yang memiliki pengaturan *user, post, taxonomy, media, module, widget, menu* dan komentar.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat dirasakan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi membantu PT. BMI dalam memperkenalkan perusahaan beserta produk dan aktivitasnya.

2. Mempermudah interaksi dan membangun citra profesional PT. BMI baik dengan klien maupun pemasok.
3. Menjadi sarana publikasi resmi perusahaan.
4. Membantu PT. BMI membangun relasi atau mencari partner baru.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari metode pengumpulan data, analisis dan perancangan.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Digunakan metode observasi, wawancara dan studi kepustakaan saat pengumpulan data dalam penelitian ini.

1.6.1.1 Metode Observasi

Melakukan pengamatan pada objek yang diteliti sehingga mendapatkan gambaran yang tepat mengenai objek penelitian.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak PT. BMI dalam hal ini adalah Andi Yanuardi selaku salah satu direktur PT. BMI sehingga didapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai aplikasi yang diharapkan.

1.6.1.3 Studi Kepustakaan

Mengumpulkan informasi dari buku-buku referensi, literatur, dan *internet* yang berkaitan dengan permasalahan yang sedang diteliti

1.6.2 Metode Analisis

Analisis kebutuhan sistem dan fitur-fitur aplikasi dilakukan berdasarkan data yang telah didapatkan. Hasil analisis dituangkan dalam *software requirement specification (SRS)* dan *use case diagram*.

1.6.3 Metode Perancangan

UML digunakan dalam tahap perancangan aplikasi yang terdiri dari diagram *use case*, *activity*, *class*, dan *sequence*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan penelitian ini dibagi menjadi lima bab dengan penjelasan masing-masing bab sebagai berikut.

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode serta sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian.

2. Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang relevan dalam penulisan penelitian ini. Teori-teori tersebut digunakan sebagai dasar penelitian.

3. Bab III Analisis dan Perancangan.

Bab analisis dan perancangan membahas tentang perancangan sistem yang meliputi analisis *software requirement specification (SRS)*, pemodelan UML, perancangan *database* dan perancangan antar muka.

Terdapat empat jenis diagram UML yang digunakan dalam perancangan, yaitu *use case*, *activity*, *class*, dan *sequence*.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini membahas mengenai implementasi dari analisis dan perancangan disertai dengan gambar hasil implementasi dan pembahasannya.

5. BAB V Penutup

Bab ini membahas tentang simpulan dan saran yang penulis ambil dari penelitian ini.

