

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “Analisis dan Perancangan Media Peraga Interaktif Cara Menjaga Kesehatan dan Kebersihan Tubuh Untuk Anak-Anak Pada Kikoku Islamic Preschool Yogyakarta” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun media peraga interaktif yang berlatar belakang media peraga interaktif cara menjaga kesehatan dan kebersihan tubuh dapat diimplementasikan dengan game yang sederhana.
2. Pemberian desain yang menarik dan mencolok dapat mempermudah penyampaian edukasi yang tersirat di dalam game.
3. Pembuatan warna karakter, tombol, background, dan interface lainya sesuai dengan psikologis maka akan sesuai target pemakai pada anak – anak di Kikoku Islamic Preschool Yogyakarta.
4. Aplikasi media peraga cara menjaga kesehatan dan kebersihan tubuh ini berjakan baik pada smartphone Android dengan Processor minimum 1 GHz dan resolusi layar 788 x 480.

Untuk membangun sebuah aplikasi media peraga sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat media peraga interaktif serta tujuan dibuatnya media peraga interaktif tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun media peraga interaktif. Dalam membangun media peraga

interaktif sebaiknya membentuk sebuah team karena terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programer*, *Artist* serta *SoundEngenering*.

5.2 Saran

Setelah aplikasi media peraga cara menjaga kesehatan dan kebersihan tubuh ini selesai dibangun, ternyata aplikasi tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi.
2. Animasi pada aplikasi ini masih kurang diharapkan pengembang selanjutnya bisa memperbanyak animasinya.
3. Materi yang disampaikan masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambahkan materi yang lebih banyak.