

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian tentang Perancangan dan Pembuatan Game Garbage Catcher, dapat disimpulkan bahwa :

1. Game Desain Dokumen digunakan sebagai acuan utama untuk membuat sebuah game menjadi mudah, ide dasar game lebih terkonsep dan rapi, sehingga dapat mempercepat serta memaksimalkan proses pembuatan game.
2. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan metode *Alpha Testing* dapat disimpulkan bahwa *game* sudah layak dimainkan dan fitur-fitur dalam *game* sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan metode *Beta Testing*, melalui kuesioner yang telah diisi responden mendapatkan skor keseluruhan 87,35% (Sangat Baik).

5.2 Saran

Penelitian yang dilakukan masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis memberikan saran. Adapun saran yang diberikan yaitu:

1. Game masih dapat dikembangkan lebih jauh lagi dengan menambahkan fitur-fitur yang belum tersedia di dalam game, seperti menambahkan ganti kostum karakter atau latar jalanan.
2. Tampilan *Interface* dari game dibuat menjadi lebih dinamis, sehingga dapat menyesuaikan dengan jenis HP yang ada.
3. Saat *gameplay* dimulai hendaknya ritme dari permainan dibuat semakin cepat, seiring dengan lamanya waktu bertahan pada ronde tertentu.
4. Menambahkan fitur pengaturan suara, sehingga pemain dapat merubah volume suara musik atau *sound effect*.
5. Untuk Menu Bantuan sebaiknya ditambahkan lagi gambar-gambar

tutorial cara bermain, sehingga pemain dapat mengerti bagaimana cara bermain dan dapat mengerti tujuan pembuatan game ini.

