

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan beberapa tahapan analisis dan penelitian terhadap media informasi Budidaya Pohon Kayu Putih berbasis android serta ujicoba program yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang diperoleh adalah :

1. Perancangan Media Informasi Budidaya Pohon Kayu Putih melalui tahapan yaitu pertama pengumpulan informasi lalu merancang sistem dengan UML untuk interaksi user dengan sistem, selanjutnya pembuatan dan perancangan kode program serta merancang *interface* menggunakan *software* eclipse yang terdiri dari splash screen, *home*, menu informasi kayu putih, budidaya kayu putih, hama dan penyakit, alamat DISHUTBUN, *help* dan *about*.
2. Media Informasi Budidaya Pohon Kayu Putih telah berhasil dibuat dan telah berhasil diuji serta dapat bekerja sesuai perancangan di media smartphone atau gadget berbasis sistem operasi android dengan minimum *requirement* Android 2.3 Gingerbread, akan tetapi ada beberapa tampilan *interface* yang tidak cocok dengan ukuran layar tertentu namun tidak ada pesan *error* ketika di gunakan atau di jalankan.

5.2 Saran

Media informasi Budidaya Pohon Kayu Putih berbasis android yang dibangun merupakan pengembangan pertama. Oleh sebab itu perlu dilakukan pengembangan-pengembangan ke arah yang lebih baik guna memenuhi kebutuhan pengguna yang semakin bertambah. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi ke depan adalah sebagai berikut :

1. Pengembang dapat memperbaiki desain tampilan agar lebih menarik sesuai dengan tema aplikasi yang dibawakan.
2. Pengembang dapat menambahkan menu pencarian pada menu utama untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian.
3. Pengembang dapat memperhatikan *auto rotate* agar pengguna dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi baik dalam bentuk vertikal dan horizontal.
4. Pengembang diharapkan menambahkan menu *update* guna mengupdate informasi terbaru, sehingga pengguna dapat langsung mengaplikasikanya.
5. Pengembang diharapkan menambahkan informasi atau fitur yang bermanfaat pada aplikasi tersebut agar lebih lengkap dan mudah di gunakan.