

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Pembuatan *Snake Foraging* dan dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam membuat game *Snake Foraging* agar interaktif maka disertai penggunaan grafis dan animasi dengan warna yang beragam dan cerah, suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
2. Pembuatan *Snake Foraging* menggunakan Game Maker: Studio Mempermudah dalam penyusunan resource gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang ter struktur
3. *Snake Foraging* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi game diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut.

1. Perkembangan teknologi *game* akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif.

2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi *Snake Foraging* ini sehingga dapat dimainkan secara multiplayer baik dengan online ataupun offline dengan memanfaatkan jaringan wifi atau bluetooth.

