

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “Pembuatan Game The Capital City Of Indonesia (Tebak gambar) Berbasis Android” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Game dibuat untuk memberikan langkah promosi yang dapat membantu pemerintah dalam bentuk media edukasi kepada masyarakat dan anak-anak di Indonesia.
2. Landasan teori yang digunakan beracuan sesuai dengan daftar pustaka
3. Game dirancang dengan genre edukasi pengenalan kota-kota di Indonesia yang menampilkan logo, background, dan button bernuansa nusantara.
4. Ikon kota yang di tampilkan dilengkapi dengan informasi yang sesuai dengan keunikan masing-masing ikon provinsi untuk menambah wawasan pengguna
5. Aplikasi game ini berjalan baik pada smartphone Android dengan Processor minimum 1 GHz dan resolusi layar 800 x 480.

Untuk membangun sebuah *Game* sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat game serta tujuan dibuatnya *game* tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun *game*. Dalam membangun game sebaiknya membentuk sebuah team karena dalam game terdapat bagian-bagian

yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programmer*, *Artist* serta *SoundEngineering*.

5.2 Saran

Setelah game ini selesai dibangun, ternyata game tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi
2. Tampilan game belum banyak menampilkan animasi, kedepannya pengembang dapat menambahkan animasi yang menarik
3. Fitur dari gameplay masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambah fitur seperti penambahan item.