

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, serta penyelesaian dalam pembuatan Film Kartun 2D “Si Ucup dan Kawan-kawan” ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan film kartun ini menggunakan metode Motion berbasis video menggunakan kamera Nikon coolpix p520 sebagai pengganti alat penangkapan gerak Motion capture asli.
2. Biaya produksi yang di keluarkan cukup murah dibanding alat Motion capture asli.

1.1 Saran

Berkaitan dengan banyaknya kendala dan kekurangan pada saat proses pembuatan film kartun 2 dimensi “Si ucup dan kawan-kawan”, perlu diusulkan beberapa solusi sebagai berikut:

1. Untuk pembuatan animasi, diharapkan membentuk sebuah tim kerja agar hasil lebih maksimal.
2. Penerapan metode tersebut penulis menyadari masih sangat sederhana. Dan semoga kedepanya ada yang mengembangkannya menjadi lebih baik.