

BAB V PENUTUP

Bab ini akan menguraikan beberapa kesimpulan dari hasil yang diperoleh setelah melakukan analisis, desain, implementasi dari perancangan aplikasi media pembelajaran Iqro serta beberapa saran yang memberikan masukan penting dan perbaikan yang perlu dilakukan agar pembangunan aplikasi selanjutnya bisa lebih baik lagi.

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan antara lain :

- a. Interaksi antara Aplikasi pembelajaran Iqro dengan anak-anak hanya memerlukan mouse untuk mengoprasilannya.
- b. Aplikasi media pembelajaran Iqro dapat digunakan secara mandiri oleh siswa/ santri baru karena dijelaskan bentuk huruf yang jelas,
- c. Dengan munculnya huruf hijaiyah muncul satu – persatu membuat siswa / santri fokus pada satu huruf
- d. Dengan adanya suara membuat siswa atau santri bisa tau bunyi pengucapannya.
- e. Didalam aplikasi ini juga disertakan teks agar santri juga bisa ikut mengeja tidak hanya melihat dan mendengarkan.

- f. Aplikasi ini juga memberikan animasi agar siswa/ santri baru bisa dengan mudah memahami proses kenapa huruf bisa berganti bunyi, terutama di menu tanda baca.
- g. Dengan menampilkan perubahan huruf dari posisi awal, tengah dan akhir, dapat memberi penjelasan santri perbedaannya huruf diposisi yang berbeda.
- h. Dengan adanya video dapat memperjelas cara pengucapan yang benar dan dari mana bunyi itu harus dikeluarkan.

5.2 Saran

Dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan dapat motivasi siswa dalam mempelajari Iqro dasar, setelah penyelesaian skripsi ini penulis ingin menyampaikan saran yang bisa dipertimbangkan dalam pembelajaran aplikasi selanjutnya, antara lain :

- a. Aplikasi pembelajaran Iqro akan lebih menarik lagi jika diberi lebih banyak animasi.
- b. Aplikasi ini masih sederhana dalam menyapaianya