

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer pada saat sekarang ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Teknologi yang berkembang sesuai tuntutan zaman menjadi sarana yang sangat mendukung untuk menangani berbagai permasalahan yang timbul dalam mengelola dan menyelesaikan permasalahan yang ada di Perusahaan, Instansi maupun organisasi lain. Begitu juga dengan SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO sebuah instansi sekolah yang harus meningkatkan penggunaan komputer dengan baik dan secara cepat dapat memberikan informasi yang akurat. SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO sudah menggunakan komputer untuk mengelola berbagai permasalahan kerja yang ada dilingkungan sehingga aktivitas kerja dapat berjalan lancar dan semakin baik. SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO dalam mengolah data tentang informasi Penggajian Guru dan karyawan menggunakan komputer, namun penggunaannya belum maksimal. Hal itu terjadi dikarenakan semakin bertambahnya data yang diperlukan untuk dicatat sebagai dokumen. SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO masih menggunakan buku besar dalam mengolah dan menyajikan data Penggajian Guru. Seiring dengan berjalannya waktu maka diperlukan cara yang lebih cepat, tepat,

akurat dalam menginformasikan data Penggajian Guru dan karyawan yang terkini sehingga dibutuhkan suatu program khusus yang dapat mendukungnya.

Perkembangan teknologi menggunakan database tidak lepas dari perkembangan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (Software). Salah satu perangkat lunak pengembangan aplikasi yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dalam perancangan aplikasi penggajian guru dan karyawan tersebut.

Dengan menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dalam perancangan, maka penulis akan membuat suatu aplikasi atau sistem yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU DAN KARYAWAN PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO “**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, dapat dirumuskan permasalahannya, yaitu:

Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi penggajian guru dan karyawan pada sekolah menengah pertama muhammadiyah purwodadi purworejo?

1.3. Batasan Masalah

Untuk memudahkan dalam melakukan penelitian maka dibuat pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Penulis sepenuhnya mengikuti kebijakan yang berlaku pada SMP Muhammadiyah Purwodadi Purworejo.

2. Menangani data masukan seperti data guru dan karyawan yang ada pada SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO. Hanya memproses pengolahan Penggajian dan hal-hal yang berhubungan dengan data Penggajian Guru dan karyawan.
3. Keluaran yang dihasilkan yaitu Laporan Data pegawai, Laporan kehadiran dan Laporan Penggajian.
4. Menggunakan bahasa Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 untuk interface program.
5. Menggunakan Microsoft SQL Server 2000 untuk database penyimpanan.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Untuk mencari dan mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO khususnya dalam bidang Sistem Informasi Penggajian Guru dan karyawan.
2. Untuk membuat Perancangan sistem informasi lebih cepat dan akurat.
3. Menginformasikan data penggajian guru dan karyawan pada SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO.

1.5. Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1. Observasi

Metode pengumpulan data pada skripsi ini, penulis mengadakan pengamatan langsung pada objek yang diteliti yaitu SMP Muhammadiyah Purwodadi Purworejo dengan alamat Jl. Congot 103 Purwodadi Purworejo.

1.5.1.2. Wawancara

Selain dengan pengamatan langsung, penulis melakukan wawancara dengan Kepala Sekolah dan bagian bendahara penggajian guru dan karyawan SMP Muhammadiyah Purwodadi Purworejo.

1.5.1.3. Kepustakaan

Metode kepustakaan ini bersumber dari buku, jurnal, e-book, e-jurnal dan prosiding.

1.6. Metode Analisis

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah diperoleh serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem. Analisis yang digunakan ialah analisis PIECES, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional, dan analisis kelayakan.

1.6.1. Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan desain sistem terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Rancangan yang dibuat bertujuan untuk memberi gambaran secara rinci.

Rancangan ini mengidentifikasi implementasi yang akan dirancang seperti bagan alir sistem, diagram alir data, *Entity relationship diagram* dan database.

1.6.2. Metode pengembangan Sistem

Menurut Aji Supriyanto (2005) Metode SDLC (*Systems Development Life Cycle*) adalah metode yang menggunakan pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurutan menurun dari perancangan, analisis, desain, implementasi dan perawatan.

Siklus hidup pengembangan SDLC merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama. SDLC adalah keseluruhan seluruh proses dalam membangun system melalui beberapa langkah. Jika pada suatu tahap tidak sesuai atau mengalami kesalahan maka dapat kembali ketahap sebelumnya.

1.6.3. Metode Testing

Pada tahapan *testing* sistem merupakan proses mengeksekusi sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak cocok dengan spesifikasi system dan berjalan sesuai yang diinginkan.

1. Black Box Testing

black box testing adalah cara pengujian dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses yang diinginkan. Jika

ada unit yang tidak sesuai outputnya maka untuk menyelesaikannya diteruskan pada pengujian yang kedua yaitu white box testing.

2. White Box Testing

White box testing adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisa apakah ada kesalahan atau tidak. jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai maka baris-baris program, variable, dan parameter yang terlibat pada unit akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-compile ulang.

1.7. Sistematika Penulisan

Penyusunan skripsi ini disusun beberapa tahap diantaranya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan pustaka, teori-teori dasar yang mendasari pembahasan secara detail dan software yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang deskripsi SMP MUHAMMADIYAH PURWODADI PURWOREJO, analisis pieces, analisis kebutuhan, analisis

kelayakan dan perancangan aplikasi sistem informasi penggajian guru dan karyawan pada sekolah menengah pertama muhammadiyah purwodadi purworejo

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang rancangan sistem yang diusulkan meliputi database dan tabel, interface, white-box testing, kompilasi program, dan black-box.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian.

DAFTAR

PUSTAKA

