

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN  
DOJO DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB PADA PERKEMI PENGURUS  
PROVINSI D.I. YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Hermawan**  
**10.11.3690**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN  
DOJO DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB PADA PERKEMI PENGURUS  
PROVINSI D.I. YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Hermawan**

**10.11.3690**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN  
DOJO DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB PADA PERKEMI PENGURUS  
PROVINSI D.I. YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

**Hermawan**

**10.11.3690**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 1 September 2015

Dosen Pembimbing,

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN  
DOJO DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB PADA PERKEMI PENGURUS  
PROVINSI D.I. YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

**Hermawan**

**10.11.3690**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 1 September 2015

Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

Joko Dwi Santoso M.Kom  
NIK. 190302181

**Tanda Tangan**

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs  
NIK. 190302231

Andi Sunyoto, M.Kom  
NIK. 190302052

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 8 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

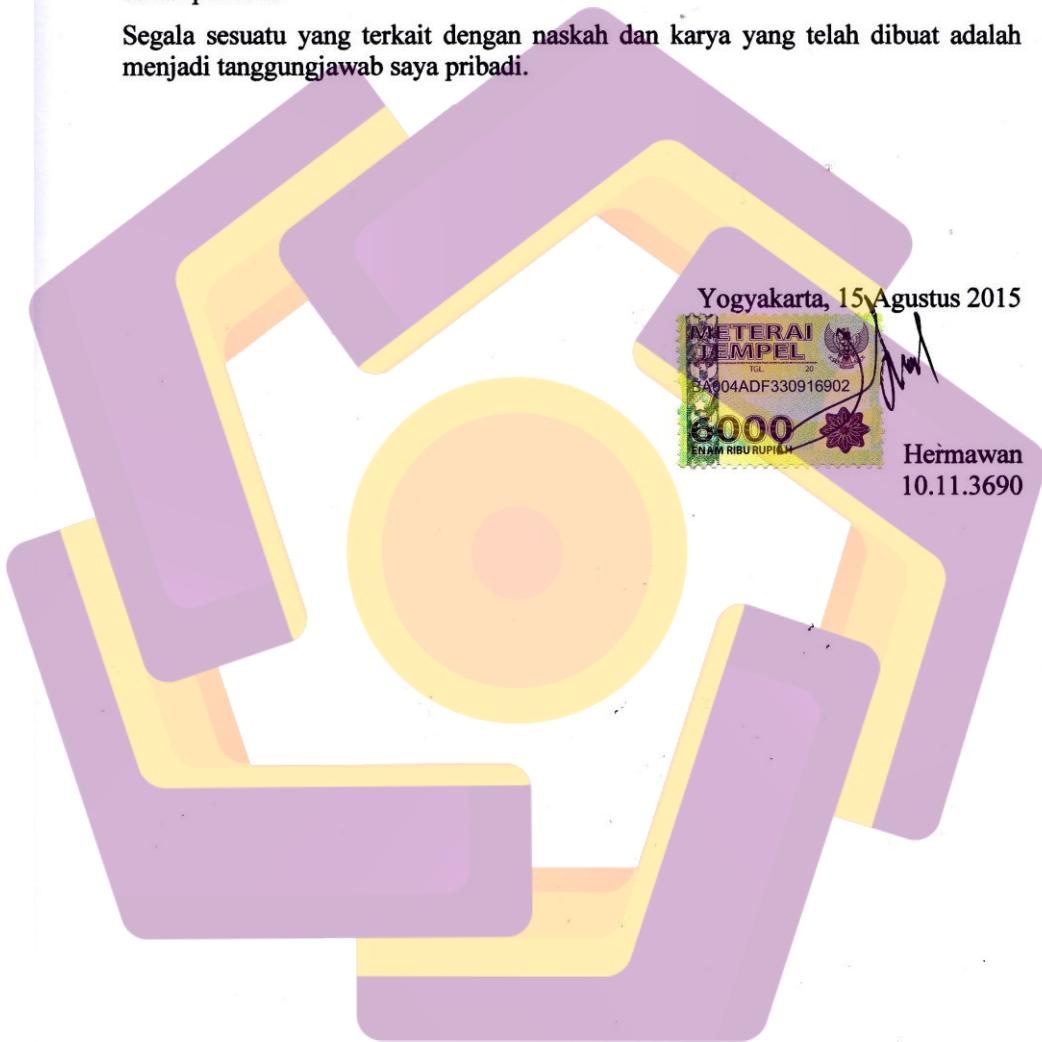


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



## MOTTO

*“Tidak ada yang tidak mungkin selama kita mau berusaha dan berdo'a”*

*“Untuk mendapatkan kesuksesan, keberanianmu harus lebih besar daripada ketakutanmu”*

*“Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama”*

*“Jika kamu berbuat baik (berarti) kamu berbuat baik bagi dirimu sendiri dan sebaliknya jika kamu berbuat jahat, maka kejahatan itu untuk dirimu sendiri pula” (QS. Al-Isra': 7)*



## **PERSEMPAHAN**

1. Allah SWT yang telah memberi kelancaran dalam penulisan skripsi ini.
2. Bapak dan Ibu ku tercinta yang selalu memberikan dorongan, semangat dan doa yang tiada berkesudahan.
3. Kedua kakaku Sri Utami dan Tumisri yang selalu memberikan semangat dan selalu memberikan motifasi.
4. Bpk. Andi Sunyoto, M.Kom selaku pembimbing skripsi. Terimakasih banyak pak telah dengan sabar memberikan bimbingan kepada saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Prof.Dr.Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Pengurus Provinsi PERKEMI Daerah Istimewa Yogyakarta yang telah memberikan izin penelitian dan membantu dalam pembuatan skripsi ini.
7. Mas Kukuh yang telah membantu ketika memerlukan bantuan dalam pembuatan skripsi ini.
8. Seseorang yang selalu dihati dan disampingku yang telah memberikan dorongan semangat dan mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Teman-teman satu kos yang telah memberikan semangat dan membantu dalam pembuatan skripsi ini.
10. Teman-teman S1-TI-02 dan S1-TI-03 yang selalu memberikan semangat sampai Tugas Akhir ini selesai.
11. Teman-teman se-organisasi dan seperjuangan, Mukhlison Hakim, Wahid Hartomo, Wisnu, Ahmad Nugroho, Narin, Irwan, Nunuun, Suhudi trimakasih telah memberikan dorongan semangat.
12. Keponakan Hadi Ardana, Dicky Fratama, Elga Erik Fernanda, Naura, semoga kelak kalian juga bisa membanggakan orang

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan Rahmat, Inayah, Taufik dan Hinayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dalam bentuk maupun isinya yang sangat sederhana. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Tidak lupa saya sampaikan terimakasih kepada dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini. Saya juga mengucapkan terimakasih kepada teman-teman mahasiswa dan teman-teman organisasi kempo yang sudah memberi kontribusi, baik langsung maupun tidak langsung dalam pembuatan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam menyusun karya tulis ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna sempurnanya skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 15 Agustus 2015

Penyusun

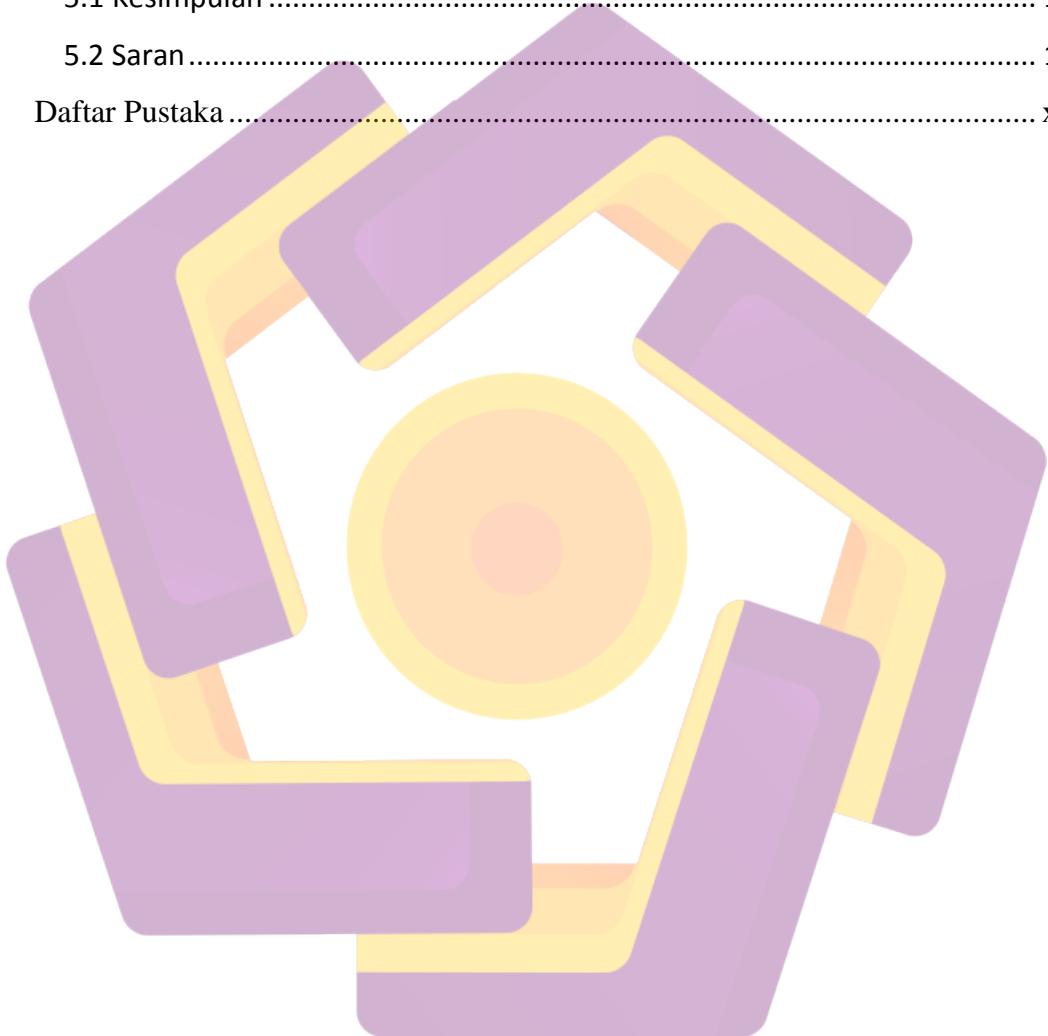
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.4.1 Maksud Penelitian .....	4
1.4.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metodoogi Penelitian .....	4
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	10
2.2.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.2 Konsep Dasar Informasi .....	14
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	15

2.3 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	17
2.3.1 Definisi-Definisi .....	17
2.3.2 Komponen SIG .....	20
2.3.3 SIG Berbasis Website .....	22
2.4 Analisis Sistem .....	23
2.4.1 Data Flow Diagram (DFD) .....	23
2.4.1 Diagram Konteks (DFD Level 0) .....	24
2.5 Konsep Basis Data.....	25
2.5.1 Definisi .....	25
2.5.2 Manfaat atau Kelebihan Basis Data.....	26
2.5.3 Model Entity-Relationship (ER).....	28
2.6 Google Maps.....	32
2.6.1 Google Maps API.....	33
2.7 Perangkat Lunak yang digunakan.....	33
2.7.1 Adobe Dreamweaver CS3 .....	33
2.7.2 XAMPP .....	34
2.8 PHP (PHP Hypertext Preprocessor) .....	34
2.9 JavaScript.....	36
BAB III .....	38
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>38</b>
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan .....	38
3.2 Struktur Organisasi .....	38
3.2.1 Struktur Organisasi kantor PengProv PERKEMI DIY.....	39
3.2.2 Deskripsi Tugas .....	39
3.2.3 Denah Lokasi .....	43
3.3 Visi dan Misi.....	44
3.3.1 Visi.....	44
3.3.2 Misi.....	44
3.4 Maksud dan Tujuan PengProv PERKEMI DIY .....	44
3.5 Fasilitas Kantor .....	45
3.6 Analisis Sistem .....	46

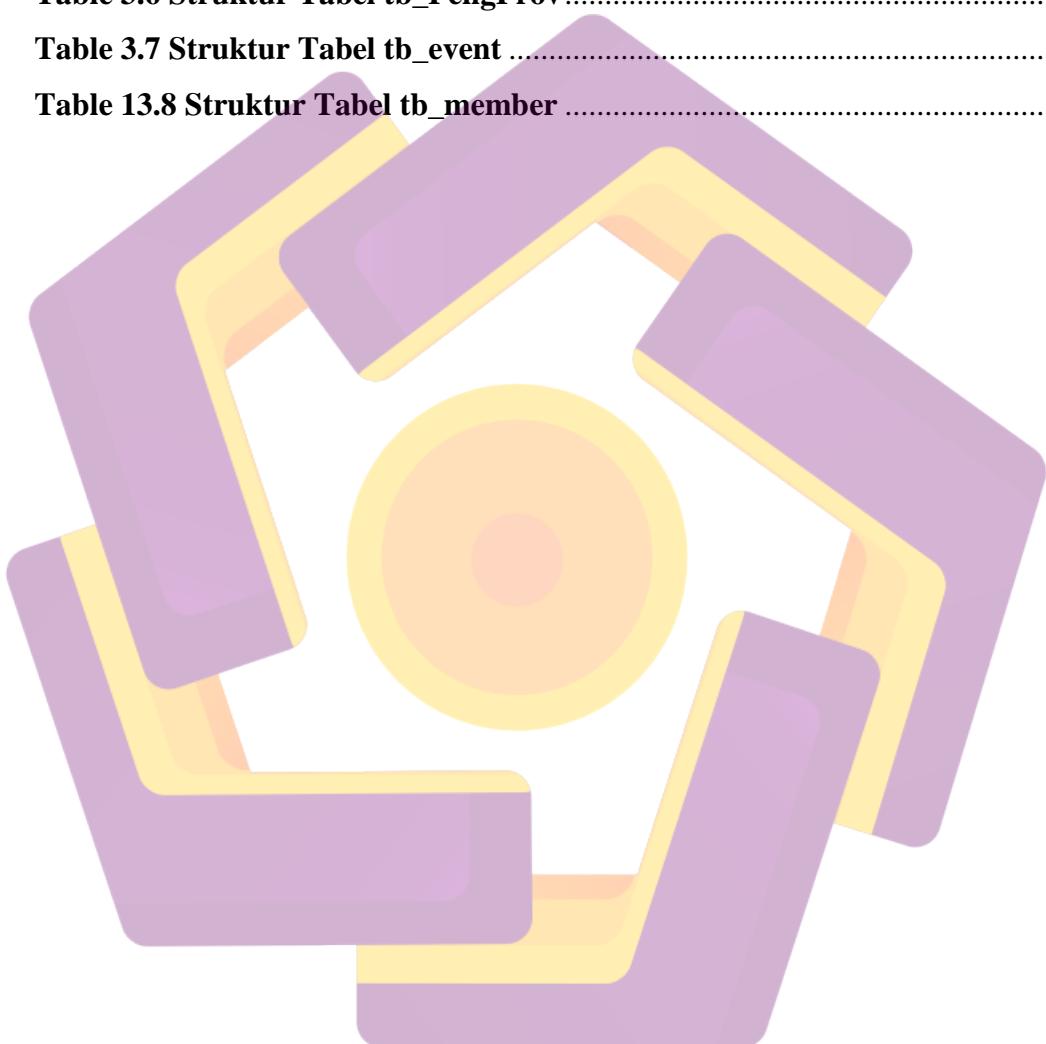
3.6.1 Identifikasi Masalah .....	46
3.6.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	47
3.6.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	48
3.6.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	50
3.7 Perancangan Sistem .....	52
3.7.1 Perancangan Proses.....	52
3.7.2 Perancangan Basis Data.....	64
3.7.3 Perancangan Struktur Menu.....	70
3.8 Perancangan Antarmuka.....	72
<b>BAB IV .....</b>	<b>115</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>115</b>
4.1 Hasil dan Pembahasan .....	115
4.1.1 Halaman utama.....	115
4.1.2 Halaman Pendaftaran Anggota Baru .....	117
4.1.3 Halaman Login anggota baru.....	119
4.1.4 Halaman Login Admin.....	120
4.1.5 Halaman User Berhasil Ditambahkan .....	121
4.1.6 Halaman Username atau Password Salah .....	122
4.1.7 Halaman utama anggota.....	123
4.1.8 Halaman Utama Admin.....	124
4.1.9 Halaman Data PengProv .....	125
4.1.10 Halaman Data PengKab/Kot .....	126
4.1.11 Halaman Data Padepokan .....	127
4.1.12 Halaman Data Dojo .....	128
4.1.13 Halaman Data Event/Kegiatan.....	129
4.1.14 Halaman Data Kenshi.....	130
4.1.15 Halaman Tambah PengProv.....	131
4.1.16 Halaman Tambah PengKab/Kot.....	132
4.1.17 Halaman Tambah Dojo .....	134
4.1.18 Halaman Tambah Padepokan .....	136
4.1.19 Halaman Tambah Event/Kegiatan .....	138

4.1.20 Halaman Tambah Kenshi .....	140
4.1.21 Halaman Cari Rute .....	141
4.1.22 Halaman ubah foto profil.....	142
4.1.23 Halaman Ubah Password .....	143
BAB V .....	144
PENUTUP .....	144
5.1 Kesimpulan .....	144
5.2 Saran .....	144
Daftar Pustaka .....	xvii



## DAFTAR TABEL

<b>Table 3.1 Karakteristik Pengguna .....</b>	50
<b>Table 3.2 Struktur Tabel tb_user .....</b>	65
<b>Table 3.3 Struktur Tabel tb_dojos .....</b>	65
<b>Table 3.4 Struktur Tabel tb_padepokan.....</b>	66
<b>Table 3.5 Struktur Tabel tb_pengkab .....</b>	67
<b>Table 3.6 Struktur Tabel tb_PengProv .....</b>	67
<b>Table 3.7 Struktur Tabel tb_event .....</b>	68
<b>Table 13.8 Struktur Tabel tb_member .....</b>	69



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1 Karakteristik Sistem.....</b>	14
<b>Gambar 2.2 Model Aliran Informasi .....</b>	23
<b>Gambar 2.3 Notasi DFD dasar.....</b>	24
<b>Gambar 2.4 Tampilan Elemen Dasar Diagram ER.....</b>	32
<b>Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor PengProv PERKEMI DIY .....</b>	39
<b>Gambar 3.2 Denah Lokasi.....</b>	43
<b>Gambar 3.3 DVD Level 0 SIG PERKEMI D.I. Yogyakarta.....</b>	52
<b>Gambar 3.4 DFD Level 1 SIG PERKEMI D.I. Yogyakarta .....</b>	53
<b>Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Pendaftaran Anggota .....</b>	54
<b>Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Login User.....</b>	55
<b>Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Olah Dojo .....</b>	56
<b>Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Olah Padepokan .....</b>	57
<b>Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Event.....</b>	58
<b>Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Olah PengKab/Kot.....</b>	59
<b>Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Olah PengProv.....</b>	60
<b>Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Olah User .....</b>	61
<b>Gambar 3.13 Level 2 Tampil Peta .....</b>	62
<b>Gambar 3.14 Level 2 Cari Rute .....</b>	63
<b>Gambar 3.15 Rancangan ER-D .....</b>	64
<b>Gambar 3.16 Struktur Menu Pengunjung Biasa .....</b>	70
<b>Gambar 3.17 Struktur Menu Anggota.....</b>	70
<b>Gambar 3.18 Struktur Menu Admin .....</b>	71
<b>Gambar 3.19 Halaman Utama .....</b>	72
<b>Gambar 3.20 Halaman Pendaftaran Anggota Baru .....</b>	73
<b>Gambar 3.21 Halaman Pendaftaran Berhasil .....</b>	74
<b>Gambar 3.22 Halaman Login Anggota .....</b>	75
<b>Gambar 3.23 Halaman Hasil Cari Dojo.....</b>	76
<b>Gambar 3.24 Halaman Hasil Cari Padepokan.....</b>	77
<b>Gambar 3.25 Halaman Hasil Cari PengKab/Kot .....</b>	78
<b>Gambar 3.26 Halaman Hasil Cari PengProv .....</b>	79
<b>Gambar 3.27 Halaman Hasil Cari Event.....</b>	80

<b>Gambar 3.28 Halaman Data Yang Dicari Tidak Ditemukan .....</b>	81
<b>Gambar 3.29 Halaman Pengguna.....</b>	82
<b>Gambar 3.30 Halaman Tambah Dojo Anggota .....</b>	83
<b>Gambar 3.31 Halaman Pengaturan Anggota .....</b>	84
<b>Gambar 3.32 Halaman Data Dojo Anggota.....</b>	85
<b>Gambar 3.33 Halaman Login Admin.....</b>	86
<b>Gambar 3.34 Halaman Home Admin .....</b>	87
<b>Gambar 3.35 Halaman Tambah Padepokan.....</b>	88
<b>Gambar 3.36 Halaman Tambah Lokasi PengKab/Kot .....</b>	89
<b>Gambar 3.37 Halaman Tambah PengProv .....</b>	90
<b>Gambar 3.38 Halaman Tambah Data Event/Kegiatan .....</b>	91
<b>Gambar 3.39 Halaman Data Kenshi .....</b>	92
<b>Gambar 3.40 Halaman Tambah Data Kenshi.....</b>	93
<b>Gambar 3.41 Halaman Edit Data Kenshi .....</b>	94
<b>Gambar 3.42 Halaman Data Dojo .....</b>	95
<b>Gambar 3.43 Halaman Tambah Dojo .....</b>	96
<b>Gambar 3.44 Halaman Edit Data Dojo.....</b>	97
<b>Gambar 3.45 Halaman Data Padepokan .....</b>	98
<b>Gambar 3.46 Halaman Tambah Data Padepokan.....</b>	99
<b>Gambar 3.47 Halaman Edit Data Padepokan.....</b>	100
<b>Gambar 3.48 Halaman Data PengKab/Kot .....</b>	101
<b>Gambar 3.49 Halaman Tambah PengKab/Kot.....</b>	102
<b>Gambar 3.50 Halaman Edit Data PengKab/Kot.....</b>	103
<b>Gambar 3.51 Halaman Data PengProv .....</b>	104
<b>Gambar 3.52 Halaman Tambah Data PengProv .....</b>	105
<b>Gambar 3.53 Halaman Edit Data PengProv .....</b>	106
<b>Gambar 3.54 Halaman Data Event .....</b>	107
<b>Gambar 3.55 Halaman Edit Data Event .....</b>	108
<b>Gambar 3.56 Halaman Tambah Data Event.....</b>	109
<b>Gambar 3.57 Halaman Edit Data Dojo untuk Anggota .....</b>	110
<b>Gambar 3.58 Halaman Cari Rute untuk Anggota.....</b>	111
<b>Gambar 3.59 Halaman Cari Rute untuk Pengunjung.....</b>	112

<b>Gambar 3.60 Halaman Tambah Dojo Admin .....</b>	113
<b>Gambar 3.61 Halaman Cari Rute Admin.....</b>	114
<b>Gambar 4.1 halaman utama pengunjung .....</b>	115
<b>Gambar 4.2 halaman pendaftaran anggota baru .....</b>	117
<b>Gambar 4.3 halaman login anggota baru .....</b>	119
<b>Gambar 4.4 halaman login admin .....</b>	120
<b>Gambar 4.5 halaman user berhasil ditambahkan .....</b>	121
<b>Gambar 4.6 halaman Username atau Password Salah .....</b>	122
<b>Gambar 4.7 halaman utama anggota .....</b>	123
<b>Gambar 4.8 halaman utama admin.....</b>	124
<b>Gambar 4.9 halaman data PengProv .....</b>	125
<b>Gambar 4.10 halaman data PengKab/Kot.....</b>	126
<b>Gambar 4.11 halaman data padepokan .....</b>	127
<b>Gambar 4.12 halaman data dojo .....</b>	128
<b>Gambar 4.13 halaman data event/kegiatan .....</b>	129
<b>Gambar 4.14 halaman data kenshi.....</b>	130
<b>Gambar 4.15 halaman tambah PengProv.....</b>	131
<b>Gambar 4.16 halaman tambah Pengkab/kot.....</b>	132
<b>Gambar 4.17 halaman tambah dojo .....</b>	134
<b>Gambar 4.18 halaman tambah padepokan .....</b>	136
<b>Gambar 4.19 halaman tambah event/kegiatan .....</b>	138
<b>Gambar 4.20 halaman tambah kenshi .....</b>	140
<b>Gambar 4.21 halaman cari rute.....</b>	141
<b>Gambar 4.22 halaman ubah foto profil.....</b>	142
<b>Gambar 4.23 halaman ubah password .....</b>	143

## INTISARI

Sistem informasi geografis ( Geographic Information System, GIS ) adalah sistem yang dapat digunakan untuk menangkap, menyimpan, menganalisa, mengelola data serta karakteristik yang berhubungan secara spasial mengambil refrensi ke bumi. Sistem informasi yang semakin berkembang pesat menjadikan teknologi seperti ini sangat dibutuhkan apalagi di era modern seperti sekarang karena dapat memudahkan dan memaksimalkan pekerjaan manusia.

Skripsi ini membahas tentang perancangan sistem informasi geografis untuk pemetaan dojo di wilayah Yogyakarta. Sistem informasi geografis ini dibuat untuk mempermudah PERKEMI PengProv D.I Yogyakarta mengetahui letak dojo dengan jarak terdekat dari sekretariat PERKEMI PengProv D.I Yogyakarta, dan juga mendapatkan informasi dojo dengan data yang lebih tertata dengan baik.

Dengan adanya sistem informasi geografis untuk pemetaan dojo ini diharapkan dapat membantu kinerja PERKEMI PengProv D.I Yogyakarta menjadi lebih mudah dan memaksimalkan pengawasan terhadap dojo-dojo yang kurang terjangkau oleh PERKEMI PengProv D.I Yogyakarta.

**Kata kunci :** Sistem Informasi Geografis, Dojo, Arcgis, PERKEMI Jogja, Padepokan, Kempo.

## ABSTRACT

*Geographic information system (Geographic Information System, GIS) is a system that can be used to capture, store, analyze, manage data and associated spatial characteristics taking reference to the earth. Information systems is growing rapidly as the technology makes this much needed especially in the odern era as it is now because it can facilitate and maximize the work of man.*

*This thesis discusses the design of geographic information system for mapping dojo in the Yogyakarta area . The geographic information system designed to facilitate PERKEMI Pengprov Yogyakarta locate the nearest dojo with distance from the secretariat PERKEMI Pengprov Yogyakarta , and also obtain information dojo with more data well ordered.*

*With the geographic information system for mapping the dojo is expected to help performance PERKEMI Pengprov Yogyakarta becomes easier and maximize control of the dojo dojo less affordable by PERKEMI Pengprov Yogyakarta .*

*Keyword : Geographic Information System, Dojo, Archgis, PERKEMI Jogja, Padepokan, Kempo.*