

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di era globalisasi ini tidak bisa dipungkiri berkembang sangat cepat. Segala fasilitas yang diberikan membuat orang-orang semakin mudah dan cepat dalam melakukan suatu pekerjaan. Salah satu media yang sedang berkembang pesat dan dekat dengan kehidupan manusia adalah *mobile phone*. Teknologi yang saat ini lebih dikenal sebagai *smartphone* atau PC tablet ini tidak hanya terbatas penggunaannya sebagai alat komunikasi, tetapi juga media pencari informasi melalui *browsing*, mengambil gambar melalui kamera, mendengarkan musik, bahkan sebagai alat bantu lain melalui aplikasi yang ada di dalamnya. Teknologi ini juga sangat praktis, selain mudah digunakan, serta juga bisa diakses kapan saja dan dimana saja.

Dari awal kemunculannya hingga berkembangnya sampai sekarang, sistem operasi *mobile* sudah diramaikan dengan beberapa sistem operasi. Dari sistem operasi Symbian, Windows Mobile, Blackberry OS, iOS dan yang terbaru adalah Android. Android adalah sistem operasi berbasis Linux untuk *smartphone* dan tablet. Dari awal peluncurannya tahun 2007, sampai saat ini bisa dibilang Android menguasai pasar *smartphone* mengalahkan pesaing-pesaingnya. Berbagai fitur yang diberikan membuat orang-orang merasa dimanjakan. Aplikasi Manfaat Senam dibuat bertujuan membantu masyarakat yang peduli dan perhatian terhadap kesehatan mereka sendiri. Selain itu, aplikasi ini dapat menambah

pengetahuan dan referensi seputar manfaat Senam kesehatan bagi para pelajar, mahasiswa dan masyarakat . Sehingga pemahaman Senam kesehatan dapat membantu menjaga kebugaran tubuh.

Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat pada saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan setiap pengguna akan sebuah aplikasi pengganti buku yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif

Aplikasi dalam bentuk *mobile* Android ini merupakan solusi dari masalah tersebut. Berdasarkan uraian latar belakang diatas. Penulis bermaksud merancang sebuah aplikasi Manfaat Senam bagi kesehatan manusia Oleh karena itu, Penulis memilih topik ini untuk Tugas Akhir Skripsi dengan judul " **Aplikasi Manfaat Senam bagi Kesehatan Manusia Berbasis Android** "

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat dijabarkan mengenai identifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara agar rancangan aplikasi yang akan dibuat dapat membantu pengguna untuk mempelajari dan memahami manfaat senam ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi akan dibangun dan diuji pada emulator android dan pada perangkat mobile yang ber-platform Android.
2. Aplikasi manfaat senam bagi kesehatan manusia ini mengambil Jenis senam Hamil
3. Aplikasi ini dirancang untuk menyediakan manfaat Senam hamil, dan informasi kehamilan
4. Desain aplikasi *mobile* meliputi Menu Utama, Gerakan Senam Hamil, Informasi Senam, Manfaat Senam dan Tentang .
5. *Software* yang digunakan adalah Eclipse, *Java Development Kit (JDK)*, *Android Software Development Kit (Android SDK)*, *SQLite database browser*, *Android Development Tools (ADT) plug-in Eclipse*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai dari pembangunan Aplikasi Manfaat Senam bagi Kesehatan Manusia ini adalah:

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat memudahkan pengguna dalam memahami dan mempelajari Manfaat Senam bagi Kesehatan Manusia

2. Menghasilkan aplikasi yang bermanfaat bagi pelajar, mahasiswa dan masyarakat yang bisa digunakan dimanapun.
3. Untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk memaksimalkan perkembangan teknologi informasi sistem keamanan *gadget* yang diterapkan pada *smartphone* berbasis sistem operasi Android

1.6 Metode Penelitian

Dalam membuat karya ilmiah ini metode penelitian dibuat berdasarkan metode:

1. Studi Literatur

Pengumpulan berbagai macam media informasi berkaitan topic yang dibahas meliputi seputar manfaat senam dan penerapannya pada *smartphone* Android.

2. Analisis Sistem

Menerapkan hasil studi literatur untuk menentukan metode yang akan dipakai serta menganalisis cara kerja aplikasi yang akan dibuat untuk mempermudah proses perancangan.

3. Perancangan Sistem

Melakukan perancangan system yang akan dibuat, mengacu pada hasil analisis terhadap studi literature yang telah dilakukan.

4. Pemograman

Implementasikan pada tahap ini dilakukan pembuatan program untuk menjalankan system aplikasi Manfaat Senam Bagi Kesehatan Manusia berbasis Android menggunakan bahasa pemograman J2ME dan SQLite.

5. Implementasi dan Pengujian

Membangun sistem aplikasi yang sudah dirancang serta bertahap dan melakukan pengujian pada tiap tahapan pembangunan system aplikasi untuk mengetahui adanya *bug* dan *error* yang mungkin terjadi.

6. Pengujian

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan apakah program yang dibuat sudah berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN:

Pada bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah,

batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI:

Bab ini berisi tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi mobile yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan di masamendatang.