

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini ilmu pengetahuan dan teknologi mengalami perkembangan yang semakin pesat, perubahan yang terjadi baik di bidang teknologi, komunikasi, maupun di bidang informasi. Perubahan-perubahan itu di sebabkan karena kemampuan dan potensi teknologi informasi itu sendiri, keterbatasan yang dahulu ada dalam komunikasi yang meliputi waktu dan kecepatan sekarang dapat di atasi dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, yang memungkinkan manusia untuk saling berhubungan dan mendapatkan informasi dengan cepat, tepat dan tanpa batas.

Teknologi dapat diartikan sebagai alat bantu fisik dan non fisik yang di gunakan oleh manusia dalam memenuhi kebutuhan dan pencapaian tujuan dalam hidupnya. computer memiliki perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*). Hampir seluruh aktifitas sehari-hari manusia di pengaruhi oleh komputer, baik dalam hal penyampaian informasi seperti mengirim email, melihat berita, mempersiapkan laporan sampai pembuatan program dan sebagainya.

Saat ini sistem pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 Kwadungan masih dilakukan dengan tulis tangan, sehingga kurang mampu dalam memberikan informasi secara teliti dan cepat. Dan lambatnya proses transaksi pembayaran SPP. Hal ini disebabkan karena jumlah kelas yang terdiri dari 3 angkatan terdiri dari 15 kelas, dan setiap kelas ada kurang lebih 35 siswa. waktu pembayaran hanya di lakukan pada jam

istirahat, Melihat cara tersebut tidak dapat menyampaikan laporan secara teliti dan cepat serta terjadinya antrian saat transaksi SPP.

Dengan sistem komputerisasi diharapkan mampu menyajikan informasi dengan teliti dan cepat, sehingga sistem pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 Kwadungan, diharapkan dapat di sajikan lebih efisien di banding dengan menggunakan sistem yang lama. Atas dasar beberapa hal dan latar belakang masalah di atas, di lakukan adanya paket program aplikasi sistem pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 kwadungan, dengan harapan dapat menggantikan sistem yang lama sehingga kelemahan sistem dapat di atasi

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil perumusan masalah yaitu bagaimana rancangan sistem informasi pembayaran SPP agar memeberikan kemudahan dalam mengelola data pembayaran SPP yang efisien dan dapat memberikan laporan pada pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 Kwadungan?

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pelebaran permasalahan serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka dapat di jabarkan beberapa batasan-batasan yang harus diselesaikan dalam permasalahan sistem lama. Beberapa permasalahan yang harus diselesaikan diantaranya:

1. Sistem informasi ini hanya dapat melayani pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Kwadungan.

2. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database SQL Server 2000.
3. Aplikasi ini hanya sampai pada implementasi coding, tidak sampai pada implementasi ke objek penelitian.
4. Pembuatan laporan ini meliputi : Laporan per kelas, laporan per siswa.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk mewujudkan sistem informasi pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 Kwadungan yang berfungsi untuk mengelolah sistem pembayaran SPP yang ada di SMA Negeri 1 Kwadungan menjadi lebih mudah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Penulis
 - a. Sebagai sarana pembelajaran dan penerapan ilmu yang diperoleh terutama analisis perncanaan sistem yang telah didapat di kuliah agar bisa terealisasi dengan baik sehingga dapat mengembangkan sistem lebih lanjut.
 - b. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis.

2. Bagi SMA Negeri 1 Kwadungan
 - a. Dapat di jadikan pertimbangan dalam penyediaan sistem informasi pembayaran SPP sekolah sebagai pendukung kinerja instansi.
 - b. Membantu memperkenalkan tentang sistem informasi yang di gunakan untuk membangun rancangan program berupa aplikasi yang berbasis komputer yang berhubungan dengan sistem informasi pembayaran SPP sekolah di SMA Negeri 1 Kwadungan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil pembahasan dari suatu masalah dan kesimpulan, di perlukan data informasi yang objektif, sebelum data diperoleh terlebih dahulu harus diserasikan dengan masalah-masalah yang dihadapi dan tidak menyimpang dari pokok masalah.

Pada penelitian ini sangat diperlukannya pengembangan sistem, agar user merasa nyaman dalam menjalankan suatu sistem yang akan digunakan. Pengembangan sistem informasi sering disebut sebagai proses pengembangan sistem (*System Development*).

Pengembangan sistem didefinisikan sebagai aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis computer untuk menyelesaikan persoalan (*problem*) organisasi atau memanfaatkan kesempatan (*opportunities*) yang timbul.

Oleh karena itu penulis menggunakan metode pengembangan sistem, agar *software* yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.

Menurut Aji Supriyanto (2005:271) pengembangan suatu sistem yang berbasis computer hendaklah mengikuti tahap-tahap sebagai berikut:

a. Tahap Perencanaan sistem

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan-kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum (belum detail/rinci).

b. Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbaharui.

c. Tahap Sumber Sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses dan data yang dilakukan oleh sistem baru.

d. Tahap Desain Sistem

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap di mana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

e. Tahap Pemeliharaan

Tahap memelihara merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit sistem, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

Disamping itu adanya metode pengumpulan data, adapun metode penelitian yang digunakan untuk menyusun proposal ini terdiri dari:

1.5.1 Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Yaitu penelitian yang dilakukan dengan cara meninjau langsung objek yang diteliti agar tercapainya tujuan dan hasil yang maksimal. Adapun sistematikanya adalah, sebagai berikut :

- a) Observasi, yaitu mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung dan disampaikan sebagai dasar dalam merancang sistem informasi yang nantinya akan menunjang dalam pembuatan sistem informasi yang baru.
- b) Wawancara, yaitu mengumpulkan data dengan cara komunikasi langsung dengan pihak yang bersangkutan (sumber penelitian) dan di dapatkan suatu hasil rancangan dan data-data atau informasi yang nantinya akan menjadi penunjang dalam perancangan suatu sistem.

1.5.2 Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu penelitian yang dilakukan dengan mempelajari buku-buku, literatur-literatur dan sumber bacaan lainnya yang erat hubungannya dengan penelitian yang dilakukan.

1.6 Sistematika Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini terdiri dari beberapa bab yang pembahasan tiap babnya saling terkait antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun sistematika penulisan pada penelitian ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang relevan yang mencakup tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem pembayaran SPP, konsep analisis dan perancangan sistem, konsep dasar..

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, rancangan sistem pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Kwadungan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tahapan yang dilakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian perancangan sistem pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Kwadungan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian perancangan sistem pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Kwadungan.

