

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan animasi 3D “Mengenal Nama-Nama Buah” dengan Autodesk Maya 2013, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Membuat animasi 3D mengenal nama-nama buah membutuhkan jumlah *polygon* **1973826** terdiri dari:
 - a. *Verts* : 279859
 - b. *Edges* : 659009
 - c. *Faces* : 381350
 - d. *Tris* : 554286
 - e. *UVs* : 349580
2. Hasil *modeling* sudah mendekati dengan buah-buahan yang asli.
3. Untuk *modeling* dan *texturing* buah-buahan membutuhkan waktu selama kurang lebih 7 hari. Sedangkan untuk mengatur animasi *model* dan animasi kamera dibutuhkan waktu selama kurang lebih 7 hari.
4. Membutuhkan waktu *rendering* di *Autodesk Maya* 2013 selama kurang lebih 9 hari dalam pembuatan animasi 3D “Mengenal Nama-Nama Buah”, sedangkan untuk *rendering* di *Adobe Premiere Pro* membutuhkan 30 menit.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan penulis antara lain sebagai berikut:

1. Pembuatan animasi 3D yang diperuntukan untuk anak-anak harus *full colour* dan mempunyai banyak konsep agar lebih menarik.
2. Mempunyai agenda setiap harinya dalam pembuatan animasi dan mempunyai *deadline* agar dalam proses pembuatannya teratur dan tepat waktu.
3. File-file yang dibutuhkan dalam pembuatan animasi harus disimpan dalam folder yang teratur dan tidak dipindahkan secara sembarangan.
4. Pembuatan animasi dalam kualitas tinggi dibutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi khususnya RAM karena dalam proses pembuatan animasi membutuhkan RAM yang tinggi agar proses *rendering* bisa berjalan lancar.
5. Dalam proses *rendering* sebaiknya komputer jangan digunakan untuk mengerjakan aktivitas lain agar proses *rendering optimal*.