

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia telah mengupayakan untuk menjamin akses pelayanan kesehatan masyarakat di daerah sulit dan sulit dijangkau dengan bekerja bersama lintas sektor lainnya. Diantaranya dengan menyediakan air bersih, sanitasi yang baik dan program promosi kesehatan. Salah satu sanitasi yang disediakan adalah Posyandu (Pos Pelayanan Terpadu), dimana masyarakat dapat memperoleh pelayanan kesehatan dari petugas sektor dan kader posyandu. [1]

Di Indonesia kesehatan bayi dan anak balita menjadi rangking pertama dalam program kesehatan karena masih beresiko terjangkit penyakit balita dan gizi buruk. Data dan informasi Kementerian Kesehatan RI 2014 mencatat bahwa bayi dan anak balita yang ditimbang dan mendapatkan imunisasi masih dibawah target global. Pada tahun 2019, balita yang ditimbang dan mendapat imunisasi akan ditingkatkan hingga mencapai target 93%. [1]

Di Posyandu Margo Mulyo V Klaten, cakupan balita yang ditimbang baru mencapai 68%, ini masih dibawah target nasional dan target global. Masih ada ibu yang tidak mengajak balitanya ke Pos Penimbangan Balita, hal ini dikarenakan kurangnya pengetahuan orang tua tentang manfaat yang akan didapat bila hadir ke Pos Penimbangan Balita dan pentingnya hadir penimbangan bulanan.

Dengan adanya permasalahan tersebut, peneliti bermaksud merancang sebuah media informasi yang dapat menambah pengetahuan orang tua tentang manfaat mengajak balita ke Pos Penimbangan Balita yang lebih efektif. Animasi infografis merupakan media yang mampu menyampaikan pesan secara efektif. Dengan memadukan grafis, informasi dan animasi akan memberikan gambaran lebih nyata serta meningkatkan retensi memori karena menarik dan mudah diingat.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana merancang dan membuat sebuah media animasi infografis yang dapat menyampaikan pesan tentang manfaat dan pentingnya Pos Penimbangan Balita pada Posyandu Margo Mulyo V Klaten ?

### **1.3. Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan resolusi HDV/HDTV 1280x720
2. Animasi infografis ini hanya membahas tentang apa saja manfaat yang diperoleh jika hadir ke Pos Penimbangan Balita.

3. Animasi infografis ini ditujukan untuk para ibu khususnya yang mempunyai anak balita.
4. Animasi infografis ini berupa animasi infografis 2D.
5. Objek penelitian di Posyandu Margo Mulyo V Klaten.

#### **1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan antara lain untuk :

1. Merancang dan membuat animasi infografis tentang manfaat hadir di Pos Penimbangan Balita.
2. Membantu Posyandu Margo Mulyo V Klaten dalam penyuluhan Pos Penimbangan Balita.
3. Membuat media yang dapat menyampaikan pesan secara lebih efektif dan mudah diingat.
4. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Strata 1 Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Hasil penelitian ini diharapkan akan bermanfaat untuk :

1. Peneliti

Penelitian ini melatih peneliti dalam merancang dan membuat suatu karya nyata yang berguna bagi suatu instansi atau perusahaan tertentu.

Peneliti dapat mengembangkan secara nyata teori-teori yang didapat

selama mengikuti perkuliahan kedalam suatu karya, khususnya dibidang multimedia.

## 2. Objek Penelitian

Animasi infografis ini diharapkan dapat membantu kader Posyandu dalam penyuluhan dan sosialisasi tentang manfaat hadir ke Pos Penimbangan Balita setiap bulan.

## 3. Pembaca

Diharapkan dapat memberikan pengetahuan tentang perancangan dan pembuatan animasi infografis.

### **1.6. Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan animasi infografis ini adalah sebagai berikut :

#### **1.6.1. Metode Pengumpulan Data**

##### 1. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mencari info dari narasumber. Mengadakan tanya jawab dengan para kader Posyandu Margo Mulyo V Klaten tentang bagaimana kegiatan Pos Penimbangan Balita.

##### 2. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara pengumpulan data dari buku, karya tulis, artikel, dan referensi lainnya. dalam metode ini dicari data tentang apa saja manfaat Pos Penimbangan Balita dan data balita yang aktif ditimbang.

### 1.6.2. Metode Analisis

Melakukan analisis SWOT untuk mengevaluasi kekuatan (*strength*), kelemahan (*weaknesses*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threat*) dalam perancangan dan pembuatan animasi infografis Pos Penimbangan Balita.

### 1.6.3. Metode Perancangan

Pada metode perancangan terdapat proses pra produksi. Pencarian ide/gagasan merupakan hal pertama yang dilakukan. Dilanjutkan dengan mencari data yang dibutuhkan. Kemudian menentukan tema dan pembuatan *storyboard*. Dalam pra produksi juga membahas standar karakter yang akan digunakan.

### 1.6.4. Metode Pengembangan

Pada metode pengembangan terdapat tahap produksi. Dimana dimulai dengan membuat aset-aset dan karakter yang digunakan dalam animasi infografis yang akan dibuat. Kemudian mengolahnya agar menjadi sebuah animasi infografis seperti yang dirancang dengan panduan *storyboard* yang telah dibuat dalam tahap pra produksi. Menggabungkan animasi dengan *voice* dan *sound effect*. Kemudian melakukan *review* hasil sementara, jika terjadi kesalahan maka langsung dilakukan perbaikan.

### 1.6.5. Metode Testing

Pengujian terdapat pada tahap pasca produksi. Animasi infografis yang telah dibuat akan diuji untuk menentukan kualitasnya serta memperoleh data yang akan digunakan sebagai bahan revisi produk. Animasi akan diuji apakah sudah sesuai seperti yang diharapkan atau masih ada kekurangan. Setelah tahap

pengujian dilakukan revisi serta implementasi ke objek penelitian dilanjutkan dengan dokumentasi dalam bentuk CD.

### **1.7. Sistematika penulisan**

Untuk memberikan gambaran skripsi secara keseluruhan, peneliti memberikan sistematika sebagai berikut :

#### **1.7.1 Bagian Awal Skripsi**

Bagian awal skripsi berisi tentang halaman judul, halaman persetujuan, halaman pengesahan, pernyataan, motto, halaman persembahan, kata pengantar, daftar isi, daftar table, daftar gambar, dan abstrak.

#### **1.7.2 Bagian Utama Skripsi**

1. Bab I Pendahuluan, menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.
2. Bab II Landasan Teori, bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendasari penyusunan laporan dan perangkat lunak yang digunakan.
3. Bab III Analisis dan Perancangan, didalamnya menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis masalah, dan perancangan animasi.
4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan, berisikan tentang pembuatan produk, uji coba produk dan implementasi, dan pembahasannya.
5. Bab V Penutup, berisi kesimpulan dan saran tentang penelitian yang telah dilakukan.

### 1.7.3 Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir skripsi berisi tentang daftar pustaka dan lampiran

