

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tahapan-tahapan penelitian dilakukan dalam merancang aplikasi temple of jogja adalah sebagai berikut:

- 1. Analisis SWOT**

Dilakukan untuk mengetahui kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman dari aplikasi yang dibuat. Hasil analisis SWOT yang dilakukan pada penelitian adalah dari segi kekuatan, aplikasi mudah digunakan dan memiliki gps dan button lokasi yang bisa mempermudah ke candi yang ingin dituju. Sedangkan kelemahannya aplikasi ini memerlukan koneksi internet serta akan berjalan normal jika digunakan di smartphone dengan resolusi mdpi keatas. Dari segi peluang, aplikasi ini akan banyak digunakan oleh pengguna karena jumlah pengguna android yang semakin meningkat. Sedangkan ancamannya adalah persaingan dengan aplikasi lain yang sejenis.

- 2. Pemodelan proses**

Dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai alur kerja sistem.

Pada penelitian ini UML yang digunakan meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram.

3. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi tampilan pembuka, tampilan menu utama, tampilan nama-nama candi, tampilan detail serta tampilan lokasi.
4. Implementasi dari perancangan yang dibuat menghasilkan sebuah aplikasi yang setelah dilakukan black box testing menunjukkan bahwa semua tombol berfungsi sebagai mana mestinya dan aplikasi dapat berjalan dengan baik, dengan tampilan antarmuka sesuai dengan rancangan.
5. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu memberikan informasi mengenai candi-candi di jogja dengan menampilkan gambar, informasi serta lokasinya.

5.2 Saran

Pada perancangan aplikasi temple of jogja yang dilakukan masih terdapat kekurangan-kekurangan didalam aplikasi ini. Mungkin aplikasi ini dapat disempurnakan pada penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan maka penulis memberika beberapa saran sebagai berikut:

1. Jumlah candi yang ada pada aplikasi ini hanya disekitaran daerah istimewa Yogyakarta, pengembang bisa menambahkannya dengan candi yang ada di provinsi-provinsi lainnya.
2. Gambar yang ada statis belum dilengkapi tombol zoom, sehingga pengembang berikutnya mungkin bisa membuat gambar lebih dinamis serta membuatnya menjadi gambar 3 dimensi.

3. Pada aplikasi ini hanya memberikan informasi mengenai candi-candi saja. Untuk pengembangan berikutnya mungkin bisa dilengkapi fasilitas tiket pemesanan sehingga membantu pengguna aplikasi untuk memesan tiket masuk ke candi-candi yang ada.

