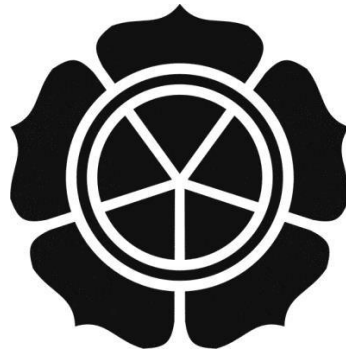


**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
MANAJEMEN DATA PEMESANAN
DI LA-OVI BOUTIQUE**

SKRIPSI



disusun oleh

Anita Nurul Hidayati

12.11.6003

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
MANAJEMEN DATA PEMESANAN
DI LA-OVI BOUTIQUE**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Anita Nurul Hidayati

12.11.6003

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
MANAJEMEN DATA PEMESANAN
DI LA-OVI BOUTIQUE**

yang disusun oleh

Anita Nurul Hidayati

12.11.6003

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
MANAJEMEN DATA PEMESANAN
DI LA-OVI BOUTIQUE**

yang disusun oleh
Anita Nurul Hidayati
12.11.6003

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 September 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Emha Taufik Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 September 2015



Anita Nurul Hidayati

NIM. 12.11.6003

MOTTO

**”Sesungguhnya sesudah kesulitan,
ada kemudahan”**



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmatNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ Perancangan Aplikasi Berbasis Android untuk Manajemen Data Pemesanan di La-Ovi Boutique”. Pada kesempatan ini penulis tak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta saya, Bapak Partiman dan Ibu Sumirah, kakak-kakak beserta keluarga besar saya yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat, memberikan doa restu serta kasih sayang hingga saat ini.
2. Segenap dosen dan staff STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu serta pengalaman yang sangat berharga selama ini.
3. Sahabat-sahabat saya yang sangat saya sayangi, Tira, Eka ,Mayang, Alfi, Bekti, Claudia dan semua teman-teman kelas 12-S1TI-04, terimakasih atas segala dukungan dan motivasi yang diberikan. Semoga kita semua dapat mencapai kesuksesan Amin.
4. Teruntuk Wajokongko Restu Putro, terimakasih atas doa, dukungan dan semangat yang diberikan. Semoga Allah senantiasa melindungi kita Amin.

Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu, yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan terimakasih atas doa, bantuan, semangat, dan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Berbasis Android untuk Manajemen Data Pemesanan di La-Ovi Boutique”. Dalam penyusunan dan penelitian skripsi ini mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan S1-Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis sangat menerima kritik dan saran yang membangun untuk kedepannya lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Agustus 2015

Anita Nurul Hidayati
12.11.6003

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.5.1 Bagi Penulis	3
1.5.2 Bagi La-Ovi Boutique	3
1.5.3 Bagi Masyarakat Luas	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pembuatan Aplikasi	5

1.7	Sistematika Penulisan	6
BAB 2 DASAR TEORI		
2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Sistem	10
2.3	Sistem Informasi	10
2.4	Sistem Informasi Manajemen	10
2.5	Android	10
2.5.1	Definisi Android	10
2.5.2	Arsitektur Android	11
2.5.2.1	Applications dan Widgets	11
2.5.2.2	Applications Frameworks	11
2.5.2.3	Libraries	12
2.5.2.4	Android Run Time	12
2.5.2.5	Linux Kernel	13
2.5.3	Versi Android	13
2.5.4	Fitur Android	14
2.6	SDLC	15
2.7	Pemodelan sistem aplikasi	17
2.7.1	UML	17
2.7.2	Tujuan UML	18
2.7.3	Diagram – diagram UML	18
2.7.3.1	Use case diagram	18
2.7.3.2	Sequence diagram	19
2.7.3.3	Activity diagram	22

2.8	Konsep Basis Data	23
2.8.1	Pengertian Basis Data	23
2.8.2	SQLite	23
2.9	Bahasa Pemrograman Java	24
2.10	Perangkat Lunak Pendukung	24
2.10.1	Android SDK	24
2.10.2	ADT	24
2.10.3	Genymotion	25
2.10.4	Eclipse	25
2.11	La-Ovi Boutique	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		28
3.1	Gambaran Umum	28
3.1	Analisis Sistem	28
3.1.1	Analisis PIECES	29
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.1.2.1	Kebutuhan Fungsional	32
3.1.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	33
3.2	Perancangan Sistem	35
3.2.1	Use case diagram	35
3.2.2	Activity diagram	36
3.2.3	Class diagram.....	39
3.2.4	Sequence diagram.....	40
3.3	Perancangan Basis Data	43
3.3.1	Struktur Tabel	43

3.4	Perancangan Interface (Tampilan)	44
3.4.1	Rancangan Tampilan Splash Screen	45
3.4.2	Rancangan Tampilan Login	45
3.4.3	Rancangan Tampilan Halaman Utama	46
3.4.4	Rancangan Tampilan Pelanggan	46
3.4.5	Rancangan Tampilan Detail Pelanggan	47
3.4.6	Rancangan Tampilan Order	47
3.4.7	Rancangan Tampilan Pencarian	48
3.4.8	Rancangan Tampilan Pengisian Data Order	48
3.4.9	Rancangan Tampilan Pengisian Data Order(Lanjutan)	49
3.4.10	Rancangan Tampilan Pengambilan Gambar	49
3.4.11	Rancangan Tampilan Detail Order	50
3.4.12	Rancangan Tampilan Bantuan	50
3.4.13	Rancangan Tampilan Tentang	51
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	52
4.1	Implementasi	52
4.1.1	Pembuatan Database SQLite	52
4.1.2	Pembuatan Splash Screen	53
4.1.3	Pembuatan Form Login	54
4.1.4	Pembuatan Form Menu Utama	55
4.1.5	Pembuatan Form Pelanggan	56
4.1.6	Pembuatan Form Detail Pelanggan	56
4.1.7	Pembuatan Form Order	58
4.1.8	Pembuatan Form Detail Order	59

4.1.9	Pembuatan Form Tentang.....	59
4.1.10	Pembuatan Form Bantuan	60
4.2	Pembahasan.....	61
4.2.1	Tampilan Splash Screen.....	61
4.2.2	Tampilan Login	61
4.2.3	Tampilan Menu Utama	62
4.2.4	Tampilan Menu Pelanggan.....	62
4.2.4.1	Tampilan Menu Detail Pelanggan	63
4.2.5	Tampilan Menu Order	64
4.2.5.1	Tampilan Menu Tambah Order.....	65
4.2.5.2	Tampilan Menu Detail Order	68
4.2.6	Tampilan Menu Tentang	71
4.2.7	Tampilan Menu Bantuan.....	71
4.3	Pengujian	73
BAB 5	PENUTUP	78
5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR TABEL

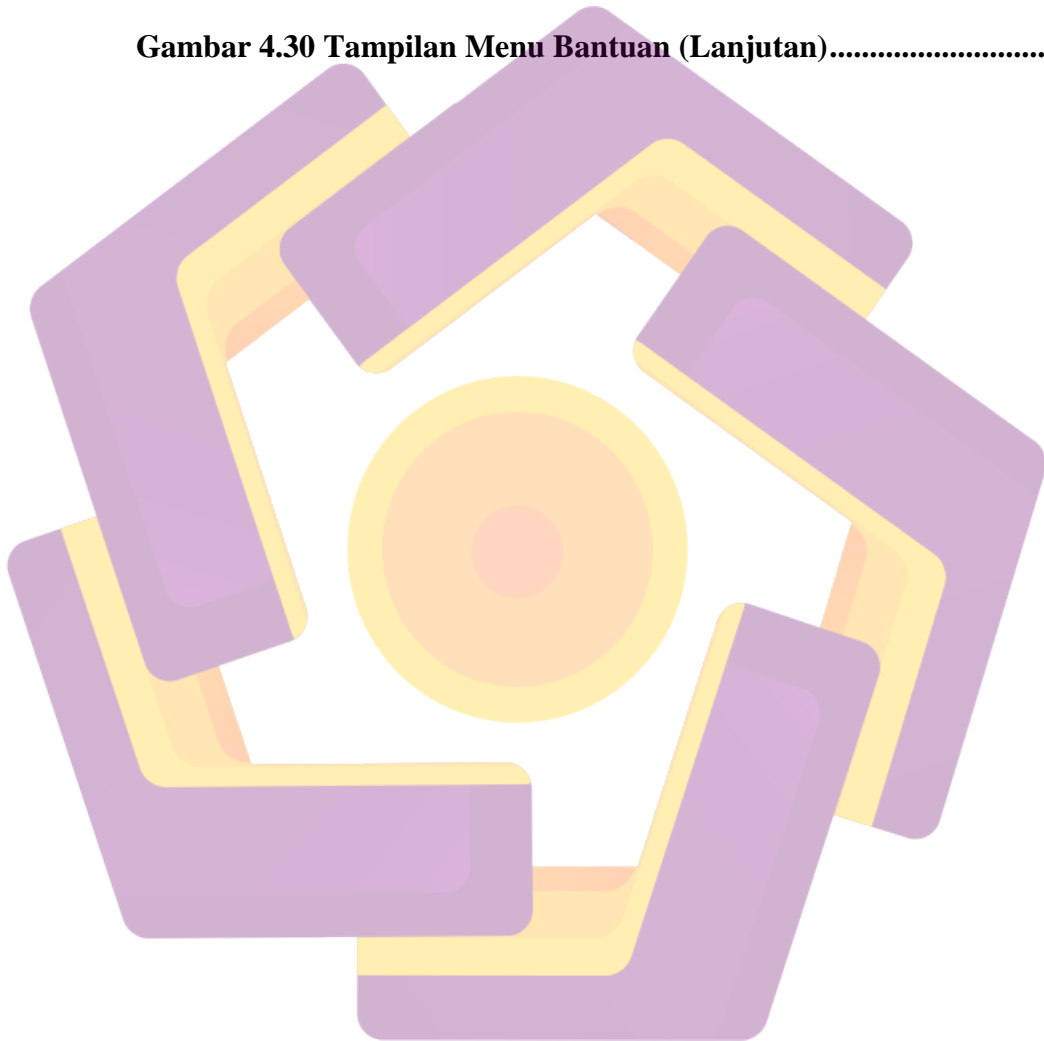
Tabel 2.1 Perbandingan penelitian	9
Tabel 2.2 VersiAndroid	14
Tabel 2.3 Simbol- simbol Use Case Diagram	19
Tabel 2.4 Simbol-simbol Sequence Diagram	20
Tabel 2.5 Simbol-simbol Activity Diagram	22
Tabel 3.1 Analisis PIECES	29
Tabel 3.2 Spesifikasi perangkat keras pembuatan	33
Tabel 3.3 Spesifikasi perangkat keras implementasi	34
Tabel 3.4 Perangkat Lunak desain sistem.....	34
Tabel 3.5 Perangkat Lunak Untuk Penerapan	34
Tabel 3.6 Rancangan Data Pelanggan	44
Tabel 3.7 Rancangan Data Order	44
Tabel 3.8 Rancangan Data Admin	44
Tabel 4.1 Hasil Pengujian	74
Tabel 4.2 Pengujian Smartphone (<i>device</i>)	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall menurut Ian Sommerville	16
Gambar 2.2 Workflow Sistem di La-Ovi Boutique.....	26
Gambar 3.1 Diagram Usecase	35
Gambar 3.2 Activity Diagram Login	36
Gambar 3.3 Activity Diagram Pelanggan	37
Gambar 3.4 Activity Diagram Order	38
Gambar 3.5 Class diagram	39
Gambar 3.6 Sequence Diagram Login.....	40
Gambar 3.7 Sequence Diagram Pelanggan.....	41
Gambar 3.8 Sequence Diagram Order	42
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Splash Screen.....	45
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Login.....	45
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Utama	46
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Pelanggan.....	46
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Detail Pelanggan.....	47
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Order	47
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Pencarian	48
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Pengisian Data Order.....	48
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Pengisian Data Order Lanjutan	49
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Pengambilan Gambar.....	49
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Order	50
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Bantuan.....	50
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Tentang	50

Gambar 4.1 Implementasi Database SQLite	52
Gambar 4.2 Implementasi Pembuatan Tabel Pelanggan	53
Gambar 4.3 Kode Program untuk Pembuatan Splash Screen	53
Gambar 4.4 Kode Program untuk Pembuatan Form Login	54
Gambar 4.5 Kode program untuk Pembuatan Form Menu Utama..	55
Gambar 4.6 Kode Program untuk Event Button pada Menu Utama	55
Gambar 4.7 Kode Program untuk Pembuatan Form Pelanggan	56
Gambar 4.8 Kode Program untuk Form Detail Pelanggan	56
Gambar 4.9 Kode Program untuk Update Biodata Pelanggan	57
Gambar 4.10 Kode Program untuk Pembuatan Form Order	58
Gambar 4.11 Kode Program untuk Pembuatan Form Detail Order	59
Gambar 4.12 Kode Program untuk Pembuatan Form Tentang	59
Gambar 4.13 Kode Program untuk Pembuatan Form Bantuan	60
Gambar 4.14 Tampilan Splash Screen	61
Gambar 4.15 Tampilan Login	61
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama	62
Gambar 4.17 Tampilan Menu Pelanggan	63
Gambar 4.18 Tampilan Menu Detail Pelanggan	63
Gambar 4.19 Tampilan Update Biodata	64
Gambar 4.20 Tampilan pada Menu Order	65
Gambar 4.21 Tampilan Menu Pencarian untuk Menambah Order .	66
Gambar 4.22 Tampilan Form Pengisian Data Order	66
Gambar 4.23 Tampilan Form Pengisian Data Order (Lanjutan)....	67
Gambar 4.24 Tampilan Form Pencarian Nama Pelanggan	68

Gambar 4.25 Tampilan Form Detail Data Ukuran Order	69
Gambar 4.26 Tampilan Detail Gambar	70
Gambar 4.27 Tampilan Form Update Data Ukuran Order	70
Gambar 4.28 Tampilan Menu Tentang	71
Gambar 4.29 Tampilan Menu Bantuan	72
Gambar 4.30 Tampilan Menu Bantuan (Lanjutan).....	73



INTISARI

La-Ovi boutique merupakan sebuah toko yang melayani pembuatan pakaian, penjualan kain batik, serta penjualan pakaian jadi. La-Ovi boutique berdiri sejak Mei 2012 di Wonosari, Gunungkidul, Yogyakarta dan berkembang hingga sekarang. La-Ovi boutique sudah memiliki banyak pelanggan yang sebagian besar merupakan kalangan menengah keatas. Pelayanan pemesanan pakaian di La-Ovi boutique masih secara manual, yaitu dengan menggunakan buku untuk mencatat data pemesanan serta data pelanggan.

Tidak dipungkiri pesatnya perkembangan teknologi informasi sangat berpengaruh terhadap proses bisnis. Dengan adanya teknologi informasi yang berbasis mobile akan mempermudah aktivitas bisnis. Teknologi berbasis mobile yang telah berkembang yaitu Android. Dengan sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan pada *smartphone*, diharapkan dapat mempermudah proses bisnis di La-Ovi boutique.

Hasil penelitian ini berupa aplikasi berbasis android untuk manajemen data pemesanan pembuatan baju, informasi data pelanggan, serta pemberitahuan status pesanan yang sudah selesai.

Kata Kunci : Fashion, Android, Manajemen, Data Pemesanan, Mobile

ABSTRACT

La-Ovi boutique is a clothing store that caters manufacture, sale batik fabrics, and apparel sales. La-Ovi boutique was established in May 2012 in Wonosari, Gunungkidul, Yogyakarta and developed until now. La-Ovi boutique already has many customers who are mostly middle class and above. Reservation services in La-Ovi clothing boutique still manually, using the book to record the booking data and customer data.

No doubt the rapid development of information technology affects the business process. With the mobile-based information technology will facilitate business activity. Mobile-based technology that has developed the Android. With the Android operating system that is already widely used in smartphones, is expected to simplify business processes in La-Ovi boutique.

The results of this study are based android application for managing clothing manufacture ordering data, customer information, and order status notifications that have been completed.

Keywords: Fashion, Android, Management, Data Booking, Mobile