

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN
RESERVASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ali Maksum

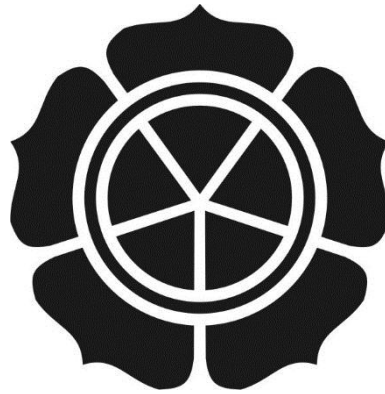
12.11.6257

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN
RESERVASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ali Maksum

12.11.6257

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN
RESERVASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU
YOGYAKARTA**


yang disusun oleh

Ali Maksum

12.11.6257

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 April 2015

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN
RESERVASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU
YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Ali Maksum

12.11.6257

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

Mei P Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 Maret 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 04 Maret 2016

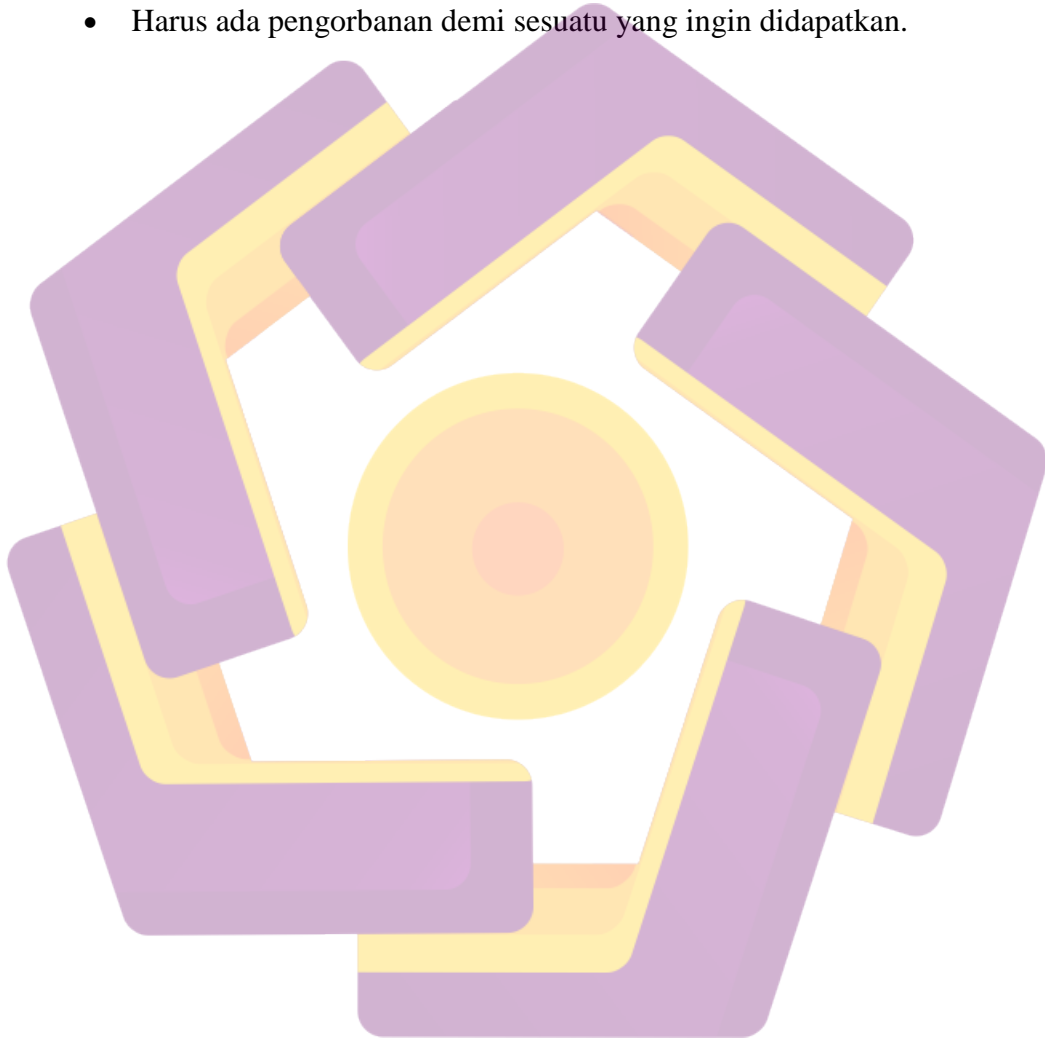


Ali Maksum

NIM. 12.11.6257

MOTTO

- Hidup ini indah, jangan pernah disesali.
- Jangan ragu, jika ingin mengetahui hasilnya maka cobalah.
- Tidak perlu hidup mewah, cukup dengan hidup berkah.
- Harus ada pengorbanan demi sesuatu yang ingin didapatkan.



PERSEMBAHAN

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat-Nya yang sungguh luar biasa sampai saat ini.
2. Bapak Rokhim, Ibu Siti Fatimah dan Kakak Anis Puji Hastuti, S.Hi yang telah merawat, mendidik, memfasilitasi serta memberikan kasih sayang yang begitu luar biasa.
3. Seseorang yang spesial, dengan inisial Milawati Hartono. Yang selalu memberi semangat dan menjadi salah satu motivasi untuk menyelesaikan studi ini.
4. Teman-teman seperjuangan Muhammad Arif Rahman, Dzakiya Yusa AL, Dwiyani Primastia Saputra, Rio Ardiansyah, Daniel Mantriwira, Fransiskus Barawira, Tatag Adi Sulistyio Putro, Lusya Suryantoro S.Kom, Ardy Listyo Cahyo Utomo, Alwi Fiyani Saputra, Syaffrina Sukmawardhani, Mohammad Nurkholis, Muhammad Ghufron, Muhammad Nurul Arifin yang telah mensupport, menjadi keluarga kedua di Jogja, yang selalu ada di setiap susah dan senang.
5. Teman-teman kelas 12-S1TI-08 yang menemani dari awal kuliah.
6. Keluarga HS Bpk Tri Susanto, M.Kom, M. Santosa M.D, S.Kom, Toto Indriyatmoko, S.kom, Farid, Tim SED 2014, Tim GKM 2014, Tim SED 2015, Tim GKM 2015.
7. Serta semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam Kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan yang baik serta menjadi motivasi bagi penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta guna memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dan Reservasi pada Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta*" dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar dalam memberikan masukan, saran, bantuan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak, Ibu, Kakak dan orang spesial yang selalu menjadi motivasi selama kuliah.
5. Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu, bimbingan, dan semangat.

6. Teman kontrakan yang selalu menjadi tempat untuk berkeluh-kesah dan memberikan semangat.
7. Teman kelas 12-S1TI-08 yang telah menemani selama kuliah dan memberikan sebuah kenangan indah.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang informatika.

Yogyakarta, 02 Maret 2016

Penulis,

Ali Maksum

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Pengembangan	4
1.5.5 Metode Testing	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1.1 Definisi Sistem	8
2.2.1.2 Klasifikasi Sistem	9

2.2.1.3	Karakteristik Sistem	10
2.2.2	Konsep Dasar Informasi	11
2.2.2.1	Pengertian Informasi	11
2.2.2.2	Siklus Informasi	11
2.2.2.3	Kualitas Informasi	12
2.2.2.4	Nilai Informasi	13
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	13
2.2.3.2	Komponen Sistem Informasi	13
2.2.3.3	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	14
2.2.4	Definisi Reservasi	14
2.3	Karakteristik Sistem Informasi	14
2.4	Konsep Arsitektur Sistem	17
2.4.1	Konsep Arsitektur Aplikasi Sistem <i>Stand Alone</i>	17
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	17
2.5.1	<i>Flowchart</i>	17
2.5.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	21
2.6	Konsep Basis Data	23
2.6.1	Definisi Basis Data	23
2.6.2	Elemen Basis Data	23
2.7	Perangkat Lunak Pendukung	25
2.7.1	Visual Studio 2010	25
2.7.2	SQL Server 2005	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		30
3.1	Tinjauan Umum	30
3.2	Analisis Masalah	31
3.2.1	Langkah-Langkah Analisis Sistem	32
3.2.2	Hasil Analisis	33
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	36
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	37

3.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	37
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	38
3.3.2.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia	38
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	39
3.4.1	Kelayakan Teknologi	39
3.4.2	Kelayakan Operasional	39
3.4.3	Kelayakan Hukum	40
3.5	Perancangan Aplikasi	40
3.5.1	Perancangan Proses	40
3.5.1.1	<i>Data Flow Diagram</i>	40
3.5.1.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1	41
3.5.1.3	<i>Flowchart</i>	42
3.5.2	Basis Data	42
3.5.2.1	<i>Entity Relation Diagram</i>	42
3.5.2.2	Hubungan antar Tabel	44
3.5.2.3	Perancangan Pembuatan Tabel	45
3.6	Perancangan <i>Interface</i>	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		52
4.1	<i>Database</i> dan Tabel	52
4.2	<i>Interface</i>	55
4.3	Koneksi Form dan <i>Database Server</i>	73
4.4	<i>White-Box Testing</i>	73
4.5	Kompilasi Program	74
4.6	<i>Black-Box Testing</i>	80
4.7	Implementasi Program	83
4.7.1	Manual Program	83
4.7.2	Manual Instalasi	91
BAB V PENUTUP		95
5.1	Kesimpulan	95
5.2	Saran	95
DAFTAR PUSTAKA		97

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan dengan Penelitian Sebelumnya	8
Tabel 2.2 Simbol-simbol flowchart.....	18
Lanjutan Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	19
Lanjutan Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	20
Lanjutan Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	21
Tabel 2.3 Keterangan Tampilan Aplikasi Visual Studio 2010	26
Lanjutan Tabel 2.3 Keterangan Tampilan Aplikasi Visual Studio 2010	27
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	33
Tabel 3.2 Analisis Informasi	34
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	34
Tabel 3.4 Analisis Keamanan	35
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	35
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	36
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Pengguna	45
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Ruang	45
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Menu	46
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Pemesanan.....	46
Lanjutan Tabel 3.10 Rancangan Tabel Pengguna.....	47
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	53
Tabel 4.2 Tabel Ruang	54
Tabel 4.3 Tabel Menu	54
Tabel 4.4 Tabel Pemesanan.....	55
Tabel 4.5 Uji Form <i>Login</i>	80
Tabel 4.6 Uji Konfirmasi Pemesanan	81
Tabel 4.7 Uji Pembatalan Pemesanan	81
Tabel 4.8 Uji Proses Pemesanan	81
Lanjutan Tabel 4.8 Uji Proses Pemesanan	82
Tabel 4.9 Uji Pengolahan Data Pengguna.....	82
Tabel 4.10 Uji Pengolahan Data Ruang.....	82
Tabel 4.11 Uji Pengolahan Data Menu	83

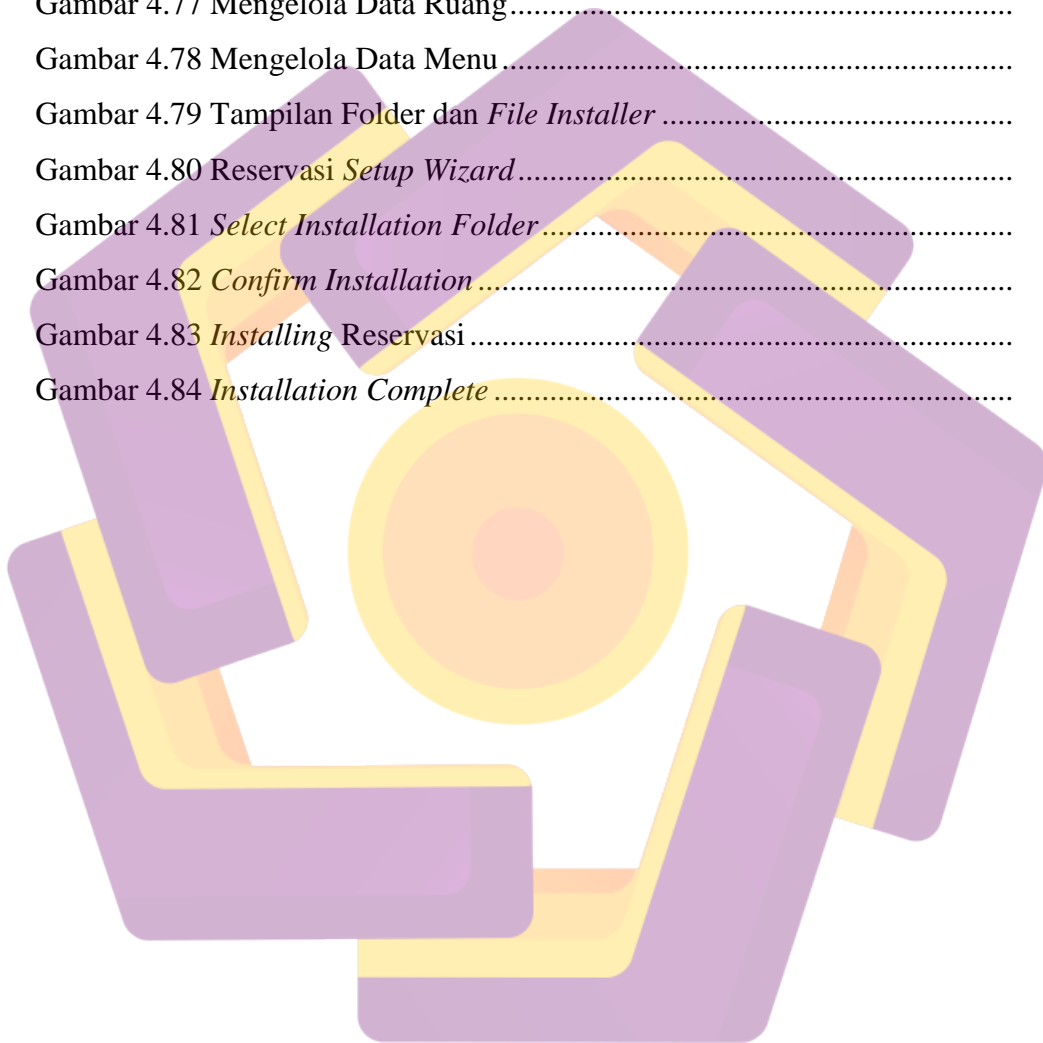
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	12
Gambar 2.2 Kesatuan Luar	21
Gambar 2.3 <i>Data Flow</i>	22
Gambar 2.4 Proses	22
Gambar 2.5 Penyimpanan Data.....	23
Gambar 2.6 Tampilan Jendelan Aplikasi Visual Studio 2010	26
Gambar 3.1 DFD Level 0.....	41
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	41
Gambar 3.3 <i>Flowchart Diagram</i>	42
Gambar 3.4 ERD.....	43
Gambar 3.5 Hubungan antar Tabel	44
Gambar 3.6 Rancangan Form <i>Login</i>	48
Gambar 3.7 Rancangan Form Admin	48
Gambar 3.8 Rancangan Form Admin Pengguna.....	48
Gambar 3.9 Rancangan Form Admin Menu	49
Gambar 3.10 Rancangan Form Admin Ruang	49
Gambar 3.11 Rancangan Form Cetak Laporan Pemesanan.....	49
Gambar 3.12 Rancangan Form Resepsionis	50
Gambar 3.13 Rancangan Form Resepsionis Pemesanan	50
Gambar 3.14 Rancangan Laporan Pemesanan.....	51
Gambar 3.15 Rancangan Bukti Pemesanan	51
Gambar 4.1 Tampilan <i>Connect to Server</i>	52
Gambar 4.2 Skrip Membuat <i>Database</i>	52
Gambar 4.3 Skrip Membuat Tabel Pengguna	53
Gambar 4.4 Skrip Membuat Tabel Ruang	53
Gambar 4.5 Skrip Membuat Tabel Menu	54
Gambar 4.6 Tampilan Awal Visual Studio 2010.....	56
Gambar 4.7 Jendela <i>New Project</i>	56
Gambar 4.8 Tampilan Awal <i>New Project</i>	57
Gambar 4.9 Form <i>Login</i>	57

Gambar 4.10 Skrip Tombol <i>Login</i>	58
Gambar 4.11 Form Admin	58
Gambar 4.12 Form Admin Pengguna	59
Gambar 4.13 Skrip Tombol Tambah	59
Gambar 4.14 Skrip Tombol Hapus	60
Gambar 4.15 Skrip Tombol Simpan	60
Gambar 4.16 Form Admin Ruang.....	61
Gambar 4.17 Skrip Tombol Tambah	61
Gambar 4.18 Skrip Tombol Hapus	62
Gambar 4.19 Skrip Tombol Simpan	62
Gambar 4.20 Form Admin Menu.....	62
Gambar 4.21 Skrip Tombol Tambah	63
Gambar 4.22 Skrip Tombol Hapus	63
Gambar 4.23 Skrip Tombol Simpan	64
Gambar 4.24 Form Cetak Laporan.....	64
Gambar 4.25 Skrip Tombol Cetak	65
Gambar 4.26 Form Resepsionis	65
Gambar 4.27 Skrip Tampilan Jadwal Pemesanan.....	66
Gambar 4.28 Skrip Tombol Konfirmasi	66
Gambar 4.29 Skrip Tombol Pembatalan.....	67
Gambar 4.30 Skrip Tombol Cari.....	68
Gambar 4.31 Form Resepsionis Pemesanan	68
Gambar 4.32 Skrip <i>Combobox</i> Tempat.....	69
Gambar 4.33 Skrip Hitung Total.....	69
Gambar 4.34 Skrip Menu <i>Auto Complete</i>	70
Gambar 4.35 Skrip Tombol Pesan	70
Gambar 4.36 Form Laporan Pemesanan.....	71
Gambar 4.37 Laporan Pemesanan.....	71
Gambar 4.38 Skrip Form Laporan Pemesanan	72
Gambar 4.39 Form Bukti Pemesanan	72
Gambar 4.40 Skrip Tombol Cetak	72

Gambar 4.41 Skrip Koneksi	73
Gambar 4.42 Form Resepsionis Pemesanan	73
Gambar 4.43 Menambahkan <i>New Project</i>	73
Gambar 4.44 Jendela <i>Add New Project</i>	75
Gambar 4.45 Menambahkan <i>Project Output</i>	75
Gambar 4.46 Jendela <i>Add Project Output Group</i>	75
Gambar 4.47 <i>Create Shortcut Primary Output</i>	76
Gambar 4.48 Merubah Nama <i>Shortcut</i>	76
Gambar 4.49 Menambahkan <i>File Icon</i>	76
Gambar 4.50 Jendela <i>Add File</i>	77
Gambar 4.51 Merubah <i>Exclude File Icon</i>	77
Gambar 4.52 Jendela Ubah <i>Icon</i> Shortcut.....	77
Gambar 4.53 <i>Add File</i>	78
Gambar 4.54 <i>Add File</i>	78
Gambar 4.55 <i>Reservasi_Setup Property Page</i>	78
Gambar 4.56 <i>Reservasi_Setup Properties</i>	79
Gambar 4.57 <i>Build Reservasi Setup</i>	79
Gambar 4.58 Proses <i>Build</i>	79
Gambar 4.59 Jendela Folder Hasil <i>Build Project Setup</i>	80
Gambar 4.60 Form <i>Login</i>	84
Gambar 4.61 Form Resepsionis	84
Gambar 4.62 Konfirmasi Pemesan	84
Gambar 4.63 Lanjutkan Konfirmasi Pemesanan	85
Gambar 4.64 Konfirmasi Permasanan Berhasil	85
Gambar 4.65 Pembatalan Pemesanan	85
Gambar 4.66 Lanjutkan Pembatalan Pemesanan	86
Gambar 4.67 Pemesanan Telah Dibatalkan	86
Gambar 4.68 Pemesanan Baru	86
Gambar 4.69 Pastikan Data Sudah Lengkap.....	87
Gambar 4.70 Pemesanan Sudah Tersimpan.....	87
Gambar 4.71 Form Cetak Laporan.....	87

Gambar 4.72 Cetak Laporan	88
Gambar 4.73 Tampilan Admin	88
Gambar 4.74 Cetak Laporan Pemesanan	89
Gambar 4.75 Laporan Pemesanan.....	89
Gambar 4.76 Mengelola Data Pengguna	90
Gambar 4.77 Mengelola Data Ruang.....	90
Gambar 4.78 Mengelola Data Menu.....	91
Gambar 4.79 Tampilan Folder dan <i>File Installer</i>	91
Gambar 4.80 Reservasi <i>Setup Wizard</i>	92
Gambar 4.81 <i>Select Installation Folder</i>	92
Gambar 4.82 <i>Confirm Installation</i>	93
Gambar 4.83 <i>Installing Reservasi</i>	93
Gambar 4.84 <i>Installation Complete</i>	94



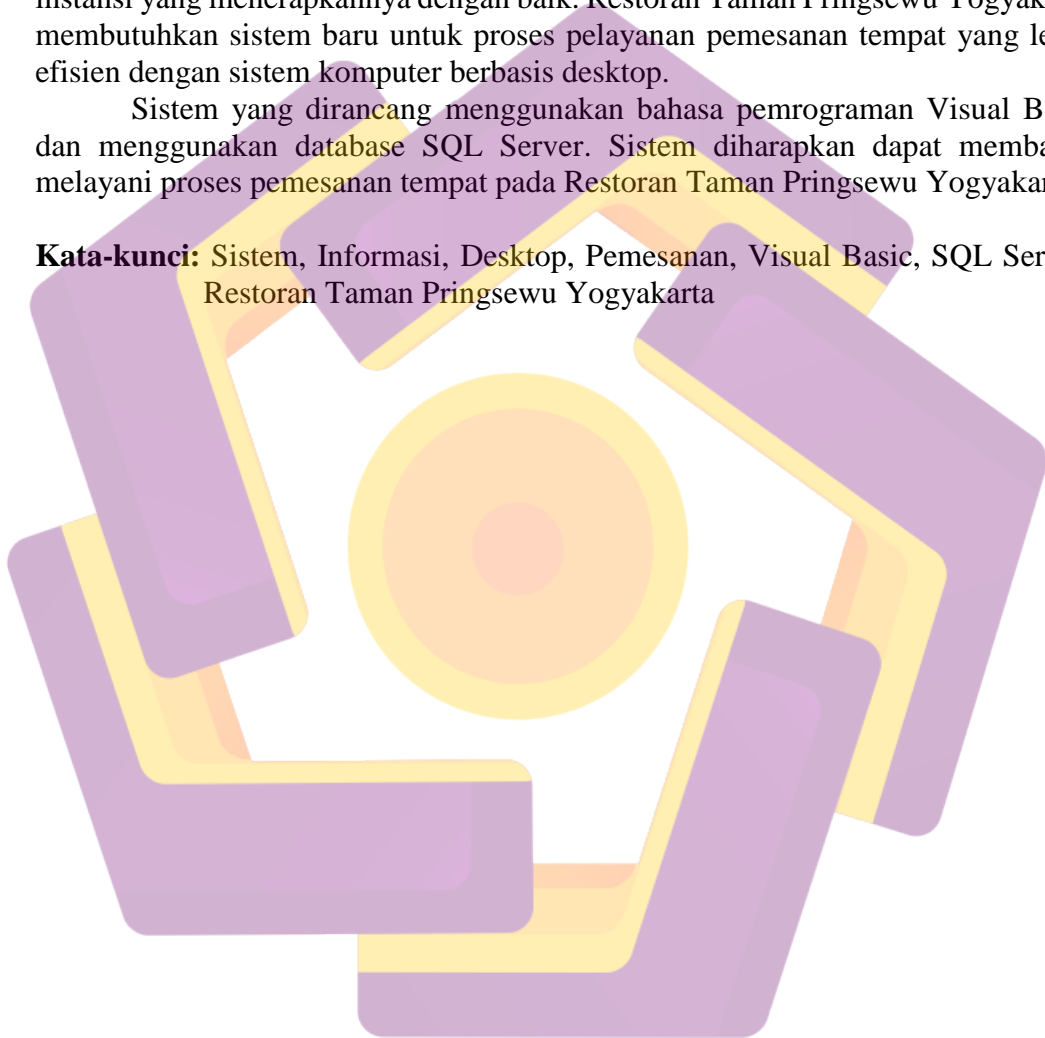
INTISARI

Pada era modernisasi, teknologi informasi memegang peranan yang sangat penting dalam kemajuan masyarakat dunia. Untuk memacu kemajuan tersebut teknologi informasi dapat dimanfaatkan guna mendapatkan suatu informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan kemajuan teknologi informasi inilah dapat dibentuk suatu sistem informasi yang dapat membantu kegiatan operasional dari suatu perusahaan atau instansi yang menerapkannya dengan baik. Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta membutuhkan sistem baru untuk proses pelayanan pemesanan tempat yang lebih efisien dengan sistem komputer berbasis desktop.

Sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dan menggunakan database SQL Server. Sistem diharapkan dapat membantu melayani proses pemesanan tempat pada Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta.

Kata-kunci: Sistem, Informasi, Desktop, Pemesanan, Visual Basic, SQL Server, Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta



ABSTRACT

In an era of modernization, information technology holds a very important role in the progress of the world community. To spur the advancement of information technology can be used to get information fast, precise and accurate.

With the advancement of information technology, this is could be established a system of information that can help the operational activities of a company or agency that apply it properly. Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta needs a new system for service of process of booking a place more efficiently with desktop-based computer systems.

The system will be designed using the Visual Basic programming language and uses a SQL Server database. The system is expected to help serve the process of booking a place in Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta.

Keyword: *System, Information, Desktop, Reservation, Visual Basic, SQL Server, Restoran Taman Pringsewu Yogyakarta*

