

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia memiliki beberapa suku bahasa, budaya, agama dan memiliki pengetahuan tentang bermacam-macam agama, sehingga perlu dipupuk sejak dini salah satunya mulai di Sekolah Dasar agar mata pelajaran Seni Budaya “ Siswa SD Negeri Tambahasri” adalah sebuah lembaga yang memberikan pendidikan kepada anak yang masih berusia muda, sehingga anak bisa mempelajari lagu-lagu kemerdekaan dan mau pun mempelajari sejarah lagu kemerdekaan Indonesia. Media Pembelajaran ini diharapkan mampu membuat siswa siswi lebih mudah mengingat dan mengenang tentang sejarah dan menghargai lagu kemerdekaan Indonesia yang ada didalam aplikasi media pembelajaran ini.

Indonesia Raya adalah lagu kebangsaan Indonesia sejak proklamasi kemerdekaan Republik Indonesia pada 17 Agustus 1945. Lagu ini diperkenalkan oleh komposer nya, Wage Rudolf Soepratman, pada 28 Oktober 1928 saat Kongres Pemuda Kedua Indonesia di Batavia. Lagu menandai lahirnya gerakan semua-kepulauan nasionalis di Indonesia yang mendukung gagasan satu single "Indonesia" sebagai penerus Hindia Belanda, daripada dipecah menjadi beberapa koloni. Surat kabar pertama yang secara terbuka mempublikasikan notasi musik dan lirik dari "Indonesia Raya", sebuah tindakan pembangkangan terhadap pemerintah Belanda Adalah Cina Sin Po mingguan Indonesia Bait pertama dari "Indonesia Raya" dipilih sebagai lagu kebangsaan ketika Indonesia memproklamasikan kemerdekaannya pada 17 Agustus 1945.

Jozef Cleber, komposer Belanda, menciptakan pengaturan Indonesia Raya untuk orkestra simfoni pada tahun 1950. Susunan ini banyak digunakan saat ini untuk formal dan beberapa tujuan resmi. Indonesia Raya dimainkan di bendera upacara pengibaran di sekolah biasanya pada hari Senin. Bendera dinaikkan dalam gerakan khusyuk dan waktunya sehingga mencapai puncak tiang bendera sebagai ujung lagu. Upacara pengibaran bendera utama diadakan setiap tahun pada tanggal 17 Agustus untuk memperingati hari kemerdekaan. Upacara ini dipimpin oleh Presiden Indonesia.

Maka dari masalah yang telah diuraikan dan dijabarkan di atas, maka penulis ingin melakukan penelitian dengan judul “ **Pembuatan Media Pembelajaran Lagu-Lagu Kemerdekaan Indonesia Berbasis Multimedia Untuk Siswa SD Negeri Tambahasri Tugumulyo** “.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah : Bagaimana merancang dan membuat media pembelajaran untuk lagu kemerdekaan Indonesia yang dapat digunakan dalam menunjang proses dan mendidik siswa siswi Sekolah Dasar Negeri Tambahasri Tugumulyo ?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan dari penelitian ini, maka agar pembahasan tidak melebar dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya maka akan dibatasi pada beberapa hal berikut ini :

1. Media Pembelajaran tentang Lagu Kemerdekaan Indonesia ini hanya menampilkan 40 lagu kemerdekaan dan lagu kebudayaan Indonesia.
2. Media Pembelajaran ini hanya untuk siswa siswi Sekolah Dasar kelas 4 dan 5.
3. Pembuatan *Media Pembelajaran* ini sebagai sarana untuk membantu mengembangkan media pembelajaran berbantu komputer untuk pengetahuan tentang lagu-lagu kemerdekaan Indonesia dan sejarah lagu kemerdekaan tersebut didalam kehidupan dengan materi berbagai Seni Budaya yang sering digunakan.
4. *Media Pembelajaran* dengan materi "Lagu Kemerdekaan Indonesia" dirancang hanya *single player*.
5. Software yang bisa digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *Adobe Flash CS6*, juga menggunakan beberapa software multimedia lain seperti *Adobe photoshop CS6*, *Adobe audition CS6* dan software pendukung lainnya.
6. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan di sistem operasi Widows 7.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai adalah :

1. Membuat dan merancang *Media Pembelajaran* dengan materi lagu – lagu kemerdekaan Indonesia menggunakan Adobe Flash CS6.
2. Diharapkan Siswa SD Negeri Tambahasri Tugumulyo dapat mengetahui berbagai macam lagu – lagu kemerdekaan Indonesia dan menumbuhkan rasa ingin mempelajari.

3. Meningkatkan pengetahuan tentang lagu kemerdekaan Indonesia dan Sejarah yang digunakan sehari-hari kepada anak-anak Indonesia.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan *Media Pembelajaran* dengan materi “lagu – lagu kemerdekaan Indonesia” ini adalah :

1. Bagi Siswa SD Negeri Tambahasri Tugumulyo
 - a. Memberikan pengetahuan terhadap siswa dengan metode Media Pembelajaran yang menyenangkan sehingga siswa mampu memahami.
 - b. Dapat memperkenalkan dan dapat mengetahui sejarah dan pencipta lagu-lagu kemerdekaan yang ada di Indonesia.
 - c. Dapat membantu dalam pelajaran Seni Budaya sehingga penyampaian materi secara terkomputerisasi.

2. Bagi Anak-anak Indonesia

Sebagai sarana pemberi pengetahuan mengenai penggunaan media pembelajaran berbantu komputer secara maksimal serta sarana peningkatan pengetahuan terhadap pengetahuan lagu-lagu kemerdekaan Indonesia dalam kehidupan sehari-hari dan aplikasi dikemas dalam bentuk *Media Pembelajaran*.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data pada penelitian ini adalah :

1. Wawancara

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan Guru-guru yang ada di Sekolah Tugumulyo, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi. Dalam hal ini memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data pembukuan dan dokumentasi harian.

2. Metode Kepustakaan (library)

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori pengumpulan data yang diperoleh dari buku referensi, laporan maupun modul yang telah ada untuk mendapatkan referensi dalam penelitian.

3. Metode Observasi

Penulis mengambil data dengan cara melakukan observasi langsung ke obyek penelitian, mempelajari dan mencatat data yang dibutuhkan dalam penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari penelitian ini terdiri dari 5 bab diantaranya adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tinjauan pustaka yang berkaitan dengan penelitian serta teori dasar media pembelajaran, multimedia, dan mengenai tentang kemerdekaan Indonesia.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menguraikan perancangan sistem dari aplikasi media pembelajaran sesuai dengan batasan masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan implementasi dan hasil-hasil yang diperoleh peneliti dalam melakukan penelitian, serta menyajikan hasil uji coba hasil penelitian beserta pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

