

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah diselesaikannya penelitian dan perancangan Aplikasi “AR Bangun Ruang” hingga tahap pengujian, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang telah dibuat dapat lebih mempermudah siswa kelas 8 SMP Negeri 2 Badau dalam memahami materi Bangun Ruang.
2. Dapat dijadikan sebagai media pembelajaran disekolah karena penggunaan aplikasi yang efektif dan efisien.
3. Sekaligus memperkenalkan bidang teknologi yang berpandangan positif sebagai terobosan media pembelajaran baru bagi siswa melalui aplikasi Bangun Ruang berbasis *Augmented Reality*.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi teknologi *Augmented Reality* ini masih terdapat beberapa saran yang perlu dijadikan pertimbangan untuk penelitian kedepannya agar aplikasi dapat sepenuhnya digunakan dan berjalan dengan baik ditangan pengguna. Adapun beberapa saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Untuk saat ini aplikasi hanya bisa di install pada perangkat Android saja, sehingga masih bisa dikembangkan agar aplikasi “AR Bangun Ruang” bisa di install pada perangkat Ios maupun berbasis Desktop.

2. Object 3D yang ada pada aplikasi “*AR Bangun Ruang*” masih belum banyak, sehingga masih bisa dikembangkan dengan menambah object lain lagi agar aplikasi menjadi lengkap.
3. Tidak terdapat suara/sound pada aplikasi, baik suara ketukan maupun suara dari objek ketika dimunculkan.

