

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada penjelasan yang telah diuraikan dari bab I sampai dengan bab IV perihal pengaplikasian animasi motion grafik berdasarkan permasalahan yang telah dirumuskan dalam bab I maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. UPT Pengujian Kendaraan Bermotor sangat terbantu dengan adanya video animasi motion grafik 2D tentang profil dan alur pelayanan pengujian karena video animasi tersebut membantu pihak UPT dalam mensosialisasikan kepada masyarakat luas.
2. Video animasi motion grafik 2D yang sudah selesai dibuat telah diupload di Instagram pribadi milik UPT Pengujian Kendaraan Bermotor dan sampai saat ini total view yang didapat berjumlah 212 view, video animasi motion grafik 2D ini juga ditayangkan pada tv ruang antrian UPT Pengujian Kendaraan Bermotor.
3. Video animasi motion grafik 2D alur pengujian UPT Pengujian Kendaraan Bermotor Kota Yogyakarta dibuat dengan menggunakan beberapa *software* yaitu, Corel Draw dan Adobe Photoshop untuk pembuatan karakter, objek dan *background*, Adobe After Effect untuk *compositing* dan pembuatan beberapa efek dan transisi, Adobe Premiere untuk *final editing* dan *rendering*, untuk mengcompress video agar ukuran menjadi lebih kecil menggunakan *HandBrake*.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa pembuatan Animasi Motion Grafik 2D dengan judul Animasi Motion Grafik Sebagai Sarana Pengenalan dan Sosialisasi Pelayanan Pada UPT Pengujian Kendaraan Bermotor Kota Yogyakarta masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu animasi ini masih perlu dikembangkan lagi,

adapun saran yang yang dapat penulis berikan agar dapat berkembang adalah sebagai berikut :

1. Transisi dan efek dapat dikembangkan lebih banyak sehingga bisa terlihat lebih estetik.
2. Karakter dapat dibuat lebih hidup lagi dengan menambah kedipan mata dan beberapa gerakan.
3. Pergerakan tangan karakter masih kurang halus, dan masih bias dikembangkan lebih baik lagi.

