

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan hasil rekayasa manusia terhadap proses penyampaian informasi dari bagian pengirim ke penerima. Perkembangan teknologi saat ini telah mencapai tingkat yang sangat mengagumkan. Dampak utama penggunaan teknologi informasi adalah tingginya volume penggunaan internet dan jaringan *mobile* terutama android.

Pada era kemajuan teknologi informasi saat ini kebutuhan akan informasi dan komunikasi yang cepat dan *up-to-date* sangatlah dibutuhkan untuk menunjang aktivitas kegiatan sehari – hari. Seperti halnya di kota Yogyakarta yang terkenal dengan kota wisata banyak wisatawan dalam negeri maupun luar negeri yang mengunjungi kota Yogyakarta. Salah satu daya tarik objek wisata yang terkenal di kota Yogyakarta yaitu taman sari.

Taman sari adalah suatu kompleks istana yang sebenarnya terdiri dari beberapa bangunan (tidak semua bangunan ini berada di dalam air) dan lokasinya masih di dalam lingkungan Keraton Ngayogyakarta. Objek wisata taman sari memiliki luas ± 11 Ha dengan berbagai macam objek wisata dan pengrajin. Namun, luasnya taman sari dan rumit aspal jalan menuju lokasi – lokasi wisata di taman sari membuat banyak pengunjung kebingungan serta kurangnya informasi di wilayah taman sari.

Untuk mempermudah pengunjung menuju lokasi dan informasi tempat wisata taman sari Yogyakarta, maka aplikasi peta wisata taman sari yogyakarta

berbasis *mobile* android sangat tepat untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul untuk skripsi “Perancangan Aplikasi Peta Wisata Taman Sari Yogyakarta Berbasis *Mobile Android*”.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalah yang mendasari penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi android yang dapat menginformasikan objek wisata taman sari yogyakarta .

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi guide taman sari Yogyakarta berbasis *mobile* android.
2. Bagaimana mengembangkan dan menerapkan aplikasi *mobile* android seputar objek wisata taman sari di Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus dengan tujuan yang akan dicapai maka perancangan aplikasi android ini dibuat dengan beberapa batasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi ini dibuat pada *platform* android sehingga hanya dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android.
2. Aplikasi bisa dijalankan pada sistem operasi android minimal versi 4.1 (*Jelly Bean*).

3. Proses yang dilakukan sebagai berikut:

- a. Menampilkan Jalur – jalur Pintu masuk.
- b. Menampilkan Objek Wisata.
- c. Menampilkan Pengrajin dan fasilitas umum di taman sari.
- d. Menampilkan Navigasi jalur pintu masuk, objek wisata, pengrajin dan fasilitas umum di taman sari.

4. Cakupan wilayah yaitu objek wisata taman sari yogyakarta.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Adapun tujuan dari penelitian adalah untuk membuat aplikasi *mobile guide* taman sari yogyakarta.
2. Sebagai sarana informasi untuk masyarakat mengenai objek wisata taman sari secara detail.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

- a. Penerapan ilmu yang diperoleh saat perkuliahan
- b. Sebagai prasyarat kelulusan program studi Strata I jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana (S.Kom).

1.5.2 Bagi STMIK Amikom Yogyakarta

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi.
- b. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.

1.5.3 Bagi Pengguna Aplikasi

- a. Membantu pengguna dalam mencari informasi objek wisata taman sari yogyakarta.
- b. Membantu pengguna menemukan lokasi objek wisata taman sari dengan adanya fasilitas penunjuk jalan, gambar dan deskripsi.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan skripsi ini, digunakan beberapa tahap penelitian sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Untuk mendukung perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode studi kepustakaan sebagai referensi. Pustaka yang digunakan antara lain *Journal, website* atau penelitian sebelumnya yang berkaitan tentang pembuatan maps objek wisata.

2. Observasi

Melakukan tinjauan langsung ke lokasi objek wisata taman sari untuk menentukan titik koordinat, pengambilan gambar dan informasi.

1.6.2 Metode Analisis

Langkah – langkah yang digunakan dalam analisis sistem adalah mempelajari permasalahan yang sering terjadi di lingkungan dan di terjemahkan dalam kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan aplikasi.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yaitu dengan menggunakan perancangan UML (*Unified Modelling Language*), dan *User Interface*.

1.6.4 Metode Testing

Metode testing menggunakan *Blackbox Testing* ataupun *Whitebox Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini dituliskan urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan. Berikan ringkasan mengenai isi masing-masing bab. Sistematika penyusunan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan aplikasi android berbasis lokasi berupa pengertian android secara umum, dasar pembuatan aplikasi android berbasis lokasi dan software yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini di uraikan tentang bagaimana menganalisa dan merancang sistem aplikasi android berbasis lokasi, meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV :IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang pengimplementasian dari proses analisis dan perancangan sistem yang berwujudkan aplikasi android berbasis lokasi serta pembahasan dari aplikasi android yang telah penulis buat.

BAB V : PENUTUP

Bab terakhir ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam Perancangan Aplikasi Peta Wisata Taman Sari Yogyakarta Berbasis Mobile Android.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku-buku ataupun sumber-sumber yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

