

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tuntutan kebutuhan terhadap sistem informasi kian hari kian meningkat hampir di setiap aktivitas organisasi. Hal ini didukung oleh perkembangan dunia teknologi informasi, yang mau tidak mau membuat setiap organisasi harus melakukan otomatisasi pekerjaan dengan memanfaatkan teknologi informasi tersebut. Pada sebuah sistem pengolahan data diperlukan pengorganisasian yang dapat memberikan dukungan terhadap pengolahan fungsi-fungsi manajemen serta membantu dalam pengambilan keputusan sehingga lebih efektif dan efisien.

Sistem pengolahan data yang dibutuhkan oleh sebuah organisasi dipergunakan untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali dan untuk membuat kembali informasi itu sendiri. Komputer merupakan salah satu media yang dapat digunakan untuk membangun sebuah sistem informasi yang berawal dari data mentah menjadi informasi yang sangat dibutuhkan oleh user sehingga informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih.

Dalam rangka melaksanakan proses pengolahan data siswa, komputer memberikan tawaran dan peranan yang sangat penting dalam rangka ketepatan dan kecepatan proses pengolahan data. Oleh karena itu seorang administrator dan Tata Usaha diwajibkan untuk memiliki kemampuan yang cukup baik tentang sistem administrasi serta logika pengolahan data yang benar.

Peninjauan masalah ini adalah penelitian sistem pengolahan data administrasi pembayaran spp di SMK Muhammadiyah 1 Wonosobo. Pada lembaga ini sistem yang digunakan masih manual dan belum dilakukan secara terkomputerisasi dengan penggunaan komputer yang ada. Maka dari itu, penelitian ini merupakan pembuatan analisis rancangan sistem yang baru dengan tujuan agar organisasi mampu menyelesaikan segenap permasalahan yang ada.

Kegiatan tersebut memerlukan komputer sebagai media pengolahan data dalam melakukan pengerjaan dan pemenuhan informasi sebagai pembantu tenaga fisik manusia. Penggunaan komputer akan sangat dirasakan manfaatnya sebagai mesin pengolah data yang cepat serta memiliki bentuk nilai yang tinggi.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai sistem pengolahan data administrasi pembayaran spp di SMK Muhammadiyah 1 Wonosobo. dengan mengambil judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Di SMK Muhammadiyah 1 Wonosobo"

1.2 Rumusan Masalah

Dari hasil penelitian yang dilakukan, terdapat beberapa masalah yang sering timbul dalam pengolahan data pembayaran SPP saat menggunakan sistem lama, seperti: bagaimana mengetahui siapa saja siswa yang belum membayar SPP setiap bulannya, bagaimana agar system dapat menangani pembayaran spp dengan cepat serta bagaimana sistem bisa membuat laporan pembayaran spp yang diinginkan?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya mendalam dan karena keterbatasan peneliti, maka permasalahan dibatasi pada pembuatan program aplikasi yang membahas tentang pengolahan data pencatatan pembayaran spp secara terkomputerisasi dengan komputer yang ada di SMK Muhammadiyah 1 Wonosobo.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian adalah sebagai skripsi untuk menyelesaikan pendidikan program SI Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Sedangkan tujuan dari penulis ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Bagi Penulis

- 1.4.1.1 Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti, sehingga mahasiswa disamping menguasai teori juga mempunyai bekal pengetahuan di lapangan.
- 1.4.1.2 Memperoleh gambaran yang nyata serta dapat membantu dalam merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan membuat system informasi pembayaran SPP.
- 1.4.1.3 Agar mahasiswa mampu mengidentifikasi permasalahan yang ada pada sistem, sehingga dapat membantu dalam

1.4.2. Bagi SMK Muhammadiyah 1 wonosobo

1.4.2.1 Untuk memudahkan pengelola SMK dalam mengelola transaksi pembayaran spp siswa.

2.4.2.1 Dapat melakukan pengembangan menjadi sistem baru yang lebih baik untuk diterapkan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Pengumpulan data

Untuk memperoleh data – data yang akurat, relevan, tepat waktu, jelas dan lengkap, maka penulis menggunakan beberapa metode :

1.5.1.1 Metode Interview (Wawancara)

Yaitu suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung terhadap pihak – pihak yang bersangkutan berdasarkan tujuan penelitian dengan mengharapkan jawaban yang benar dan objektif.

1.5.1.2 Metode Observasi (Pengamatan)

Yaitu suatu cara pengumpulan data dengan mengamati secara langsung dan dicatat secara sistematis tentang kejadian – kejadian yang mempengaruhi keberhasilan komputerisasi pengolahan data pembayaran spp.

1.5.1.3 Metode Kepustakaan

Yaitu suatu cara pengumpulan data dengan mempelajari buku – buku yang ada hubungannya dengan masalah yang akan penulis buat berupa laporan yang bersifat ilmiah.

1.5.1.4 Metode Kearsipan

Yaitu suatu cara pengumpulan data dengan mempelajari dan mengumpulkan data yang bersumber dari dokumen – dokumen tertulis, arsip – arsip, buku – buku, pedoman dan peraturan milik lembaga yang ada kaitannya dengan objek yang dibahas.

1.5.1.5 Analisis Data

Menganalisis data-data yang sudah terkumpul kemudian mengkaitkan antara data-data yang sudah terkumpul dari proses pengumpulan data untuk memperoleh hasil yang lebih efisien dan sempurna sesuai dengan yang peneliti harapkan.

1.5.1.6 Perancangan

Merancang data dari hasil analisa untuk menjadikannya konsep dalam pembuatan program.

1.5.1.7 Pembuatan Program

Membuat program dari rancangan penelitian dengan software Visual Basic dan Sql Server 2000.

1.5.1.8 Uji Coba

Melakukan uji coba program yang sudah dibuat dengan komputer yang ada di SMK Muhammadiyah 1 Wonosobo dan melakukan perbaikan apabila tidak sesuai.

1.6 Sistematika Penulisan

1.6.1 BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

1.6.2 BAB II : DASAR TEORI

Berisikan tentang siklus hidup pengembangan sistem, sistem secara umum, konsep dasar basis data, konsep dasar sistem informasi dan manajemen, manajemen pemasaran, gambaran umum perangkat lunak yang digunakan.

1.6.3 BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dalam kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

1.6.4 BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Dalam bab ini menerangkan tentang tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan yaitu: penerapan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, dan tindak lanjut implementasi.

1.6.5 BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang penerapan kesimpulan serta saran-saran yang akan disampaikan penulis.

penerbangan, sehingga agendapat dengan mudah dan cepat mengubah informasi status pesawat yang berangkat dan tiba.

Dalam skripsi ini software untuk membangun aplikasi penerima sms menggunakan Visual Basic .NET. Penulis memilih menggunakan Visual Basic .NET karena library lebih lengkap dan tingkat *compatibility* yang baik dengan sistem operasi Windows 7.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dalam penulisan Skripsi ini penulis mengambil judul "Analisis Dan Perancangan Sms Gateway Untuk Informasi Jadwal Penerbangan Dicounter Gardoetiket Sleman"