

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan menyelesaikan game Media Pembelajaran PKn Tentang Kebudayaan Indonesia dengan Adobe Flash CS6 maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Game ini dapat berjalan dengan baik dibuktikan pada tabel pengetesan game.
2. Dalam pembuatan game pembelajaran ini, dilakukan beberapa tahapan prose diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafis, menentukan suara, pemilihan program yang akan digunakan, dan test game.
3. Hasil dari questioner game pembelajaran ini meliputi 65% menyatakan game ini menarik, 60% menyukai game ini, 60% mengatakan paham mengenai materi yang disampaikan, 70% menyatakan gambar/efek/animasi game ini bagus, dan 60% penyampaian materi dalam game ini sudah efektif.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna:

1. Game ini belum berjalan secara optimal jika tampilan *fullscreen*, penulis mengharapkan pengembangan selanjutnya game ini dapat ditampilkan secara optimal dengan tampilan *fullscreen*.
2. Game ini hanya dapat digunakan pada *computer desktop* atau *notebook* saja, penulis mengharapkan pengembangan selanjutnya game ini dapat digunakan pada perangkat *mobile* dan didukung dengan fasilitas *multiplayer*.

