

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai game flash Menembak Bebek, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat alur flowchart, membuat grafis tampilan dan aset-aset yang dibutuhkan. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash CS4 dan *actionsript 2.0*.
2. Game ini yang dihasilkan merupakan Shooting game dan hanya bisa dimainkan secara single player.
3. Untuk memainkan game ini dengan cara menembaki bebek yang berterbangan.
4. Game ini hanya memiliki tingkatan level yang terbatas.
5. File game mempunyai ukuran yang kecil sehingga tidak memakan space hardisk.
6. Game ini dapat dimainkan oleh semua umur dan juga bermanfaat sebagai media hiburan.
7. Game ini memiliki tampilan yang sederhana dan menarik. Sehingga pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakannya.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Game akan lebih bagus apabila ditambahkan beberapa level.
2. Diberikan bermacam-macam varian hewan yang akan ditembaki.
3. Dapat dimainkan pada mobile phone.

