

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat game Belajar Bersama Wike maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi dapat membantu menjadi media belajar matematika khususnya bagi anak Sekolah Dasar.
2. Aplikasi ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.
3. Pengolahan gambar menjadi animasi / membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe

5.2 Saran

Dengan adanya cara membuat aplikasi game belajar bersama wike ini diharapkan orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini kepada anak-anaknya yang sedang memasuki kelas sekolah dasar. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan adalah:

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya di kerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang

bertugas untuk sebagai programmer, ada yang yang bertugas untuk mendesain *game play* dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat di selesaikan dengan cepat dan efektif.

2. Dalam pengembangan game Edukasi “Belajar bersama wike” ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat di kembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
3. Perlu adanya penambahan database untuk memperbaiki dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
4. Semoga kedepannya game ini dapat dikembangkan menjadi lebih Menarik.