

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan industri pada masa sekarang ini sudah semakin pesat. Dahulu, hanya beberapa industri yang dikenal oleh masyarakat seperti industri manufaktur, jasa, dan perbankan. Saat ini, tidak hanya ketiga industri tersebut yang berkembang di dunia, tetapi banyak industri baru yang bermunculan seperti yang sedang berkembang baru-baru ini adalah industri sepakbola. Sepakbola merupakan salah satu olahraga permainan yang paling digemari di seluruh dunia. Setiap orang di dunia pasti mengetahui apa itu sepakbola dan tidak sedikit yang dapat memainkan olahraga tersebut. Sepakbola menjadi primadona di antara cabang olahraga lain. Banyaknya peminat dari olahraga sepakbola memunculkan beberapa kompetisi di setiap negara di dunia. Beberapa kompetisi bahkan sudah dianggap kompetisi profesional seperti English Premier League, Liga Italia Serie A, Major League Soccer, Bundesliga, dan masih banyak lagi liga profesional lainnya.

Di Indonesia sendiri segala aktivitas olahraga sepakbola masih sangat memerlukan perhatian dan pembinaan khusus, baik dalam usaha pencarian bibit-bibit yang baru maupun dalam usaha meningkatkan prestasi atlet. Olahraga sepakbola dilakukan tidak hanya semata-mata mengisi waktu senggang atau hanya sekedar memanfaatkan fasilitas yang tersedia, namun lebih dari itu seperti yang dikemukakan oleh M. Sajoto pada tulisannya yang berjudul Peningkatan dan Pembinaan Kekuatan dan Kondisi Fisik dalam Olahraga bahwa ada empat dasar tujuan manusia melakukan olahraga sekarang ini diantaranya mereka yang melakukan olahraga untuk rekreasi, tujuan pendidikan, mencapai tingkat kesegaran jasmani tertentu, dan mencapai sasaran atau prestasi tertentu.

Dalam upaya menggapai prestasi yang baik maka pembinaan harus dimulai dari pembinaan usia dini dan atlet muda berbakat sangat menentukan menuju tercapainya mutu prestasi optimal dalam cabang olahraga sepakbola. Bibit atlet yang unggul perlu pengolahan dan proses kepelatihan secara ilmiah, barulah muncul prestasi atlet semaksimal mungkin pada umur-umur tertentu.

Manajemen merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari aktivitas suatu organisasi sebuah klub sepakbola. Manajemen yang dimaksudkan di sini adalah sebagai suatu cara untuk suatu kerja agar sesuai dengan tujuan yang telah direncanakan dan ingin dicapai sebelumnya. Klub sepakbola Forza SC merupakan satu tim kebanggaan warga Pacitan dan menjadi salah satu wakil diajang kompetisi liga Indonesia yang di adakan PSSI di antara ratusan tim dari kota lain seluruh Indonesia. Berdasarkan data beberapa tahun terakhir Forza SC selalu mengalami naik turun peringkat pada klasemen kompetisi yang diadakan oleh PSSI. Penurunan prestasi khususnya bidang olahraga sepakbola yang sering terjadi pada klub Forza se ini banyak diakibatkan oleh pembinaan dan pemilihan strategi yang kurang baik dari tim manajemen.

Berkembang atau tidak olahraga sepakbola bergantung cara di suatu klub. Forza SC merupakan tim sepakbola yang dulunya prestasi sebagai juara pada ajang liga Indonesia. Namun kenapa sekarang dari tahun ke tahun tim sepakbola Forza SC prestasinya semakin menurun. Hal itu membuat warga kota Pacitan khususnya penggemar klub Forza SC bertanya-tanya kapan Forza SC bisa menjadi juara liga Indonesia lagi.

Dengan mengetahui keadaan dan permasalahan pada klub Forza SC, adanya penurunan prestasi, kurangnya publikasi, dan perekrutan pemain baru yang masih dilakukan secara manual beberapa tahun terakhir, dimana Forza SC adalah salah satu klub yang pernah menjadi juara dalam kompetisi Nasional Indonesia sekarang justru terdegradasi, bahkan perjalanan dalam kompetisi devisi satupun prestasinya belum seperti yang diharapkan pecinta Forza SC, oleh karena itu kiranya perlu diadakanya penelitian lebih lanjut tentang manajemen publikasi pada klub Forza SC. Hal inilah yang menjadi ketertarikan peneliti untuk mengangkat masalah dan melakukan penelitian dengan judul “ Analisis

dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Sarana Publikasi Pada Klub Sepak Bola Forza SC”.

## 1.2 Rumusan Masalah

“Bagaimana membangun Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Sarana Publikasi Pada Klub Sepak Bola Forza SC yang dapat menyajikan informasi dan mengolah sistem pendaftaran pemain secara tepat dan akurat?”

## 1.3 Batasan Masalah

Sistem informasi berbasis web, dilihat dari ruang lingkupnya mempunyai pengertian yang sangat luas sesuai dengan fungsi dan penerapan pada masing-masing bidang yang berbeda. Agar penelitian yang dilakukan penulis lebih fokus, maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas, yang meliputi pengolahan data profil, data pendaftaran pemain baru, data jadwal pertandingan, data berita, dan lain-lain. Dalam membangun sistem tersebut penulis menggunakan Codeigniter sebagai framework untuk pembuatan sistem dengan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, HTML untuk client site, program database dengan MYSQL, Macromedia deamweaver sebagai web editor, Adobe Photoshop CS3 sebagai editor gambar.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
  - Menerapkan ilmu dan teori-teori yg telah dipelajari selama kuliah, dengan mengaplikasikannya pada organisasi atau instansi.
  - Syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1 pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi Instansi
  - Dapat membantu pihak Forza SC dalam hal publikasi.
  - Mempermudah tim manajemen dalam perekrutan pemain baru.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis antara lain :

1. Observasi

Mendapatkan data dengan mengamati kegiatan yang dilakukan oleh klub sepak bola Forza SC.

2. Wawancara

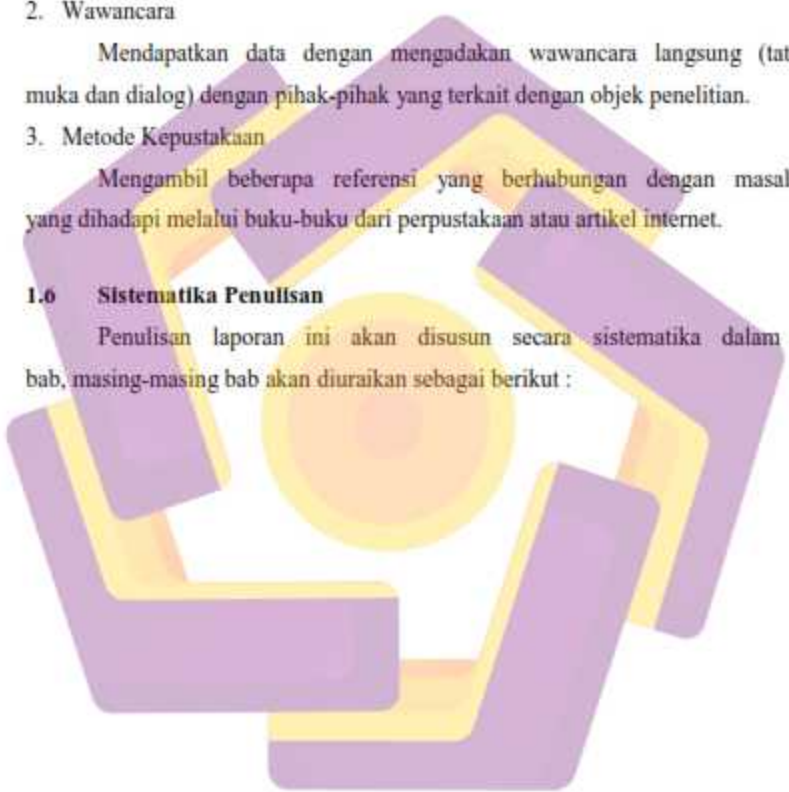
Mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung (tatap muka dan dialog) dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Mengambil beberapa referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi melalui buku-buku dari perpustakaan atau artikel internet.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan ini akan disusun secara sistematika dalam 5 bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :



**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini diuraikan tentang konsep dasar Sistem Informasi, konsep basis data, sistem perangkat lunak yang dibutuhkan dalam merancang sistem, gambaran umum, sejarah, visi dan misi sekolah, fasilitas dan informasi yang berhubungan dengan klub Sepak Bola Forza SC.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi uraian tahap-tahap analisis dan perancangan sistem yang meliputi pengidentifikasian masalah, analisis sistem (PIESCES) yang dilakukan, menggunakan studi kelayakan sistem, analisis biaya dan manfaat.

**BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi mengenai perancangan sistem (flowchart sistem, DFD), memproduksi sistem, melakukan tes pemakai.

**BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran

**DAFTAR PUSTAKA****LAMPIRAN**