

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Memasuki abad 19 keberadaan komputer telah bertransformasi menjadi sebuah *trend* teknologi yang perkembangannya sangat cepat. Secara bertahap teknologi komputer telah merubah peradaban manusia beralih ke pola hidup modern. Memanfaatkan fungsi komputer yang bisa diaplikasikan di hampir seluruh bidang kehidupan, manusia menciptakan terobosan-terobosan baru yang meningkatkan proses, efisiensi, dan efektifitas kerja yang secara tidak langsung akan berdampak pada kualitas hidup.

Berbanding lurus dengan perkembangan teknologi komputer lahir pula teknologi internet yang menjelma menjadi sebuah pintu yang menghubungkan dunia, menjadi teknologi yang memutus batasan jarak dan waktu, menjadi sumber informasi tak terbatas. Perkembangan internet yang sedemikian pesat tersebut memprakarsai lahirnya sebuah jaringan layaknya internet namun cakupan dan ruang lingkupnya lebih kecil, biasa disebut intranet. Internet dan intranet melengkapi kecanggihhan komputer untuk merubah pola hidup dan etos kerja manusia.

Teknologi komputer, internet, dan intranet ini berperan besar dalam kemajuan zaman. Bersama, ketiga teknologi ini hadir menggantikan fungsi-fungsi, prosedur-prosedur, dan sistem-sistem yang telah ada dan telah lama digunakan. Sistem komputerisasi mengambil alih peranan sistem manual yang dinilai sudah tidak kompatibel dengan kebutuhan di era global ini. Perusahaan dan

kelompok organisasi sedikit banyak telah mengimplementasikan sistem komputer untuk menunjang kebutuhan operasional yang menyangkut pengolahan dan pemrosesan data sehingga menjadi informasi yang berkualitas.

Pengaplikasian sistem informasi berbasis komputer dalam ruang lingkup perusahaan contohnya adalah sistem informasi presensi karyawan, sistem informasi penggajian karyawan, sistem informasi penjualan, dan lain sebagainya. Selain itu, sistem informasi berbasis komputer ini banyak diangkat sebagai kajian ilmiah untuk tema seminar, bahan penelitian, dan pengembangan proyek. Permasalahan yang terjadi berkaitan dengan pengolahan data, proses kerja, dan kualitas *output* memacu banyak akademisi baik dari kalangan ahli maupun mahasiswa untuk melakukan penelitian sebagai bentuk pencarian solusi atas permasalahan tersebut.

Seperti halnya di TOTAL IM, sebagai salah satu perusahaan yang berbasis komputer karena bergerak di bidang jasa penyedia layanan internet (warnet) semestinya menjadi perusahaan modern yang bisa memanfaatkan keunggulan sistem informasi berbasis komputer tidak hanya dalam proses bisnisnya saja, tetapi juga pada pengolahan data lainnya seperti penggajian karyawan. Proses penggajian karyawan yang digunakan di TOTAL IM masih menggunakan sistem manual yang rekapannya dilakukan dengan membuat coretan dan tulisan tangan pada slip gaji karyawan.

Proses penggajian manual tersebut memunculkan kemungkinan – kemungkinan kesalahan dalam proses pengolahan dan rekap datanya, hal ini bisa disebabkan oleh kelalaian dan keteledoran petugas. Selain tidak terjamin

keakuratan hasilnya juga membutuhkan waktu lebih untuk prosesnya. Permasalahan ini menarik minat penulis yang juga menjadi salah satu karyawan di TOTAL IM untuk melakukan analisis dan penelitian tentang sistem penggajian karyawan di tempat penulis bekerja. Oleh karena itu, pada penulisan skripsi ini penulis mengangkat judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Total Internet Multimedia”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan diselesaikan yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi penggajian karyawan di TOTAL IM supaya proses penghitungan dan pengolahan datanya efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, penulis memfokuskan permasalahan pada analisis dan perancangan sistem informasi penggajian karyawan di TOTAL IM yang tersusun dari pengolahan data presensi, data jam terlambat dan lembur, kebijakan bonus dan gaji dari perusahaan, serta data *output*. Sistem informasi penggajian ini akan dirancang menjadi sebuah aplikasi berbasis *web*. Pembuatannya menggunakan *mysql* untuk *database program*, *notepad++* untuk membuat *script program*, *mozilla firefox* untuk *running program*, dan beberapa aplikasi lainnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian dan perancangan sistem informasi ini antara lain :

1. Menawarkan solusi pemecahan masalah penggajian karyawan di TOTAL IM.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak TOTAL IM untuk pengolahan data penggajian karyawan.
3. Sebagai syarat kelulusan program studi strata 1 teknik informatika di STMIK AMIKOM YK.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam perancangan sistem informasi ini antara lain :

1. Pengumpulan Data.

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara :

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat database, serta langkah pembuatan *website* melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.
- b. Wawancara, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan dengan objek penelitian.

2. Analisa Data

Tahap analisis merupakan tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data

mana yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi ini.

3. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

4. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

6. Penyusunan Buku Skripsi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan berbentuk buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab, masing masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari enam sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang di perlukan dalam pembuatan sistem informasi yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi hasil analisis dan perancangan sistem informasi yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini memuat prosedur manual sistem. Termasuk didalamnya pembahasan mengenai bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem dan pengujian terhadap sistem.

BAB V PENUTUP

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk merancang sistem informasi ini menjadi lebih baik.