

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE

UNTUK PAGI ENTERTAINMENT

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Anantya Pranandita Nugraha

09.01.2657

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK PAGI ENTERTAINMENT**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Anantya Pranandita Nugraha

09.01.2657

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK PAGI ENTERTAINMENT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anantya Pranandita Nugraha

09.01.2657

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
Pada tanggal 30 September 2013

Dosen Pembimbing



Bayu Setiaji, M. Kom

NIK. 190302216

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK PAGI ENTERTAINMENT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ananyta Pranandita Nugraha

09.01.2657

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 25 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama penguji

Tanda Tangan

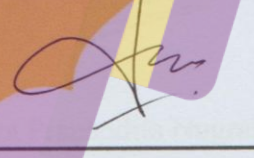
Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038



Sudarmawan, MT

NIK. 190302035



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 3 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 September 2015



Anantya Pranandita Nugraha

09.01.2657

MOTTO

Pray, Patient, Optimistic, Positive Thinking, Open Mind, Respectful

-APN-

Orang pintar kebanyakan ide dan akhirnya tidak ada satupun yang jadi kenyataan.

Orang goblok Cuma punya 1 ide, dan itu jadi kenyataan

-Bob Sadino-

Be creative, be positive, be productive

-Pagi Entertainment-

Imajinasi lebih penting dari pada pengetahuan

pengetahuan itu terbatas

imajinasi mengelilingi dunia

-Albert Einstein-

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa cinta dan syukur, penulis ingin mengucapkan terimakasih dan mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tak pernah berhenti :

- Untuk Allah SWT tercinta, yang tak pernah berhenti memberi rahmat dan hidayahnya kepadaku, dan untuk Rasul Allah Muhammad SAW yang selalu menjadi panutan umat manusia.
- Untuk Papah dan Mamah tercinta “FARICH GHUFRON E & SAPTATI EDHI P”, berkat doa dan motivasi yang kalian berikan membuatku mampu menyelesaikan tugas akhir ini dengan sukses. Terimakasih untuk begitu banyaknya pengorbanan dan kasih sayang yang kalian berikan kepadaku, dan aku tak akan mampu membalasnya. Semoga anakmu ini bisa menjadi orang yang sukses dunia dan akhirat. Aamiin...
- Untuk kakak-kakak yang sangat aku hormati “FITA PUTRIKA MEDIENA, DIENA ASTRI NIRMALA & ADITYA ARIEF PRADHANA” yang selalu menasehati adiknya yang sangat nakal ini, terima kasih atas doa dan nasehatnya.
- Untuk dosen pembimbingku, Bapak Bayu Setiaji terimakasih telah membimbing saya sehingga tugas akhir saya bisa selesai dan sukses. Alhamdulillah.

- Untuk teman-teman D3_TI_C 09 yang sudah banyak lulus duluan. Dimanapun kalian berada sekarang semoga sukses di dunia masing-masing.
- Untuk saudara-saudariku di UKM Musik AMO, angkatan “Sial” 2009 khususnya Otonk, Cempeng, Ampek, Mumu, Bobby, Kopong, Rewer dan lainnya, semoga persaudaraan kita tidak putus. Semoga AMO makin sukses kedepannya. AMO... Senang.. Senang.. Senang...
- Untuk Janu Dewangga yang banyak membantu memberi masukan dan saran sehingga tugas akhir ini dapat selesai.
- Untuk Pagi Entertainment tempat ku mendapat ilmu, rejeki dan teman. Semoga Pagi bisa lebih maju dan besar kedepannya. Aamiin
- Dan untuk semua teman-teman yang namanya tidak bisa saya tuliskan satu persatu, terimakasih

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Swt yang senantiasa memberikan rahmat dan hidayah serta kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma-3 dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan Selesainya Tugas Akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku ketua jurusan Diploma-3 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir
4. Kedua Orang Tua dan kakak-kakak saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan tugas akhir ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelamahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan tugas akhir ini. Namun Penulis tetap berharap tugas akhir ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 2 September 2015

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Pengertian Informasi	8
2.1.1 Kualitas Informasi.....	10
2.1.2 Nilai Informasi	10
2.2 Pengertian Promosi.....	10
2.3 Pengertian Company Profile.....	11
2.4 Pengertian Web	16
2.4.1 Unsur – Unsur Website atau Situs	17
2.4.2 Fungsi Web	19
2.4.3 Jenis Situs Web	21
2.4.4 Kriteria Situs Web yang Baik	24
2.5 Pengertian Internet	27
2.6 Software Yang Digunakan	32
2.6.1 Netbeans IDE 8.0.2	32
2.6.2 Adobe Photoshop CS3	34
2.6.3 Coreldraw X6.....	36
2.6.4 XAMPP	38
2.6.5 Web Server.....	43
2.6.6 Web Browser.....	43
2.6.7 Database server	44
BAB III GAMBARAN UMUM	45

3.1	Gambaran Umum Pagi Entertainment.....	45
3.1.1	Profil Pagi Entertainment.....	45
3.1.2	Divisi Di Pagi Entertainment	45
3.1.3	Struktur Organisasi	47
3.1.4	Kegiatan yang Pernah Dikerjakan oleh Pagi Entertainment.....	48
3.2	Perancangan.....	49
3.2.1	Flowchart	49
3.2.2	Data Flow Diagram (DFD)	50
3.2.2.1	Diagram Konteks (DFD Level 0)	50
3.2.2.2	DFD Level 1	50
3.2.2.3	DFD Level 2	51
3.2.3	Perancangan Basis Data	53
3.2.3.1	Normalisasi	53
3.2.3.2	Relasi Antar Tabel	55
3.2.3.3	Rancangan Tabel.....	56
3.2.4	Perancangan User Interface.....	58
3.2.4.1	Rancangan Halaman Home	58
3.2.4.2	Rancangan Halaman About Us & Team.....	59
3.2.4.3	Rancangan Halaman Our Division	60
3.2.4.4	Rancangan Halaman Our Projects	61
3.2.4.5	Rancangan Halaman Our Clients.....	64
3.2.4.6	Rancangan Halaman Contact Us	65
BAB IV PEMBAHASAN.....		67

4.1	Halaman Database	67
4.1.1	Tabel Admin.....	67
4.1.2	Tabel Album.....	68
4.1.3	Tabel Foto	68
4.1.4	Tabel Proyek	68
4.1.5	Tabel Tim.....	69
4.2	Halaman Website Pagi Entertainment.....	69
4.2.1	Halaman Homepage	69
4.2.2	Halaman About Us & Team.....	70
4.2.3	Halaman Our Division	71
4.2.4	Halaman Our Projects	72
4.2.5	Halaman Our Client	74
4.2.6	Halaman Contact Us	75
4.3	Halaman Administrator	75
4.3.1	Halaman Login.....	76
4.3.2	Halaman Home.....	76
4.3.3	Halaman The Team	77
4.3.4	Halaman Project	79
4.3.5	Halaman Project Albums	81
4.3.6	Halaman Ganti Password	84
4.4	Pengujian	84

4.4.1	Rencana Pengujian	85
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	86
4.4.2.1	Pengujian Form Contact Us.....	86
4.4.2.2	Pengujian Form Login Admin	86
4.4.2.3	Pengujian Olah Data The Team.....	86
4.4.2.4	Pengujian Olah Data Projects	88
4.4.2.5	Pengujian Olah Data Project Albums	89
4.4.2.6	Pengujian Olah Data Foto Album.....	90
4.4.2.7	Pengolahan Data Ganti Password.....	92
BAB V PENUTUP.....		93
5.1	Kesimpulan.....	93
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA		xxii

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Bentuk Normal Pertama.....	53
Tabel 3. 2 Bentuk Normal kedua	54
Tabel 3. 3 Bentuk Normal Ketiga	55
Tabel 3. 4 Tabel Admin	56
Tabel 3. 5 Tabel Album	56
Tabel 3. 6 Tabel Foto	57
Tabel 3. 7 Tabel Proyek.....	57
Tabel 3. 8 Tabel Tim	57
Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Halaman Website	85
Tabel 4. 2 Rencana Pengujian Halaman Administrator	85
Tabel 4. 3 Pengujian Form Contact Us	86
Tabel 4. 4 Pengujian Login Administrator	86
Tabel 4. 5 Pengujian Tambah Data The Team	87
Tabel 4. 6 Pengujian Hapus Data The Team.....	88
Tabel 4. 7 Pengujian Tambah Data Projects	88
Tabel 4. 8 Pengujian Hapus Data Projects	89
Tabel 4. 9 Pengujian Tambah Data Project Albums	89
Tabel 4. 10 Pengujian Hapus Data Project Albums.....	90
Tabel 4. 11 Pengujian Tambah Data Foto Album	90

Tabel 4. 12 Pengujian Edit Data Foto Album 91

Tabel 4. 13 Pengujian Ganti Password Administrator..... 92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Startup Netbeans IDE 8.02	33
Gambar 2. 2 Tampilan new project di Netbeans IDE 8.0.2	34
Gambar 2. 3 Startup Adobe Photoshop CS 3	35
Gambar 2. 4 Tampilan Adobe Photoshop CS 3	35
Gambar 2. 5 Startup Corel Draw X6	36
Gambar 2. 6 Tampilan Corel Draw X6.....	37
Gambar 2. 7 Logo XAMPP	38
Gambar 2. 8 Tampilan XAMPP	39
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi di Pagi Entertainment.....	47
Gambar 3. 2 Pengalaman Kegiatan di Pagi Entertainment.....	48
Gambar 3. 3 Flowchart.....	49
Gambar 3. 4 DFD Level 0.....	50
Gambar 3. 5 DFD Level 1.....	50
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 1.....	51
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 2.....	51
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 3.....	52
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 4.....	52
Gambar 3. 10 Relasi Antar Tabel.....	56
Gambar 3. 11 Rancangan Layout Homepage	59

Gambar 3. 12 Rancangan Layout halaman About us & team.....	60
Gambar 3. 13 Rancangan Layout halaman Our Division.....	61
Gambar 3. 14 Rancangan Layout halaman Our projects di halaman utama	62
Gambar 3. 15 Rancangan Layout Our projects di halaman lanjutan	63
Gambar 3. 16 Rancangan Layout Our projects di halaman album project..	64
Gambar 3. 17 Rancangan Layout halaman Our Clients.....	65
Gambar 3. 18 Rancangan Layout halaman Contact Us.....	66
Gambar 4. 1 Tampilan Database	67
Gambar 4. 2 Tampilan Tabel Admin	67
Gambar 4. 3 Tampilan Tabel Album	68
Gambar 4. 4 Tampilan Tabel Foto	68
Gambar 4. 5 Tampilan Tabel Proyek.....	69
Gambar 4. 6 Tampilan Tabel Tim.....	69
Gambar 4. 7 Halaman Homepage	70
Gambar 4. 8 Tampilan About Us	70
Gambar 4. 9 Tampilan Our Team.....	71
Gambar 4. 10 Halaman Our Division	72
Gambar 4. 11 Tampilan Album Our Project	73
Gambar 4. 12 Tampilan foto di dalam album Our Project	73
Gambar 4. 13 Tampilan List Our Project	74
Gambar 4. 14 Tampilan Our Client	74

Gambar 4. 15 Tampilan Contact Us.....	75
Gambar 4. 16 Halaman Login	76
Gambar 4. 17 Halaman Home	77
Gambar 4. 18 Halaman The Team	77
Gambar 4. 19 Halaman Input Team	78
Gambar 4. 20 Halaman edit Team	78
Gambar 4. 21 Tampilan delete Team	79
Gambar 4. 22 Halaman Project	79
Gambar 4. 23 Halaman Input Project	80
Gambar 4. 24 Halaman edit Project.....	80
Gambar 4. 25 Tampilan delete Project	81
Gambar 4. 26 Halaman Project Album	81
Gambar 4. 27 Halaman Input Project Album.....	82
Gambar 4. 28 Halaman Input foto di dalam Album	82
Gambar 4. 29 Halaman edit Project Album.....	83
Gambar 4. 30 Tampilan delete Project Album	83
Gambar 4. 31 Halaman Ganti Password	84

INTISARI

Pagi Entertainment merupakan event organizer yang menawarkan berbagai jasa untuk pengolahan, pembuatan, penyediaan untuk suatu acara atau event. Sebelumnya belum ada sebuah media informasi untuk memperkenalkan Pagi Entertainment. Semua informasi dilakukan dengan cara manual. Oleh sebab itu Pagi Entertainment hanya diketahui oleh kalangan minoritas atau teman-teman dari pekerja di Pagi Entertainment.

Perancangan dan Pembuatan Website Company Profile Untuk Pagi Entertainment merupakan suatu perpindahan proses yang dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi. Dalam proses ini user atau pemilik perusahaan dapat lebih mudah dalam melakukan informasi dan promosi pada konsumen menjadi lebih detail dan rapi. Oleh sebab itu ” Perancangan dan Pembuatan Website Company Profile Untuk Pagi Entertainment “ dirasa perlu dilakukan sebagai salah satu pemecahan masalah informasi jasa dan produk dari Pagi Entertainment.

Pembuatan website ini masih terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan atau desain, ada baiknya untuk tahap pengembangan sistem baru diharapkan desain website dibuat semenarik mungkin. Diharapkan bisa dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi seperti detail informasi per divisi, info setiap event yang telah dijalankan, dan lain lain yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengunjung website tersebut.

Kata Kunci : Informasi, Website, Company Profile, Event Organizer

ABSTRACT

Pagi Entertainment is an event organizer that offers a variety of services for the processing, manufacture, provision for an occasion or event. Previously lacked an information medium to introduce Pagi Entertainment. All information is done by manual. Therefore Pagi Entertainment only known by the minority groups or friends of the workers in the Pagi Entertainment..

Designing and Developing Website Company Profile For Pagi Entertainment is a displacement process is done manually became computerized. In this process the user or owner of the company can more easily in the information and promotion to consumers is becoming more detailed and neat Therefore Designing and Developing Website Company Profile For Pagi Entertainment deemed necessary as one of solving the problem of information services and products from Pagi Entertainment.

This website is still fairly modest, especially in terms of appearance or design, it's good for the development phase of the new system is expected to design a website made as attractive as possible. Expected to be developed further with the addition of a more complete information as detailed information per division, the info every event that has been carried out, and others which must be more beneficial for managers and visitors of the website.

Keywords: *Information, Website, Company Profile, Event Organizer*