

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi pada saat ini sudah sangat berkembang seiring dengan perkembangan jaman yang sudah sangat maju dan modern. Semua kegiatan dalam bidang usaha dilakukan dengan menggunakan teknologi yang semakin canggih. Tujuan utama suatu usaha pada umumnya yaitu untuk mencari keuntungan, kelanjutan usaha, serta pertumbuhan dan perkembangan usaha. Dalam mencapai tujuan tersebut tentu saja akan terkait dengan proses informasi dan promosi. Pada proses informasi dan promosi tentunya membutuhkan alat bantu yang dapat digunakan untuk menunjang dan menyelesaikan suatu permasalahan.

Banyak sekali terdapat event organizer pada saat ini, apa lagi di daerah istimewa Yogyakarta. Dimana pada umumnya event organizer merupakan salah satu jasa dalam pengolahan suatu acara atau event. Pelayanan yang di berikan pada tiap event organizer berbeda-beda, ada sistem yang memberikan pelayanan yang sangat baik ada juga yang masih secara sederhana.

Salah satunya yaitu Pagi Entertainment, Pagi Entertainment merupakan event organizer yang menawarkan berbagai jasa untuk pengolahan, pembuatan, penyediaan untuk suatu acara atau event. Sebelumnya belum ada sebuah media informasi untuk memperkenalkan Pagi Entertainment. Semua informasi dilakukan dengan cara manual. Oleh sebab itu Pagi Entertainment hanya diketahui oleh kalangan minoritas atau teman-teman dari pekerja di Pagi Entertainment.

Perancangan dan Pembuatan Website Company Profile Untuk Pagi Entertainment merupakan suatu perpindahan proses yang dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi. Dalam proses ini user atau pemilik perusahaan dapat lebih mudah dalam melakukan informasi dan promosi pada konsumen menjadi lebih detail dan rapi.

Oleh sebab itu " Perancangan dan Pembuatan Website Company Profile Untuk Pagi Entertainment " dirasa perlu dilakukan sebagai salah satu pemecahan masalah informasi jasa dan produk dari Pagi Entertainment. Dengan website ini akan didapat suatu informasi dari suatu data yang lebih cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diambil rumusan masalah yaitu, Bagaimana agar informasi dan promosi Pagi Entertainment disajikan dengan cepat dan akurat juga dapat diketahui masyarakat umum?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok rumusan masalah di atas, sudah diketahui permasalahan yang dihadapi yaitu pada media informasi dan promosi dari perusahaan dalam bentuk website yang fiturnya berisi :

a) HOME

Merupakan tampilan awal website,yang didalamnya berisi preview informasi dari Pagi Entertainment.

b) **ABOUT US & TEAM**

Berisikan profil perusahaan, visi & misi perusahaan, dan profil dari team atau karyawan yang ada di Pagi Entertainment.

c) **OUR DIVISION**

Berisikan divisi-divisi yang ada di Pagi Entertainment dan juga profil masing-masing divisinya.

d) **OUR PROJECTS**

Berisikan daftar dari project atau event yang sudah dikerjakan oleh Pagi Entertainment dalam bentuk dokumentasi foto dan daftar project.

e) **OUR CLIENTS**

Berisikan daftar klien atau pelanggan yang sudah menggunakan jasa dan product dari Pagi Entertainment dalam bentuk ikon atau foto dari klien.

f) **CONTACT US**

Merupakan fitur bagi pengunjung website untuk dapat berkomunikasi dengan perusahaan. Bentuknya berupa nomor yang bisa dihubungi, alamat kantor, alamat email, alamat social media, dan kolom pesan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang **DIPLOMA 3** pada **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**.

2. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Merancang dan membuat media informasi yang dilakukan masih secara manual menjadi terkomputerisasi, sehingga dapat berfungsi secara efisien dan efektif.
4. Merancang dan membuat media informasi berupa website yang simple dan kreatif.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat bagi penulis yaitu, dapat menambah pengetahuan dan wawasan, serta memperdalam ilmu pengetahuan yang selama ini didapat pada bangku kuliah. Sehingga apa yang penulis lakukan dapat bermanfaat bagi orang lain. Pengalaman yang di dapat dalam pembuatan website ini sewaktu – waktu akan berguna bila ada proyek yang sama.

Manfaat bagi pembaca yaitu, dengan adanya tugas akhir ini dapat membantu pembaca untuk memanfaatkan media yang ada dan dapat membuat lebih baik lagi dari media informasi berupa website yang ada sebelumnya..

Manfaat bagi Pagi Entertainment yaitu dengan adanya tugas akhir yang telah dibuat ini diharapkan dapat mempermudah kinerja Pagi Entertainment dalam media informasi dan promosi secara terkomputerisasi menjadi semakin efisien dan efektif.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan oleh penulis untuk penelitian dalam menyusun tugas akhir ini adalah :

1. Eksperimen

Praktek secara langsung, untuk menerapkan pengetahuan yang di miliki, serta melatih kemampuan, termasuk kesulitan yang mungkin akan di temui dan pencarian solusi atas masalah tersebut.

2. Wawancara

Dalam Metode ini penulis melakukan wawancara dengan bertanya langsung pada narasumber yang terkait,yaitu pemilik Pagi Entertainment.

3. Observasi

Penulis melakukan pengamatan dengan peninjauan langsung sehingga memperoleh data yang akurat, sesuai dengan tujuan penulis dalam merancang website ini.

4. Perancangan

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan dan design website company profile untuk Pagi Entertainment.

5. Pemrograman

Pada tahap ini rancangan pemrograman dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP

6. Pengujian

Setelah proses pemrograman selesai maka akan dilakukan proses pengujian terhadap program yang dihasilkan untuk mengetahui apakah program sudah berjalan dengan benar dan sesuai dengan perancangan yang dilakukan.

7. Penyusunan laporan dan kesimpulan akhir.

Membuat laporan hasil analisa dan perancangan ke dalam format penulisan akhir dengan disertai kesimpulan akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari media informasi website company profile dari Pagi Entertainment, serta software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

3. BAB III : GAMBARAN UMUM

Berupa gambaran umum tentang perusahaan PAGI ENTERTAINMENT dan perancangan pembuatan website company profile.

4. BAB IV : PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan website yang telah dibahas pada bab sebelumnya, pembahasan output yang ditampilkan, pengujian, dan hasil akhir.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari perancangan website company profile tersebut untuk pengembangan yang lebih baik.

