

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game "*Hardrock Tour*" ini maka dapat di simpulkan bahwa :

1. Untuk membuat game *Hardrock Tour* dilakukan dengan beberapa langkah yaitu mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang naskah, isi dan grafik. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.
2. Terpenuhinya kebutuhan fungsional dalam pembuatan game.
3. Dalam penelitian ini telah dihasilkan game *Hardrock Tour* yang dapat di mainkan pada perangkat komputer.

5.2 Saran

Setelah pembuatan game ini, didapatkan saran penting yang perlu diperhatikan untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya :

1. Game ini akan lebih menarik jika di beri tambahan beberapa level lagi dan tampilan menjadi 3D.
2. Game ini akan lebih menarik jika diberi tambahan lintasan yang lebih panjang.
3. Game akan lebih menarik jika didalam lintasan diberi halangan seperti jurang untuk mumbuat pemain lebih tertantang.

4. Untuk kedepan, harapanya game ini dapat dimainkan secara multiplayer dalam satu komputer maupun secara online dan pada smartphone

