

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* "Tebak Lagu Exsist" menggunakan Adobe Flash Sebagai Berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3 dan menggunakan pemrograman bahasa actionscript 2.0, flash adalah suatu program yang cukup bagus dengan kelengkapan tool yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan tampilan menu dan tombol yang edehrana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* "Tebak Lagu Exsist".
3. Game ini telah selesai dibuat sesuai dengan rancangan game.
4. Dari pengujian game menggunakan metode *Black Box Testing*, seluruh fungsi dan control game "Tebak Lagu Exsist" sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game* “Tebak Lagu Exsist” ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi *game* “Tebak Lagu Exsist” ini dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Game “Tebak Lagu Exsist” hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
3. Pada setiap level permainan dapat dikembangkan menjadi lebih kreatif dan menambah tantangan dalam permainan.
4. Game “Tebak Lagu Exsist” ini tidak menggunakan database kedepannya semoga aplikasinya ini dapat berkembang dengan menggunakan database.