

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

E-learning merupakan sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar secara online. Dengan *e-learning* memungkinkan terjadinya proses pendidikan tanpa melalui tatap muka langsung dan pengembangan ilmu pengetahuan kepada siswa bisa dilakukan dengan mudah. *E-Learning* dimanfaatkan untuk meningkatkan fasilitas sekolah serta meningkatkan efektivitas belajar siswa, dimana proses pembelajaran tidak terikat dengan terbatasnya waktu, ruang dan tempat.

SMP Negeri 29 Purworejo berperan dalam pengembangan ilmu pengetahuan, dimana selama ini proses belajar mengajarnya masih bersifat konvensional, dengan kata lain proses belajar mengajar antara siswa dan guru hanya dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara siswa dengan guru di dalam kelas. Jika pertemuan antara siswa dan guru tidak terjadi maka proses belajar mengajar pun tidak dapat dilaksanakan dan tidak ada jam pengganti proses belajar mengajar sehingga dapat menghambat proses pembelajaran yang dapat berakibat pada kurangnya pemahaman siswa terhadap materi pelajaran.

Di sisi lain SMP Negeri 29 Purworejo belum mempunyai suatu sarana untuk mengelola dan memudahkan dalam penyebaran materi pelajaran maupun tugas sekolah. Maka perlu dibuat suatu aplikasi E-Learning berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga mendukung proses pendidikan di SMP Negeri 29 Purworejo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah adalah : Bagaimana merancang sebuah aplikasi e-learning yang dapat meningkatkan proses belajar mengajar di SMP Negeri 29 Purworejo?

1.3 Batasan Masalah

Melihat paparan di atas, maka batasan masalah skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dibangun dengan berbasis web.
2. Pembangunan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan adalah MySQL.
3. Administrator : login admin, mempunyai akses penuh terhadap website, konfigurasi atau pengaturan web.
4. Guru : login guru, mengunggah (*upload*) materi pelajaran, menambah tugas, mengedit profil.
5. Siswa : login siswa, mengunduh (*download*) materi pelajaran, mengerjakan tugas, mengedit profil.
6. Keamanan dalam website ini hanya penggunaan password pada admin, guru dan siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan pada program Studi Strata-I(S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Perancangan sebuah *website e-learning* pada SMP Negeri 29 Purworejo, bertujuan sebagai media pembelajaran *online* dan meningkatkan kualitas pendidikan.
3. Menerapkan disiplin ilmu yang telah didapatkan selama menjalani perkuliahan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan mempunyai manfaat antara lain:

1. Bagi penulis, penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengalaman sebagai realisasi dari apa yang dipelajari selama perkuliahan dengan kenyataan yang sebenarnya.
2. Bagi akademik, dapat mengetahui kemampuan mahasiswa dalam memecahkan masalah sehingga dapat menghasilkan solusi yang terbaik.
3. Bagi sekolah, dapat mendukung kegiatan pembelajaran serta mempercepat informasi pembelajaran dan dapat menunjang prestasi para siswa.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian. Adapun beberapa metode tersebut, antara lain yaitu :

1. Metode Pengambilan Data

a. Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung di SMP Negeri 29 Purworejo.

b. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak terkait yaitu SMP Negeri 29 Purworejo.

c. Studi kepustakaan

Studi kepustakaan digunakan untuk mendapatkan teori-teori yang mendukung penelitian dan pembuatan aplikasi. Studi kepustakaan dilakukan dengan cara membaca literatur-literatur baik cetak maupun elektronik yang berkaitan dengan perancangan aplikasi.

2. Metode analisa.

Melakukan pengamatan dan identifikasi masalah.

3. Metode perancangan

Metode perancangan sistem dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam tahap desain program.

4. Metode uji coba sistem

Metode uji coba sistem dilakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat untuk mengetahui apakah program tersebut telah berjalan dengan benar dan sesuai dengan sistem yang dibuat.

5. Metode Pembuatan Kesimpulan

Pada tahapan akhir ini dibuat kesimpulan berdasarkan permasalahan yang ada dan kesimpulan program yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan tentang teori – teori yang digunakan sebagai pendukung atas masalah yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas identifikasi masalah, analisis sistem dan perancangan database.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi dan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan skripsi ini.