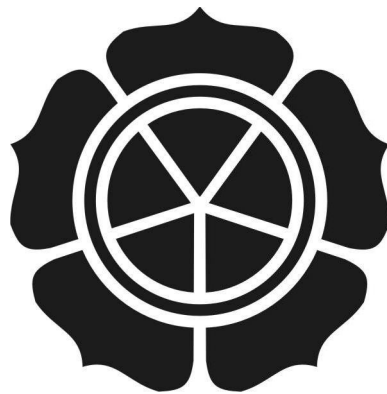


PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI
PADA GALLERY HANDPHONE
BUGISAN YOGYAKARTA

SKRIPSI



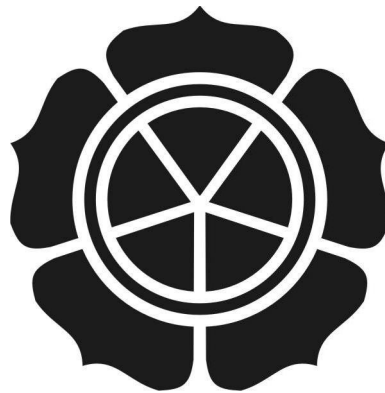
disusun oleh
Linawati Arrohmah
14.22.1570

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI
PADA GALLERY HANDPHONE
BUGISAN YOGYAKARTA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Linawati Arrohmah

14.22.1570

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI
PADA GALLERY HANDPHONE
BUGISAN YOGYAKARTA**

yang disusun oleh:

Linawati Arrohmah

14.22.1570

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Mei 2015

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI
PADA GALLERY HANDPHONE
BUGISAN YOGYAKARTA**

yang disusun oleh:

Linawati Arrohmah

14.22.1570

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 November 2015

Susunan Dewan Penguji

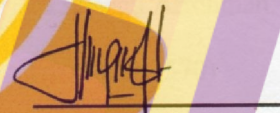
Nama Penguji

Tanda Tangan

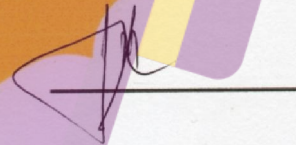
Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232



Joko Dwi Santoso, M.kom
NIK. 190302181



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Desember 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 November 2015



Linawati Arrohmah
NIM. 14.22.1570

MOTTO

"Jangan menunggu waktu yang tepat untuk melakukan sesuatu, karena waktu tidak akan pernah tepat bagi mereka yg menunggu"

"Perbedaan antara mereka yang berhasil dengan yang tidak berhasil bukan dari ilmunya, tetapi dari kesungguhan dan keinginan"

"Jenius adalah 1 % inspirasi dan 99 % keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras. Keberuntungan adalah sesuatu yang terjadi ketika kesempatan bertemu dengan kesiapan"

"Jangan terlaui bergantung pada oranglain, bahkan sahabatpun tak akan selau ada untukmu. Jadilah pribadi yang mandiri"

*"Orang yang suka berkata jujur akan mendapatkan 3 hal, yaitu :
KEPERCAYAN, CINTA dan RASA HORMAT (Sayidina Ali bin Abi Thalib)"*

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga penyusunan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- ✓ *Allah SWT yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan bagi saya untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.*
- ✓ *Ibu tersayang dan Bapak tersayang dengan segala perjuangan dan pengorbanan serta doa yang tak ada putusnya.*
- ✓ *Kakak tersayang yang tetap memberikan semangat dan doa.*
- ✓ *Mamas tercinta yg selalu menemani meski hanya lewat telephone.*
- ✓ *Keluarga besar STMIK AMI KOM Yogyakarta khususnya TS SI 2014.*

Terima kasih kepada :

- ✓ *Ibu Krisnawati, S.Si, MT sebagai pembimbing yang telah mendampingi dan memberikan saran yang membangun dalam penyusunan Tugas Akhir ini.*
- ✓ *Dosen Penguji, Wali Dosen dan Kajor Terima Kasih Banyak.*
- ✓ *Saudara - saudara dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan sesuai dengan keinginan.*
- ✓ *Monic, Bambang, Lina angraini, Esti, Aziz, Yanti dan teman - teman seperjuangan angkatan 2014 jurusan Sistem Informasi kelas transfer yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih untuk segala bentuk dukungan dan semangat yang telah diberikan.*
- ✓ *Bima pamungkas yg selalu benerin hardware software dan kun wini yg bantu cari objek terimakasih banyak.*
- ✓ *Serta seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, Terima kasih banyak.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang melimpahkan rahmat, hidayah serta kekuatan, sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini tepat pada waktunya. Penulisan Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Transaksi pada Gallery Handphone Bugisan Yogyakarta”.

Tujuan penulisan Skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

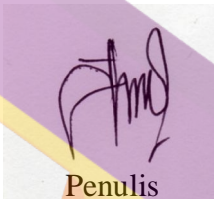
Selama penyusunan Skripsi ini, saya memperoleh banyak masukan serta bimbingan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini saya ucapkan banyak terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Drs. Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT Selaku dosen pembimbing
4. Bapak Priyo Kusmiarto selaku penanggungjawab Gallery Handphone yang sudah memberi ijin penelitian.
5. Kedua OrangTua, yang selalu memberi Doa tanpa ada putusnya, dan juga yang sudah memberikan biaya selama kuliah ini.

6. Teman – teman Sistem Informasi Transfer angkatan 2014 khususnya kelas (Monic, Bambang, Lina angraini, Yanti, Esti dan teman – teman SI yang tidak bisa disebutkan satu persatu.)

Penulis menyadari, isi maupun cara penyampian tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari para pembaca.

Yogyakarta, 1 Desember 2015



Penulis

DAFTAR ISI

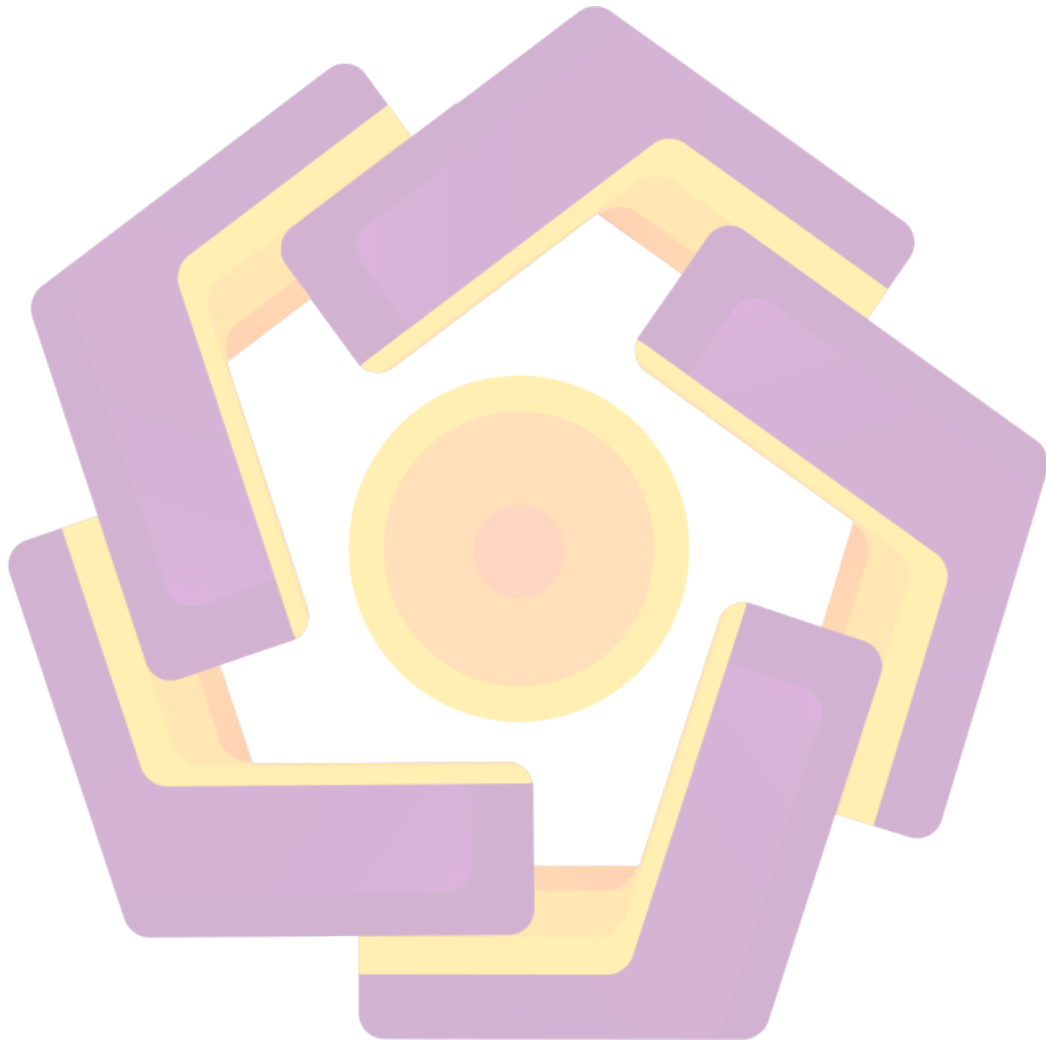
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABLE.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Metode Analisis.....	5
1.5.3. Metode Perancangan.....	6
1.5.4. Pembuatan Program.....	6
1.5.5. Pengujian Program.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	12
2.2.2. Elemen Sistem.....	12

2.3.	Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1.	Pengertian Informasi	15
2.3.2.	Siklus Informasi	16
2.3.3.	Kualitas Informasi	16
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.4.1.	Pengertian Sistem Informasi	17
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	18
2.5.	Konsep Dasar Teori Analisis.....	19
2.5.1.	Analisis Sistem.....	19
2.5.2.	Tahapan Analisis	20
2.5.3.	Analisis PIECES	21
2.5.4.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
2.5.5.	Analisis Kelayakan Sistem	23
2.6.	Konsep Pemodelan Sistem.....	24
2.6.1.	Flowchart	24
2.6.2.	Data Flow Diagram (DFD)	25
2.7.	Sistem Basis Data	27
2.7.1.	Pengertian Database	27
2.7.2.	Tujuan Database.....	27
2.7.3.	Manfaat dan Kelebihan Basis Data	27
2.7.4.	Normalisasi	29
2.8.	Pengujian Sistem	31
2.8.1.	Metode Pengujian Sistem	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		32
3.1.	Tinjauan Umum.....	32
3.1.1.	Sejarah Gallery Handphone	32
3.1.2.	Tujuan Gallery Handphone.....	32
3.1.3.	Struktur Organisasi.....	32
3.2.	Sistem Yang Berjalan	33
3.3.	Analisis Sistem.....	35
3.3.1.	Analisis PIECES	35

3.3.2.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.3.2.1.	Kebutuhan Fungsional	40
3.3.2.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.3.3.	Analisis Kelayakan Sistem	42
3.3.3.1.	Kelayakan Teknis atau Operasional.....	42
3.3.3.2.	Kelayakan Hukum	43
3.3.3.3.	Kelayakan Ekonomi.....	43
3.3.4.	Analisis Biaya dan Manfaat.....	44
3.3.4.1.	Komponen Biaya (Cost).....	44
3.3.4.2.	Komponen Manfaat	45
3.3.5.	Rincian Biaya dan Manfaat.....	46
3.4.	Perancangan Sistem.....	50
3.4.1.	Flowchart	51
3.4.2.	Data Flow Diagram (DFD).....	53
3.4.2.1.	Context Diagram.....	53
3.4.2.2.	Data Flow Diagram Level 1	53
3.5.	Perancangan Database	55
3.5.1.	Normalisasi	55
3.5.2.	Relasi Antar Tabel.....	58
3.5.3.	Rancangan Tabel.....	59
3.6.	Rancangan Antarmuka.....	62
3.6.1.	Form Login	62
3.6.2.	Rancangan Form Menu Utama	63
3.6.3.	Rancangan Form Olah Data Barang.....	63
3.6.4.	Rancangan Form Olah Data Kategori	64
3.6.5.	Rancangan Form Olah Data User	65
3.6.6.	Rancangan Form Olah Ubah password	65
3.6.7.	Rancangan Form Olah Data Transaksi.....	66
3.6.8.	Rancangan Form Retur.....	66
3.6.9.	Rancangan Form Pembayaran Hutang	67
3.6.10.	Rancangan Form Agen	67

3.7.	Perancangan Output.....	68
3.7.1.	Rancangan laporan data agen.....	68
3.7.2.	Rancangan laporan data barang	68
3.7.3.	Rancangan laporan data pengadaan barang	69
3.7.4.	Rancangan laporan data transaksi penjualan	69
3.7.5.	Rancangan laporan data transaksi retur.....	70
3.7.6.	Rancangan laporan data pembayaran hutang.....	70
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		71
4.1.	Pemrograman.....	71
4.1.1.	Pembuatan Database.....	71
4.1.2.	Pembuatan Interface	73
4.1.3.	Koneksi Database	81
4.1.4.	Laporan.....	83
4.2.	Pengujian Sistem	84
4.2.1.	Metode White Box Testing.....	84
4.2.2.	Metode Black Box Testing	85
4.3.	Implementasi Aplikasi	86
4.4.	Manual Program	87
4.4.1.	Form Login	87
4.4.2.	Form Menu Utama	88
4.4.3.	Form Agen	88
4.4.4.	Form Kategori.....	89
4.4.5.	Form Barang	89
4.4.6.	Form Transaksi	90
4.4.7.	Form Retur.....	91
4.4.8.	Form Pembayaran	91
4.4.9.	Menu Akun	92
4.4.10.	Menu Laporan.....	92
4.5.	Pemeliharaan Sistem.....	96
BAB V PENUTUP		97
5.1.	Kesimpulan	97

5.2. Saran 97
DAFTAR PUSTAKA 99



DAFTAR TABLE

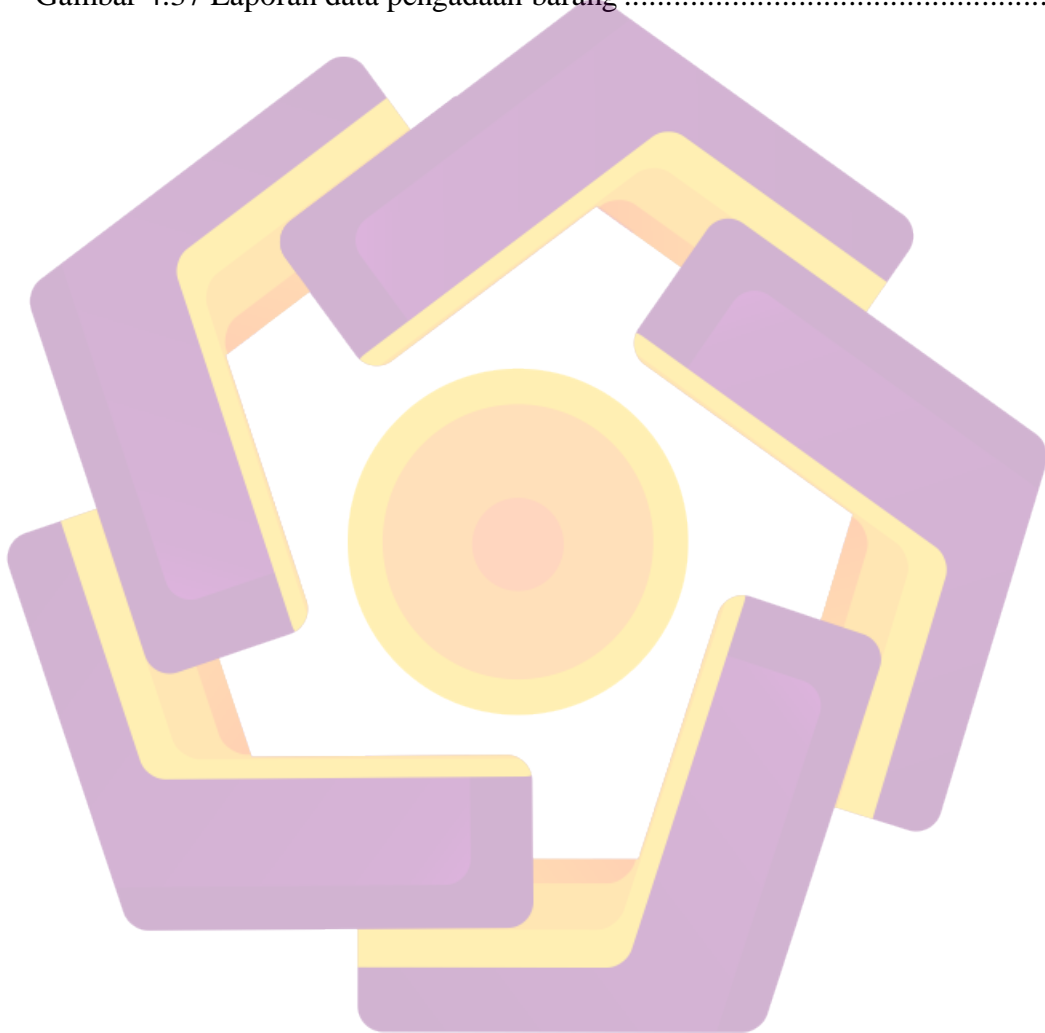
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan.....	11
Tabel 2.2 Tabel Simbol Flowchart	25
Tabel 2.3 Tabel Simbol DFD	26
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance)	36
Tabel 3.2 Analisis Informasi (Information)	37
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (Economy).....	38
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control)	38
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (Efficiency)	39
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (Service)	39
Tabel 3.7 Harga Hardware	44
Tabel 3.8 Rincian Biaya Perangkat Lunak.....	45
Tabel 3.9 Komponen Manfaat.....	45
Tabel 3.10 Rincian Biaya dan Manfaat.....	46
Tabel 3.11 Hasil Perincian Biaya dan Manfaat	50
Tabel 3.12 Tabel Admin	59
Tabel 3.13 Tabel Agen.....	59
Tabel 3.14 Tabel Detail Pengadaan	59
Tabel 3.15 Tabel Kategori.....	60
Tabel 3.16 Tabel Pengadaan	60
Tabel 3.17 Tabel Pembayaran	60
Tabel 3.18 Tabel Barang	61
Tabel 3.19 Tabel Transaksi	61
Tabel 3.20 Tabel Detail Transaksi.....	61
Tabel 3.21 Tabel Retur.....	62
Tabel 3.22 Tabel Detail Retur	62
Tabel 4.1 Hasil Black Box Testing.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen sistem	14
Gambar 2.2 Siklus Informasi.....	16
Gambar 3.1 Struktur Pengorganisasian.....	33
Gambar 3.2 Flowchart Sistem yang sedang berjalan.....	34
Gambar 3.3 Flowchart Sistem yang diusulkan.....	52
Gambar 3.4 Context Diagram.....	53
Gambar 3.5 DFD Level 1	54
Gambar 3.6 Bentuk Tidak Normal	55
Gambar 3.7 Bentuk Normal Pertama.....	56
Gambar 3.8 Bentuk Normal Kedua	56
Gambar 3.9 Bentuk Normal Ketiga	57
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel	58
Gambar 3.11 Rancangan form login.....	63
Gambar 3.12 Rancangan form Menu utama	63
Gambar 3.13 Rancangan form olah data barang	64
Gambar 3.14 Rancangan form kategori	64
Gambar 3.15 Rancangan form user	65
Gambar 3.16 Rancangan form ubah password.....	65
Gambar 3.17 Rancangan form data transaksi.....	66
Gambar 3.18 Rancangan form retur barang	66
Gambar 3.19 Rancangan form pembayaran hutang	67
Gambar 3.20 Rancangan form agen	67
Gambar 3.21 Rancangan laporan data agen	68
Gambar 3.22 Rancangan laporan data barang	68
Gambar 3.23 Rancangan laporan data pengadaan barang	69
Gambar 3.24 Rancangan laporan data penjualan barang	69
Gambar 3.25 Rancangan laporan data retur	70
Gambar 3.26 Rancangan laporan data pembayaran hutang	70
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan Database	71

Gambar 4.2 Tampilan Pembuatan Tabel Admin	72
Gambar 4.3 Tampilan Pembuatan Tabel Barang.....	72
Gambar 4.4 Tampilan Pembuatan Tabel Transaksi.....	72
Gambar 4.5 Tampilan Pembuatan Tabel Pembayaran.....	73
Gambar 4.6 Interface Login	73
Gambar 4.7 Skrip Login.....	74
Gambar 4.7 Interface Menu Utama	74
Gambar 4.8 Skrip Toolbar Menu Utama Admin.....	75
Gambar 4.9 Skrip Toolbar Menu Utama User	75
Gambar 4.10 Interface Form Barang	76
Gambar 4.11 Skrip Simpan Barang	77
Gambar 4.12 Interface Form Transaksi	78
Gambar 4.13 Skrip menyimpan transaksi	79
Gambar 4.14 Interface form retur.....	80
Gambar 4.15 Skrip menyimpan data retur	81
Gambar 4.16 Module Koneksi	82
Gambar 4.17 Skrip Koneksi Database	82
Gambar 4.18 Antarmuka Laporan Data Barang.....	83
Gambar 4.19 Tampilan Data Environment KoneksiDb.....	83
Gambar 4.20 Peringatan Kesalahan Kode	84
Gambar 4.21 Data Berhasil disimpan	85
Gambar 4.22 Form Login.....	87
Gambar 4.23 Form Menu Utama.....	88
Gambar 4.24 Form Agen.....	88
Gambar 4.25 Form Kategori	89
Gambar 4.26 Form Barang.....	90
Gambar 4.27 Form Transaksi.....	90
Gambar 4.28 Form Retur	91
Gambar 4.29 Form Pembayaran.....	91
Gambar 4.30 Form Admin	92
Gambar 4.31 Form Laporan	92

Gambar 4.32 Laporan data barang.....	93
Gambar 4.33 Laporan data agen.....	93
Gambar 4.34 Laporan data penjualan	94
Gambar 4.35 Laporan data pembayaran hutang	94
Gambar 4.36 Laporan data retur.....	95
Gambar 4.37 Laporan data pengadaan barang	95



INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan di era globalisasi, khususnya di bidang ilmu teknologi informasi berkembang secara pesat. Suatu usaha dikatakan berhasil bila usaha tersebut semakin berkembang. Dan keberhasilan suatu usaha akan terwujud apabila adanya keseimbangan antara kegiatan-kegiatan yang ada dalam manajemen usaha termasuk sumber daya manusia. Hampir semua kegiatan yang dilakukan manusia dilakukan secara terkomputerisasi. Teknologi komputerisasi membuat segala pekerjaan menjadi lebih cepat, tingkat kecepatan dan ketepatan dalam informasi merupakan hal yang penting sehingga membutuhkan dukungan teknologi informasi yang memadai.

Hingga saat ini, transaksi di Gallery Handphone masih menggunakan sistem manual yang memiliki kelemahan, antara lain kecepatan dan keakuratan yang sangat kurang. Ketelitian dalam pencatatan secara manual dirasa kurang karena jika terdapat kelalaian dapat mengakibatkan kerugian. Dengan sistem yang dirancang diharapkan dapat mempermudah pekerjaan dan memaksimalkan kerja yang optimal.

Mengingat beberapa kelemahan sistem pencatatan data secara manual, maka dibuat aplikasi Transaksi Handphone ini sehingga mampu meminimalisir kesalahan yang sering terjadi, seperti laporan persediaan Handphone, pengolahan data dan keuangan yang disebabkan oleh kesalahan manusia.

Kata Kunci: Sistem Informasi , Persediaan

ABSTRACT

Development of science in the era of globalization , particularly in the field of information technology is rapidly evolving. A business said to be successful when the business is growing. And the success of a business will be realized if the balance on existing activities in business management, including human resources. Almost all activities performed by humans are computerized . Computerized technology to make everything work faster , the speed and accuracy of information is critical and thus require adequate information technology support.

Until now , transaction of Gallery Handphone still using manual systems have drawbacks , such as speed and accuracy are very less . Accuracy in recording manually because if there is a perceived lack of negligence can result in losses . With the designed system is expected to facilitate the work and maximize optimal.

Given some of the weaknesses in Data recording system manually, then made this application Transaction of handphone so as to minimize the mistakes that often occur, such as reports of handphone Inventory, and a financial data processing due to human error.

Keywords : Information Systems and Inventory.