

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi, dan pembahasan dari pembuatan Aplikasi Metode Pembelajaran "Mind Mapping" Berbasis Android Untuk Pelajar Sekolah Menengah Pertama Dalam Menghadapi Ujian Nasional Menggunakan Adobe Flash maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode pembelajaran Mind Mapping ini telah dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS6, Adobe Illustrator CS6 dan Adobe AIR penulis berhasil menggabungkan beberapa fitur-fitur di android menjadi aplikasi yang lebih bermanfaat dan interaktif.
2. Aplikasi Mind Mapping untuk SMP ini berhasil menampilkan menu utama yang berisikan mata pelajaran Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, IPA Fisika, IPA Kimia, IPA Biologi, About dan Help.
3. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media interaktif untuk belajar bagi siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama.
4. Aplikasi bersifat *free* atau tidak berbayar, jadi dapat dengan mudah dipasang pada perangkat android yang dapat diunduh pada *play store*.

5.2 Saran

Aplikasi ini dibuat sesuai dengan kebutuhan fungsional dan non fungsional yang telah dianalisis, namun tidak menutup kemungkinan aplikasi ini dapat diperbaharui dan dikembangkan lagi guna menambah kegunaan dan kelengkapannya. Penambahan tersebut dapat berupa penambahan fitur seperti :

1. Aplikasi Pembelajaran Mind Mapping ini belum tersedia contoh soal sebagai latihan siswa, untuk pengembangan selanjutnya diharapkan bisa menambahkan fitur tersebut.

2. Pengguna dapat memanfaatkan aplikasi ini secara optimal sebagai metode pembelajaran yang interaktif dan menyenangkan sehingga aplikasi ini dapat berfungsi secara maksimal.
3. Aplikasi ini belum menggunakan Database sebagai penyimpanan, untuk selanjutnya akan dikembangkan kembali menggunakan Database agar memudahkan *update* aplikasi.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan pada sistem informasi geografis toko kerajinan ini, karena itu penulis akan menerima dengan lapang dada dan sangat berterima kasih atas segala kritik serta saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik dikemudian hari.

