

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan, didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya:

1. Perancangan animasi 2D pada mekanisme pembukaan tabungan di BPR Shinta Daya dengan teknik *Character Rigging* mengacu pada buku Merancang Film Kartun Kelas Dunia karangan M. Suyanto dan Aryanto Yuniawan. dengan ditambahkan teknik *Character Rigging* untuk memperhalus gerakan karakter ketika berjalan dan bergerak.
2. Dengan menggunakan tab *control* pada *plug-in duik* memudahkan untuk mengontrol gerakan karakter.
3. Mekanisme atau prosedur pembukaan tabungan sudah sesuai dengan SOP yang ada di BPR Shinta Daya.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa animasi 2D mekanisme pembukaan tabungan di BPR Shinta Daya ini mempunyai kelemahannya, sehingga penulis menyarankan:

1. Teliti dan cermat ketika melakukan proses animasinya, agar gerakannya bisa halus dan mirip dengan gerakan manusia.

-
2. Ketika melakukan proses pemberian tulang dengan *plug-in duik* namailah setiap *bones* dengan jelas supaya memudahkan ketika menghubungkan setiap *bonesnya*.

