

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian sampai pada akhir pembuatan aplikasi edukatif tentang pengenalan kebudayaan Indonesia dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan konsep, isi, naskah, dan grafik sangat penting untuk acuan dalam proses pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Penyampaian materi berupa gambar dan deskripsi dibuat sederhana agar mudah dipahami oleh pemakai.
3. Selain menambah pengetahuan tentang kebudayaan, anak juga dapat mengetahui letak masing-masing provinsi di Indonesia.

5.2 Saran

Dengan adanya aplikasi edukatif ini diharapkan dapat memberikan pembelajaran kepada pengguna, dikarenakan aplikasi edukatif ini tidak hanya memberikan materi pelajaran anak namun juga memberikan contoh secara langsung yang dapat diterapkan di kehidupan sehari-hari.

Penulis menyadari, dalam penelitian ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis memberikan saran untuk peneliti selanjutnya:

1. Deskripsi pada masing-masing provinsi lebih dilengkapi sehingga dapat memberikan info yang lebih detail.
2. Game Edukatif lebih bervariasi sehingga lebih menarik.